Into The Storm

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	**TERME FRANÇAIS**
Congratulations! Bonus game has been triggered!	Félicitations! Le jeu boni a été déclenché!
Kraken Has either a x2, x3, x4 or x5 multiplier and generates a hot zone around the symbol. Any multipliers which land in that zone are modified by that multiplier	Kraken Comporte un multiplicateur de 2, 3, 4 ou 5 et crée une zone chaude autour du symbole. Les multiplicateurs qui apparaissent dans cette zone sont multipliés par ce multiplicateur.
Hammer Randomly doubles various multipliers on the screen	Marteau Double aléatoirement des multiplicateurs à l'écran.
Treasure Chest All multipliers are added together and applied to the Treasure Chest.	Coffre au trésor Tous les multiplicateurs sont additionnés ensemble et le multiplicateur total est affiché sur le coffre.
Viking Coin Increases total lives to 4.	Pièce Viking Fait augmenter le nombre de vies à quatre.
Fill the whole grid for 10000x multiplier!	Remplissez la grille en entier pour obtenir un multiplicateur de 10 000!
Congratulations! Full grid has been achieved! 10000x Multiplier awarded!	Félicitations! La grille a été remplie en entier! Vous gagnez un multiplicateur de 10 000!
Congratulations! Bonus complete You have won [x] Click to continue	Félicitations! Jeu boni terminé Vous avez gagné [x] Cliquez pour continuer
Start	Commencer
Balance	Solde
Win	Gain
Stake	Mise
Lives	Vies
Buy Pass™ Direct access to Into the Storm™ Bonus game Trigger 3, 4 or 5 scatters Buy [x] scatters Total cost Buy	Fonctionnalité Buy Pass™ Accès direct au jeu boni Into the Storm™ Déclenche le jeu avec 3, 4 ou 5 symboles dispersés Déclenche le jeu avec [x] symboles dispersés Coût total Acheter
Buy [x] scatters for [y] No/Yes	Acheter [x] symboles dispersés pour [y] Non/Oui
Congratulations, bonus game has been triggered	Félicitations, le jeu boni est déclenché
Autoplay Number of autospins Stop when lost more than Stop on a single win over Never Cancel Start	Jeu automatique Nombre de parties automatiques Arrêter après une perte supérieure à Arrêter lorsqu'un gain unique dépasse Jamais Annuler OK
[x] x [y] on line pay [z]	[x] x [y] sur la ligne rapportent [z]
[x] lines pay [y]	[x] lignes rapportent [y]
[x] x wager Big win	[x] fois la mise Gain important

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Table de paiement

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes s'aligner sur une ligne active et sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les lots affichés dans la table de paiement reflètent la configuration de mise actuelle.
- Tous les lots sont affichés par symbole et par ligne de paiement.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 24 heures sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

Symbole frimé

- Le symbole frimé remplace tous les symboles, à l'exception du symbole boni Kraken.
- Les symboles frimés peuvent remplacer différents symboles et accorder les lots correspondant aux combinaisons gagnantes dont ils font partie.
- Les symboles frimés apparaissent uniquement durant le jeu principal et le jeu boni Respin.

Symboles frimés qui se déplacent

- Les symboles frimés qui se déplacent peuvent remplacer différents symboles et accorder les lots correspondant aux combinaisons gagnantes dont ils font partie.
- Les symboles frimés qui se déplacent apparaissent uniquement durant le jeu boni Respin.

Jeu boni Respin

- Le jeu boni Respin peut être déclenché aléatoirement au cours de n'importe quelle partie du jeu principal.
- Deux, trois ou quatre symboles frimés qui se déplacent apparaissent sur les cylindres et se déplacent d'une position vers la gauche ou vers la droite (dans la même direction pour toute la durée du jeu boni) à chaque partie subséquente.
- Si un symbole frimé qui se déplace apparaît par-dessus un symbole frimé normal, le multiplicateur augmente de 1 pour toute la durée du jeu boni.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne reste aucun symbole frimé qui se déplace sur les cylindres.
- Le jeu boni Into The Storm™ ne peut pas être déclenché durant ce jeu boni.

Symbole frimé

- Lorsque trois ou quatre symboles frimés ou symboles frimés qui se déplacent apparaissent sur des cylindres adjacents et qu'un symbole peu payant apparaît sur la même ligne de paiement, le lot correspondant au symbole le plus payant est accordé.
- Lorsque cinq symboles frimés ou symboles frimés qui se déplacent apparaissent sur des cylindres adjacents, le lot correspondant au symbole le plus payant est accordé.

Symbole boni Kraken

- Le symbole boni Kraken est un symbole dispersé et apparaît uniquement durant le jeu principal. Le symbole boni dispersé Kraken n'apparaît pas durant le jeu boni Respin.
- Trois symboles bonis dispersés Kraken ou plus apparaissant sur les cylindres déclenchent le jeu boni Into The Storm™.
- Si trois symboles bonis dispersés Kraken déclenchent le jeu boni, le jeu commence avec une zone chaude Kraken.
- Si quatre symboles bonis dispersés Kraken déclenchent le jeu boni, le jeu commence avec deux zones chaudes Kraken.
- Si cinq symboles bonis dispersés Kraken déclenchent le jeu boni, le jeu commence avec trois zones chaudes Kraken.

Symbole Kraken

- Le symbole Kraken apparaît uniquement durant le jeu boni Into The Storm™.
- Lorsqu'il apparaît sur la grille, il se déplace vers une zone chaude Kraken.

Jeu boni Into The Storm™

- Le jeu boni Into The Storm™ se joue sur une grille de 9 cylindres de cinq positions.
- Jusqu'à trois zones chaudes Kraken peuvent être activées durant ce jeu boni. Les cylindres tournent et dévoilent un multiplicateur, une position vide ou l'un des quatre modificateurs.

  Multiplicateurs : 1, 2 ou 3.

  Modificateurs : Marteau, coffre au trésor, pièce viking et zone chaude Kraken.
- À chaque partie, des multiplicateurs ou des modificateurs apparaissant sur la grille ou dans une zone chaude Kraken se verrouillent pour toute la durée du jeu boni.
- Vous commencez le jeu boni avec trois vies.
- Vous perdez une vie chaque fois qu'une partie se termine sans nouveau multiplicateur ou modificateur.
- Lorsqu'au moins un multiplicateur ou modificateur apparaît, vos vies sont réinitialisées à trois, sauf le modificateur Pièce Viking, qui remet vos vies à quatre.
- Les multiplicateurs sont ajoutés au compteur Total.
- Lorsque vous n'avez plus de vies, le multiplicateur cumulatif affiché dans le compteur Total est appliqué à la mise totale.
- Si la grille est remplie en entier, le multiplicateur cumulatif augmente à 10 000.
- Le jeu boni prend fin lorsque vous n'avez plus de vies ou lorsque la grille est complètement remplie.

Modificateurs Into The Storm™

Zone Kraken

- Lorsqu'un symbole Kraken apparaît sur la grille, il dévoile un multiplicateur de 2, 3, 4 ou 5. Le multiplicateur est appliqué à toutes les positions adjacentes au Kraken. Cela est représenté par une zone chaude sur la grille, et celle-ci demeure active pour toute la durée du jeu boni.
- Si deux zones chaudes se superposent, les multiplicateurs superposés se multiplient ensemble. Si un multiplicateur apparaît dans la zone chaude, il est aussi multiplié par le multiplicateur sur lequel il apparaît, et il devient doré. Les modificateurs peuvent tous apparaître dans les zones chaudes Kraken.
- Un maximum de trois symboles Kraken peuvent apparaître durant le jeu boni.

Marteau

- Lorsqu'un marteau apparaît sur la grille, il frappe un nombre aléatoire de multiplicateurs, et les double. Le marteau n'affiche pas de multiplicateur.
- Un maximum de trois marteaux peuvent apparaître durant le jeu boni.

Coffre au trésor

- Lorsqu'un coffre au trésor apparaît sur la grille, tous les multiplicateurs dorés de la grille sont additionnés et le multiplicateur total est affiché sur le coffre au trésor. Le multiplicateur est ensuite ajouté au compteur Total.
- Si un coffre au trésor apparaît dans une zone Kraken, les multiplicateurs dorés s'additionnent, puis sont multipliés par le multiplicateur affiché dans la zone chaude Kraken.
- Un maximum de trois coffres au trésor peuvent apparaître durant le jeu boni.

Pièce Viking

- Lorsqu'une pièce Viking apparaît sur la grille, elle fait augmenter à quatre le nombre total de vies, pour toute la durée du jeu boni. La pièce Viking n'affiche pas de multiplicateur.
- Une seule pièce Viking peut apparaître durant le jeu boni.

Fonctionnalité Buy PASS™

- La fonctionnalité Buy PASS™ vous permet d'accéder directement au jeu boni Into The Storm™. Le coût de l'activation de la fonctionnalité Buy PASS™ varie comme suit :
    - Trois, quatre ou cinq symboles déclencheurs : 110 fois
    - Acheter quatre symboles dispersés : 145 fois
    - Acheter cinq symboles dispersés : 185 fois
- Tous les jeux bonis se jouent avec la mise en vigueur lors de l'activation de la fonctionnalité Buy PASS™.

Mode Turbo

- Activez le mode Turbo pour accélérer le déroulement des parties. Vous pouvez le désactiver à chaque partie.
- Lorsque le jeu boni Respin ou Into The Storm™ est déclenché, le mode Turbo se désactive automatiquement.
- Activer le mode Turbo n'a aucune incidence sur les résultats des parties.

Lignes de paiement

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.

Avis juridiques

- Le taux de retour théorique de ce jeu est de 96,00 %.
- Le taux de retour théorique du jeu lorsque la fonctionnalité Buy Pass™ est activée varie de 95,73 % à 95,88 %.
- Cela reflète le taux de retour sur plusieurs parties.
- Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties.
- La probabilité d'obtenir un résultat particulier est toujours constante.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants individuels et ses compositions graphiques sont des présentations propriétés de Scientific Games Corp. et de ses sociétés affiliées.
- MC et © 2022, Scientific Games Corp. et ses sociétés affiliées. Tous droits réservés.