

21+3 Progressive Blackjack

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Select your limit type	Choisissez votre type de limite
Micro limit	Limite micro
Low limit	Limite basse
High limit	Limite élevée
High roller	Grand joueur
Main bet, Min bet, Max bet	Mise principale, Mise minimale, Mise maximale
Balance	Solde
Total bet	Mise totale
Total win	Gain total
Cancel bet	Annuler la mise
Min all bets	Mise minimale partout
Undo	Annuler
Max all bets	Mise maximale partout
Deal!	Distribuer!
Gameplay	Jeu
Play warnings	Alertes du jeu
Hit : On, Off	Tirer : activé, désactivé
Stand : On, Off	Rester : activé, désactivé
Double down : On, Off	Doubler : activé, désactivé
Ask for insurance? Always, Never	Assurance : toujours, jamais
Card deal speed : Normal, Instant	Vitesse de distribution : normal, instantané
Speed pay : On, Off	Vitesse du paiement : activé, désactivé
Audio	Audio
Dealer voice : On, Off	Voix du croupier : activé, désactivé
Table sound effects : On, Off	Effets sonores de la table : activé, désactivé
Music : On, Off	Musique : activé, désactivé
History	Historique
Date	Date
Starting balance	Solde initial
Bet	Mise
Win	Gain
Final balance	Solde final
Click on a row to view more details	Cliquez sur une rangée pour afficher les détails
History details : Hand, Bet, Win, Win, Lose, Dealer, Score, Cards	Détails de l'historique : main, mise, gain, perte, croupier, compte, cartes
Swipe/Scroll to see more details	Faites défiler pour afficher d'autres détails
Back	Retour

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Informations

- Toute l'information de ces règles est basée sur un jeu de huit paquets avec une mise secondaire progressive 21+3 de 5,00 \$, et avec toutes les mises secondaires activées (Lucky Ladies, 21+3 et 21+3 Progressif).
- Le taux de retour théorique de ce jeu est de 99,53 %.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

Les cartes

- Ce jeu utilise huit paquets de 52 cartes, sans Joker, brassées avant chaque partie.
- Vous pouvez jouer jusqu'à trois mains simultanément contre le croupier.
- Deux cartes sont initialement distribuées pour chaque main active. Le croupier reçoit une carte face visible.
- Les cartes de 2 à 10 valent le nombre affiché sur la carte.
- Le valet, la dame et le roi valent 10.

- L'as vaut 1 ou 11.
- Un as et une carte valant 10 constituent un black jack naturel. Toute autre combinaison totalisant 21 ne constitue pas un black jack naturel.
- Le croupier reste sur tous les 17.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Limites des mises

- Vous pouvez choisir un type de limite parmi les quatre proposées :

Micro limite (mise minimale - mise maximale)

- Mise principale (1 \$ - 10 \$)
- Mise Lucky Ladies (0,50 \$ - 5 \$)
- Mise 21+3 (0,50 \$ - 5 \$)

Limite basse (mise minimale - mise maximale)

- Mise principale (5 \$ - 50 \$)
- Mise Lucky Ladies (1 \$ - 25 \$)
- Mise 21+3 (1 \$ - 25 \$)
- Mise 21+3 progressif (5 \$)

Limite haute (mise minimale - mise maximale)

- Mise principale (25 \$ - 500 \$)
- Mise Lucky Ladies (2 \$ - 250 \$)
- Mise 21+3 (2 \$ - 250 \$)
- Mise 21+3 progressif (5 \$)

Grand joueur (mise minimale - mise maximale)

- Mise principale (100 \$ - 2 000 \$)
- Mise Lucky Ladies (5 \$ - 1 000 \$)
- Mise 21+3 (5 \$ - 1 000 \$)
- Mise 21+3 progressif (5 \$)

Comment jouer

- Vous pouvez jouer jusqu'à trois mains en même temps en plaçant une mise à l'une ou l'autre des zones de mise.
- Pour miser, appuyez sur la zone de mise en utilisant le jeton désiré, ou appuyez sur le jeton de votre choix. Chaque clic ajoute à la mise la valeur du jeton sélectionné.
- Vous pouvez engager une mise secondaire dans les zones de mise appropriées près des différentes mains. À chaque partie, vous pouvez engager l'une ou l'autre des mises secondaires pour l'une ou l'autre des mains pour laquelle vous avez engagé une mise principale.
- Les limites minimale et maximale dépendent du niveau de mise que vous avez choisi. Les limites ne concernent que la mise principale. Vous pouvez effectuer des actions qui impliquent une mise supplémentaire (séparer, assurance, doubler) même si vous avez déjà misé la mise maximale.
- Cliquez sur Distribuer (deal) pour distribuer les cartes. Deux cartes sont distribuées à chaque main pour laquelle vous avez engagé une mise, ainsi qu'à la main du croupier.
- Les cartes sont distribuées dans le sens horaire, une à la fois et tour à tour, en commençant par la main du joueur le plus à droite. Si vous jouez plus d'une main, lorsque la distribution est terminée, vous pouvez effectuer des actions séparément pour chaque main, en commençant par la main la plus à droite.
- Lorsque vous avez joué votre dernière main, le croupier retourne sa carte cachée et il peut tirer d'autres cartes, conformément aux règles du jeu.
- Lorsque le croupier a terminé de tirer des cartes, chaque main du joueur est comparée à celle du croupier. Vous avez une main gagnante lorsqu'elle vaut plus que celle du croupier sans dépasser 21.
- Si votre main dépasse 21, elle saute et perd automatiquement.
- Si l'une de vos mains et celle du croupier sont de valeurs égales, il y a égalité et votre mise pour cette main vous est retournée (push).
- Tous les gains sont additionnés et affichés au compteur Gain (win).

Boutons (fonctionnalités du jeu)

- Distribuer (deal) : Distribuer les cartes.
- Tirer (hit) : Demander une carte supplémentaire.
- Rester (stand) : Ne plus demander de cartes – fin de votre tour.
- Doubler (double) : Doubler la mise pour la main sélectionnée et demander une dernière carte.

- Séparer (split) : Séparer la main en deux mains, si vous avez une paire.
- Miser de nouveau (rebet) : Engager pour cette partie la même mise qu'à la partie précédente.
- Mise minimale partout (min all bets) : Engager la mise minimale pour toutes les mains et pour toutes les mises secondaires. Pour les parties subséquentes, engager la mise minimale aux mêmes endroits qu'à la partie précédente.
- Mise maximale partout (max all bets) : Engager la mise maximale pour toutes les mains et pour toutes les mises secondaires. Pour les parties subséquentes, engager la mise maximale aux mêmes endroits qu'à la partie précédente
- Info sur le jeton (chip info) : Les jetons de 0,01 \$, 0,05 \$, 0,25 \$ et 5 000 \$ de la pile sont optimisés en fonction de la mise que vous avez engagée. Ils sont utilisés dans la représentation des gains.
- Annuler (undo) : Retirer le jeton supérieur de la pile et supprimer le dernier jeton placé dans la zone de mise courante.
- Annuler la mise (cancel bet) : Annuler la mise dans la zone de mise sélectionnée.
- Effacer toutes les mises (clear all bets) : Supprimer toutes les mises présentes dans la zone des mises.

Boutons (réglages du jeu)

- Demander l'assurance (ask for insurance) : Vous permet d'engager une mise Assurance selon les options ci-dessous.
 - Toujours (always) : Vous pouvez activer cette option pour que la mise Assurance vous soit toujours offerte, lorsque la carte visible du croupier est un as.
 - Jamais (never) : Vous pouvez activer cette option pour que la mise Assurance ne vous soit jamais offerte, lorsque la carte visible du croupier est un as.
- Vitesse de distribution des cartes (card deal speed) : choisissez une des options ci-dessous.
 - Normale (normal) : Les cartes sont distribuées à une vitesse normale.
 - Instantané (instant) : Les cartes sont distribuées rapidement.
- Paiement rapide (speed pay) : Activez cette option (on) pour afficher instantanément le résultat de chaque main active. Désactivez cette option pour afficher le résultat de chaque main, de droite gauche, consécutivement.
- Alertes du jeu (player warning) : Activez ou désactivez les alertes pour Tirer, Rester et Doubler.
- Audio :
 - Voix du croupier (dealer voice) : Activer ou désactiver l'énoncé de renseignements concernant la valeur totale de vos mains et de celle du croupier.
 - Effets sonores de la table (table sound effects) : Activer ou désactiver les effets sonores de la manipulation des cartes et du jeu.
 - Musique (music) : Activer ou désactiver la musique d'ambiance.

Doubler

- Vous pouvez doubler la mise après avoir reçu vos deux premières cartes.
- Vous pouvez doubler la mise (miser un montant égal à la mise originale) pour une main avant d'avoir reçu la troisième carte pour cette main.
- Vous ne pouvez pas doubler après avoir reçu la troisième carte d'une main.
- Après avoir doublé, une dernière carte sera automatiquement distribuée pour la main concernée.
- Vous pouvez doubler la mise après une séparation, sauf dans le cas de la séparation d'une paire d'as.

Séparer

- Vous pouvez créer deux mains si les deux premières cartes de votre main sont deux cartes de même valeur (p. ex. : paire de 7, deux cartes valant 10, deux cartes royales, etc).
- La séparation engage sur la deuxième main une mise égale à celle de la main originale. Une seule carte supplémentaire est distribuée pour chacune des mains issues de cette séparation.
- Vous pouvez tirer autant de cartes que vous le voulez pour chaque main séparée, à moins que vous ayez séparé une paire d'as (dans ce cas, vous recevrez une seule carte supplémentaire pour chaque as.)
- Si une main séparée est constituée d'un as et d'une carte valant 10, cette main vaut 21, mais ne constitue pas un black jack naturel.
- Une seule séparation est permise par main.

Abandonner

- Vous avez la possibilité d'abandonner n'importe quelle main, sauf si le croupier fait un black jack.
- Vous pouvez abandonner uniquement après la distribution des deux premières cartes et avant toute action.
- L'abandon vous permet de retourner vos cartes et de récupérer la moitié de votre mise.

Assurance

- Si la carte visible du croupier est un as, la mise Assurance vous sera offerte pour chacune de vos mises principales. Elle permet de vous protéger contre la possibilité que le croupier fasse un black jack.
- Vous pouvez choisir l'une des options suivantes :
 - Oui : Acceptez la proposition d'une mise Assurance pour protéger la main courante. Une mise Assurance correspondant à la moitié de la mise originale est placée sur la main courante.
 - Non : Refusez la proposition d'une mise Assurance pour la main courante. La même proposition vous sera faite pour les autres mains actives.
- Le croupier fait un black jack : Si le croupier fait un black jack, vous gagnez la mise Assurance peu importe qui gagne la partie, même si vous sautez. La mise Assurance rapporte 2:1.
- Le croupier ne fait pas un black jack : Si le croupier ne fait pas un black jack, vous ne gagnez pas la mise Assurance et celle-ci est retirée de la table. La partie continue avec la mise initiale pour cette main.
- Vous et le croupier faites un black jack : Dans ce cas, il y a égalité, la mise initiale vous est retournée (push) et la mise Assurance rapporte comme indiqué dans la table de paiement.

Table de paiement

- Lorsque vous gagnez, le montant misé et le gain vous sont payés.

Événement	Gain
Main gagnante	1:1
Assurance	2:1
Black jack	3:2
Égalité (push)	Mise retournée

Mises secondaires

- Le jeu propose trois mises secondaires optionnelles que vous pouvez engager pour une ou plusieurs mains en plus de la mise régulière.
- Toutes les combinaisons de mises secondaires peuvent être engagées. Vous pouvez n'engager aucune mise secondaire, ou engager une, deux ou trois mises.
- Les mises secondaires sont offertes pour les mains pour lesquelles vous avez engagé une mise principale.
- Les résultats des mises secondaires sont déterminés après la distribution des cartes initiales.
- Les résultats des mises secondaires sont indépendants de celui de la mise principale.
- Les gains sont payés en fonction des combinaisons décrites dans la table de paiement. Les gains associés aux mises Lucky Ladies et 21+3 sont calculés comme le montant de la mise et celui du gain sont calculés.
- Cependant, dans le cas de la mise secondaire 21+3 progressif, le gain est calculé différemment, car la mise de 5 \$ rend le joueur admissible au gros lot progressif et il alimente, en même temps, la cagnotte de ce gros lot.

Taux de retour au joueur

- Le taux de retour au joueur représente un taux de retour moyen à long terme.

Boutons et afficheurs

- : Retourner à l'accueil du site de jeux.
- : Retourner à l'écran de sélection du type de limites.
- : Afficher le menu déroulant de navigation du jeu.
- : Afficher les règles détaillées.
- : Afficher les paiements des mises secondaires.
- : Afficher l'historique des parties.
- : Afficher les réglages du jeu.
- : Activer ou désactiver les sons ambients.
- : Activer ou désactiver l'ensemble des sons du jeu.
- : Affiche votre solde.
- : Affiche la mise totale.



- : Affiche le gain total.
- L'interface de jeu peut varier légèrement, selon les configurations mises en place par l'exploitant du jeu.
- La volatilité des communications cellulaires et du lien Internet peut causer un bris de communication. Le cas échéant, le jeu reprendra là où il était rendu lors de la reprise du service.

Mise secondaire 21+3

- La mise secondaire 21+3 est une mise optionnelle des jeux de black jack. Vous gagnez si votre main de trois cartes, constituée de vos deux cartes initiales et de la carte visible du croupier, constitue une main gagnante comme indiqué dans la table de paiement.
- Seule la main admissible la plus élevée gagne.
- Mains et paiements :
 - Trois cartes de même valeur et de même sorte 100 à 1 (trois cartes de même valeur et de même sorte)
 - Quinte 40 à 1 (trois cartes séquentielles de même sorte).
 - Brelan 25 à 1 (trois cartes de même valeur, peu importe la sorte)
 - Séquence 10 à 1 (trois cartes séquentielles)
 - Couleur 5 à 1 (trois cartes de la même sorte)
- Note : Pour la séquence et la quinte, un as peut être utilisé comme la carte la plus haute ou la carte la plus basse de la séquence, par exemple : A-2-3 ou Q-K-A.

Mise secondaire Lucky Ladies

- La mise secondaire Lucky Ladies est une seconde mise optionnelle du jeu de black jack.
- Vous gagnez si votre main de trois cartes, constituée de vos deux cartes initiales et de la carte visible du croupier, constitue une main gagnante comme indiqué dans la table de paiement.
- Seule la main admissible la plus élevée gagne.
- Mains et paiements :
 - Paire de dames de cœur 100 à 1 (deux dames de cœur)
 - Paire, total de 20, même sorte 25 à 1 (deux 10, valets, dames ou rois de même sorte)
 - Total de 20, même sorte 10 à 1 (deux cartes de même sorte totalisant 20)
 - Tout total de 20 3 à 1 (deux cartes totalisant 20)
 - Une dame de cœur 2 à 1 (une des deux cartes est une dame de cœur)
 - Une dame 1 à 1 (une des deux cartes est une dame)

Mise secondaire 21+3 progressif

- La mise secondaire 21+3 progressif est une mise optionnelle des jeux de black jack. Vous gagnez si votre main de trois cartes, constituée de vos deux cartes initiales et de la carte visible du croupier, constitue une main gagnante comme indiqué dans la table de paiement.
- Seule la main admissible la plus élevée gagne.
- Cette mise secondaire n'est offerte que pour les mises Limite basse, Limite haute et Grand joueur.
- Une contribution est versée à la cagnotte du gros lot progressif seulement lorsqu'une mise de 5 \$ est placée comme mise secondaire 21+3 progressif pour la main courante.
- Les contributions au gros lot progressif (compteurs visible et caché) proviennent d'un pourcentage prélevé sur les mises de 5 \$ engagées sur cette mise secondaire, pour chaque main concernée.
- La valeur totale du compteur caché est utilisée pour former la valeur initiale du gros lot progressif après que celui-ci a été gagné à 100 %.
- Tous les joueurs actifs du site sont reliés au gros lot progressif.
- Dans le cas improbable où le gros lot progressif semble être gagné par plus d'une personne presque simultanément, le premier joueur dont le gain sera enregistré par le système de jeu gagnera le gros lot progressif, et le gain de tout autre joueur gagnant correspondra à la valeur du compteur caché de ce gros lot.
- Mains et paiements :
 - Brelan, as de pique 100 % (trois as de pique)
 - Brelan, as de même sorte [x] (trois as de même sorte)
 - Brelan, même sorte [x] (trois cartes de même valeur et de la même sorte)
 - Quinte [x] (trois cartes séquentielles de la même sorte)
 - Brelan, sortes différentes [x] (trois cartes de même valeur et de sortes différentes)
 - Séquence [x] (trois cartes séquentielles)
 - Couleur [x] (trois cartes de la même sorte)
- Note : Pour la séquence et la quinte, un as peut être utilisé comme la carte la plus haute ou la carte la plus basse de la séquence, par exemple : A-2-3 ou Q-K-A.

Table de paiement des mises secondaires

- Mise secondaire 21+3
 - Trois cartes, même valeur,
même sorte 100 à 1
 - Quinte 40 à 1
 - Brelan 25 à 1
 - Séquence 10 à 1
 - Couleur 5 à 1
- Mise secondaire Lucky Ladies
 - Paire de dames de cœur 100 à 1
 - Paire, total de 20, même sorte 25 à 1
 - Total de 20, même sorte 10 à 1
 - Tout total de 20 3 à 1
 - Une dame de cœur 2 à 1
 - Une dame 1 à 1
- Mise secondaire 21+3 progressif
 - Brelan, as de pique 100 %
 - Brelan, as de même sorte [x]
 - Brelan, même sorte [x]
 - Quinte [x]
 - Brelan, pas de même sorte [x]
 - Séquence [x]
 - Couleur [x]