







Buffalo Canyon

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Continue	Continuer
Balance	Solde
Win/Total Win	Gain/Gain total
Bet Playing [x] dots Multiplier x [y]	Mise [x] pixels actifs Multiplicateur de [y]
AutoPlay Stake per Play Number of Spins Turbo Spins Advanced Settings Set Loss Limit Stop if cash increased by Stop on a single win of at least Stop when entering Bonus Game On/Off Start	Jeu automatique Mise par partie Nombre de parties Parties en accéléré Réglages avancés Définir la limite de perte Arrêter si le solde augmente de Arrêter après un gain unique d’au moins Arrêter lorsqu’un jeu boni commence Activé/Désactivé Jouer
Bonus rules	Règles du jeu boni
Base and bonus feature	Jeu boni du jeu principal et du jeu boni
Land shapes within the grid to charge dots and get a payout!	Obtenez des symboles sur la grille pour charger les pixels et gagner un lot.
Charge up the dots to get higher payouts!	Chargez les pixels pour augmenter les lots.
Looks like this symbol landed only partially inside the grid. While this isn’t a paying win, it does still charge up the section of the grid the symbol covered.	Ce symbole apparaît partiellement sur la grille. Il n’accorde pas de lot, mais il recharge quand même les pixels qu’il recouvre.
Land 3 or more bonus symbols  inside the grid to be awarded the Free Games Bonus! In the bonus, dots never lose their charge!	Obtenez au moins trois symboles bonis  sur la grille pour déclencher le jeu boni Free Games. Durant le jeu boni, les pixels ne perdent jamais leur charge.
Symbols charge up the section of the grid it lands on. The more charged the dots are, the bigger the payout will be! Dots lose their charge after each spin where no symbols land on them.	Les symboles rechargent les pixels sur lesquels ils apparaissent. Plus les pixels sont chargés, plus le lot est élevé! Les pixels perdent leur charge après chaque partie où aucun symbole ne les a recouverts.
Enjoy a payout and charge up the dots when symbols fully land inside the grid!	Obtenez un lot et rechargez les pixels lorsqu’un symbole apparaît en entier sur la grille!
You won! Tap on the winning symbol to view the payout breakdown!	Vous avez gagné! Appuyez sur le symbole gagnant pour voir les détails du gain!
Dots never lose charge during the Free Games bonus	Les pixels ne perdent jamais leur charge au cours du jeu boni Free Games.
Total points Megapixel value Bet multiplier	Nombre total de points Valeur du gain Megapixel Multiplicateur de mise
Big win! Huge win! Super win! Mega win! Total win	Gain important! Énorme gain! Super gain! Méga gain! Gain total
Error – We are having a problem connecting. Please check your connection and try again.	Erreur – Un problème de connexion est survenu. Veuillez vous connecter de nouveau et réessayer.
Error – Connection was lost due to inactivity	Erreur – La connexion a été perdue en raison de l’inactivité.
You do not have sufficient funds to place this bet. Please deposit money in your account before initiating your bet.	Votre solde est insuffisant pour engager cette mise. Veuillez déposer de l’argent dans votre compte avant d’engager votre mise.

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Jeu boni

Déclenchement du jeu boni Free Games












- Durant le jeu principal, lorsque trois symboles  ou plus recouvrent la grille de pixels, le jeu boni Free Games est déclenché.
 - Trois symboles  accordent douze parties gratuites.
 - Quatre symboles  accordent quinze parties gratuites.
 - Cinq symboles  accordent vingt parties gratuites.










Règles du jeu boni Free Games







- Au commencement du jeu boni Free Games, tous les pixels sont au niveau 1.
- Durant le jeu boni Free Games, les pixels ne peuvent pas passer au niveau inférieur.
- Les parties gratuites sont automatiquement jouées avec le même multiplicateur de mise que la partie ayant déclenché le jeu boni Free Games.
- Le jeu boni Free Games n'accorde pas de parties gratuites supplémentaires.
- Le jeu boni Free Games prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite.
- Après le jeu boni Free Games, tous les pixels retournent au niveau où ils se trouvaient au moment du déclenchement du jeu boni Free Games.






Jeu principal et jeu boni

Jeu boni Megapixel Pays

- Ce jeu se joue sur une grille comprenant 2 400 pixels.
- À chaque partie, des symboles sont placés aléatoirement à certaines positions de l'écran et peuvent recouvrir des portions de la grille comprenant des pixels.
- Tous les symboles, à l'exception du symbole , peuvent apparaître en gris, bleu pâle ou mauve.
- Après chaque partie, tous les pixels recouverts d'un symbole, à l'exception du symbole  montent de deux, trois ou quatre niveaux, sans dépasser le niveau 7, qui est le niveau maximal.
 - Tous les pixels recouverts d'un symbole gris montent de deux niveaux.
 - Tous les pixels recouverts d'un symbole bleu pâle montent de trois niveaux.
 - Tous les pixels recouverts d'un symbole mauve montent de quatre niveaux.
- Après chaque partie du jeu principal, tous les pixels qui ne sont recouverts d'aucun symbole autre que le symbole , descendent d'un niveau, sans dépasser le niveau 1, qui est le niveau minimal.
- Les pixels du niveau 1 sont de la couleur suivante : 
- Les pixels du niveau 2 sont de la couleur suivante : 
- Les pixels du niveau 3 sont de la couleur suivante : 
- Les pixels du niveau 4 sont de la couleur suivante : 
- Les pixels du niveau 5 sont de la couleur suivante : 
- Les pixels du niveau 6 sont de la couleur suivante : 
- Les pixels du niveau 7 sont de la couleur suivante : 
- Une fois que tous les pixels ont monté ou descendu de niveau, tous les symboles, à l'exception du symbole , qui apparaissent entièrement sur la grille, accordent un lot.
- Tous les pixels recouverts d'un symbole payant accordent des points en fonction du niveau des pixels.
 - Les pixels du niveau 3 accordent un point chacun.
 - Les pixels du niveau 4 accordent trois points chacun.
 - Les pixels du niveau 5 accordent dix points chacun.
 - Les pixels du niveau 6 accordent vingt-cinq points chacun.
 - Les pixels du niveau 7 accordent cent points chacun.
- Tous les symboles, à l'exception du symbole , sont associés à un multiplicateur de points.
- Les points accordés par chaque pixel sont multipliés par le multiplicateur de points du symbole payant.
- Le lot total accordé pour chaque symbole correspond à la somme de tous les points accordés par les pixels recouverts par ce symbole, divisée par 100, arrondie vers le bas, puis multipliée par le multiplicateur de mise.
- Tous les passages de pixels à des niveaux supérieurs ou inférieurs s'effectuent indépendamment pour chaque niveau de mise.

	Overlaps up to 50 dots	25x point multiplier
	Overlaps up to 76 dots	5x point multiplier
	Overlaps up to 102 dots	2x point multiplier
	Overlaps up to 127 dots	7x point multiplier
	Overlaps up to 152 dots	10x point multiplier
	Overlaps up to 180 dots	1x point multiplier
	Overlaps up to 199 dots	3x point multiplier
	Overlaps up to 652 dots	1x point multiplier
	Overlaps up to 697 dots	2x point multiplier
	Overlaps up to 755 dots	7x point multiplier

	Overlaps up to 235 dots	15x point multiplier
	Overlaps up to 267 dots	5x point multiplier
	Overlaps up to 289 dots	1x point multiplier
	Overlaps up to 337 dots	7x point multiplier
	Overlaps up to 372 dots	3x point multiplier
	Overlaps up to 403 dots	15x point multiplier

	Overlaps up to 428 dots	1x point multiplier
	Overlaps up to 467 dots	10x point multiplier
	Overlaps up to 507 dots	2x point multiplier
	Overlaps up to 533 dots	5x point multiplier
	Overlaps up to 562 dots	3x point multiplier
	Overlaps up to 607 dots	25x point multiplier

- Dans les tableaux ci-dessus :
OVERLAPS UP TO [x] DOTS = PEUT RECOUVRIR JUSQU’À [x] PIXELS
[x]x POINT MULTIPLIER = MULTIPLICATEUR DE POINTS DE [x]

Informations générales




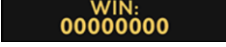

Règles générales

- Ce jeu utilise le système d’évaluation MegaPixel Pays.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d’indication contraire.
- Les valeurs affichées dans les écrans d’aide n’ont pas été multipliées à l’avance, à moins d’indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d’aide du jeu.
- Toute partie en cours sera automatiquement complétée et le lot correspondant, s’il y a lieu, sera déposé dans le compte. Dans l’éventualité où un choix pouvant avoir une incidence sur le résultat de la partie doit être effectué, la partie sera complétée selon le choix qui est proposé en haut à gauche.

Taux de retour au joueur

- Arrêter l’animation en utilisant le bouton Spin ou le bouton Stop n’a aucune incidence sur le résultat de la partie.
- Le taux de retour théorique de ce jeu est de 96,04 %.
- En accédant au jeu par ce site Internet, vous êtes soumis aux restrictions de tous les éléments configurables du jeu de ce site Web, selon les conditions de l’opérateur.

Compteurs

	Indique le nombre de pixels sur lesquels les symboles gagnants peuvent apparaître.
	Indique le multiplicateur de mise.
	Appuyez sur ces flèches pour sélectionner le montant qui est mis en jeu lorsque vous appuyez sur le bouton Jouer.
	Indique le gain total de la partie en cours.
	Indique votre solde disponible pour engager des mises.

Reprise en cas d'interruption

- Dans l'éventualité où la partie serait interrompue :
 - votre solde sera crédité à votre compte;
 - la partie sera complétée automatiquement;
 - dans toute situation qui demande une sélection de votre part, l'option dans le coin supérieur gauche sera sélectionnée automatiquement. Veuillez noter que cela s'applique uniquement aux jeux où vous devez effectuer des choix (jeux de sélections significatives) et pourrait ne pas s'appliquer à ce jeu.
- Pour toute situation où vous trouvez cela inadéquat, veuillez communiquer avec le soutien technique du site Web.

Écran de jeu boni complété

- L'écran du jeu boni complété n'affiche pas le montant gagné, à moins que le gain total soit supérieur à la mise totale.

Accélération des cylindres (pourrait ne pas être offert dans votre juridiction)

- Maintenez le bouton Jouer enfoncé pour activer l'accélération des cylindres.
- Vos parties défileront plus rapidement jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.

Avis juridiques

- Le jeu Buffalo Canyon a été créé par High 5 Games (H5G).
- Pour plus d'informations sur H5G, consultez le site www.high5games.com.
- La marque de commerce et les droits d'auteur de Buffalo Canyon sont la propriété de H5G ou sont enregistrés par H5G aux États-Unis ou dans d'autres pays.
- La marque de commerce MegaPixel Pays est la propriété de H5G ou est enregistrée par H5G aux États-Unis ou dans d'autres pays.