# Règles du jeu

## **Queen of the Castle**

Queen of the Castle est une machine à sous à 5 cylindres avec un jeu boni Parties gratuites pour « augmenter» vos gains. Pendant la partie standard, l'objectif est d'obtenir une combinaison gagnante de symboles sur n'importe laquelle de 5 cylindres. Les paiements dépendent du nombre de pièces jouées et de la combinaison gagnante de symboles obtenue. Le taux de retour théorique (incluant le jackpot) est de 95,401%.

# RÈGLES DU JEU

40 pièces offre 576 façons de gagner

Les paiements sont effectués en fonction du tableau des paiements

Tous les gains sont multipliés par la valeur de pièce

Vous remportez uniquement le plus gros gain de chaque combinaison gagnante

Les combinaisons gagnantes peuvent avoir lieu n'importe où sur tous les rouleaux

Il n'est possible d'utiliser chaque symbole qu'une fois par combinaison gagnante

Seules les positions contenant le symbole gagnant sont utilisées pour déterminer le gain relatif à ce symbole Tous les gains commencent à partir du rouleau le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les rouleaux consécutifs, à l'exception des SCATTERS qui génèrent des gains dans tous les cas de figure

Les SCATTERS apparaissent sur les rouleaux 2, 3 et 4 uniquement

Les Le JOKER apparaît EMPILÉ sur les rouleaux 2, 3 et 4 uniquement et remplace tous les symboles hormis BONUS et COURONNE, COFFRE-MYSTÈRE ROUGE et COFFRE-MYSTÈRE VIOLET

Le COFFRE-MYSTÈRE ROUGE apparaît EMPILÉ sur le rouleau 1 à moins que la fonction À LA DÉCOUVERTE DES COFFRES-MYSTÈRES ROUGES ne soit déclenchée, auquel cas ce symbole apparaît sur tous les rouleaux Le COFFRE-MYSTÈRE VIOLET apparaît EMPILÉ sur le rouleau 5 à moins que la fonction À LA DÉCOUVERTE DES COFFRES-MYSTÈRES VIOLETS ne soit déclenchée, auquel cas ce symbole apparaît sur tous les rouleaux Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

Toute partie en cours depuis plus de 24 heures sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

Toute panne rend les paiements et les parties nuls et non avenus

#### **ROULEAUX BLOQUÉS**

Déclenchés aléatoirement au début de n'importe quel tour lorsque les PLANTES RAMPANTES s'enroulent autour des rouleaux 2, 3 et 4

Les rouleaux 2, 3 et 4 se verrouillent et tournent à l'unisson pendant le lancer en cours, affichant les mêmes symboles à des emplacements adjacents

### À LA DÉCOUVERTE DES COFFRES-MYSTÈRES ROUGES

Si tous les emplacements du rouleau 1 sont occupés par des symboles COFFRE-MYSTÈRE ROUGE, toutes les figures royales (AS, ROI, REINE, VALET) sur les rouleaux 2-5 sont remplacées par des symboles COFFRE-MYSTÈRE ROUGE À l'issue du lancer des rouleaux, tous les symboles COFFRE-MYSTÈRE ROUGE affichés à l'écran révéleront le même symbole

Le symbole COFFRE-MYSTÈRE ROUGE peut dévoiler les symboles suivants : BANNIÈRE, CHIEN, SAC D'ARGENT, TRÔNE, GEMME JAUNE, GEMME BLEUE, GEMME ROSE ou GEMME VERTE

#### SECOUSSE DES COFFRES-MYSTÈRES ROUGES

Si les symboles COFFRE-MYSTÈRE ROUGE EMPILÉ n'apparaissent qu'en partie sur le rouleau 1, il est possible de SECOUER l'EMPILEMENT pour que les symboles COFFRE-MYSTÈRE ROUGE remplissent tous les emplacements du rouleau 1

La fonction À LA DÉCOUVERTE DES COFFRES-MYSTÈRES ROUGES est déclenchée après que la fonction SECOUSSE DES COFFRES-MYSTÈRES ROUGES se termine

#### À LA DÉCOUVERTE DES COFFRES-MYSTÈRES VIOLETS

Si tous les emplacements du rouleau 5 sont occupés par des symboles COFFRE-MYSTÈRE VIOLET, toutes les GEMMES (GEMME JAUNE, GEMME BLEUE, GEMME ROSE, GEMME VERTE), ainsi que les symboles COFFRE-MYSTÈRE ROUGE sur les rouleaux 1-4 sont remplacés par des symboles COFFRE-MYSTÈRE VIOLET Tous les symboles COFFRE-MYSTÈRE VIOLET affichés à l'écran révéleront le même symbole Le symbole COFFRE-MYSTÈRE VIOLET peut révéler : BANNIÈRE, CHIEN, SAC D'ARGENT, TRÔNE

## SECOUSSE DES COFFRES-MYSTÈRES VIOLETS

Si les symboles COFFRE-MYSTÈRE VIOLET EMPILÉ n'apparaissent qu'en partie sur le rouleau 5, il est possible de SECOUER l'EMPILEMENT pour que les symboles COFFRE-MYSTÈRE VIOLET remplissent tous les emplacements du rouleau 5

La fonction À LA DÉCOUVERTE DES COFFRES-MYSTÈRES VIOLETS est déclenchée après que la fonction SECOUSSE DES COFFRES-MYSTÈRES VIOLETS se termine

Si les fonctions À LA DÉCOUVERTE DES COFFRES-MYSTÈRES ROUGES et À LA DÉCOUVERTE DES COFFRES-MYSTÈRES VIOLETS sont déclenchées simultanément lors du même lancer, tous les symboles COFFRE-MYSTÈRE ROUGE sont remplacés par des symboles COFFRE-MYSTÈRE VIOLET avant que la séquence « découverte » ne débute Tous les gains sont versés une seule et unique fois à l'issue de la séquence DÉCOUVERTE COFFRE-MYSTÈRE

#### **PARTIES GRATUITES**

3 Bonus dispersés rapportent 14 Parties Gratuites

Le BONUS est remplacé par la COURONNE sur les rouleaux 2, 3 et 4 pendant les parties gratuites

Tous les symboles COURONNE qui apparaissent à l'écran pendant les parties gratuites sont pris en compte pour la

Des améliorations sont octroyées chaque fois que la JAUGE DE LA TOUR se remplit (selon le schéma suivant) NIVEAU 1 (Taille Jauge de la tour = 3) : Le nombre d'emplacements de symboles sur les rouleaux 2, 3 et 4 augmente de +1 jusqu'à la fin des parties gratuites, et 2 parties gratuites supplémentaires sont octroyées. Le jeu propose alors 1125 combinaisons gagnantes

NIVEAU 2 (Taille Jauge de la tour = 4) : Le nombre d'emplacements de symboles sur les rouleaux 2, 3 et 4 augmente de +1 jusqu'à la fin des parties gratuites, et 2 parties gratuites supplémentaires sont octroyées. Le jeu propose alors 1944 combinaisons gagnantes

NIVEAU 3 (Taille Jauge de la tour = 5) : Le nombre d'emplacements de symboles sur les rouleaux 2, 3 et 4 augmente de +1 jusqu'à la fin des parties gratuites, et 2 parties gratuites supplémentaires sont octroyées. Le jeu propose alors 3087 combinaisons gagnantes

NIVEAU 4 (Taille Jauge de la tour = 6) : 3, 4, 5 ou 6 parties gratuites SUPPLÉMENTAIRES sont octroyées aléatoirement. Le jeu continue en proposant 3087 COMBINAISONS GAGNANTES

La JAUGE DE LA TOUR se réinitialise à chaque fin de NIVEAU

Les symboles COURONNE qui n'ont pas été pris compte pour la TOUR avant la réinitialisation du NIVEAU contribuent au prochain cycle de collecte de COURONNES

Une fois que vous atteignez le NIVEAU 4, la JAUGE DE LA TOUR se réinitialise à la TAILLE 6 et peut être remplie indéfiniment pendant toute la durée restante de la fonction PARTIES GRATUITES

La fonction COFFRE-MYSTÈRE, la fonction SECOUSSE et la fonction aléatoire ROULEAUX VERROUILLÉS peuvent être déclenchées pendant la fonction PARTIES GRATUITES

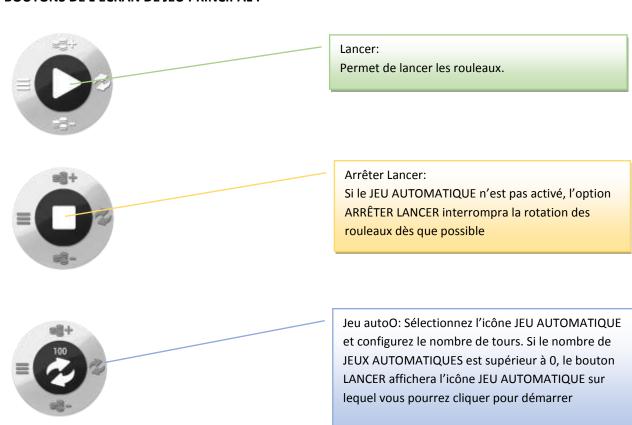
Au cours de la manche Parties gratuites, La fonction Parties Gratuites ne peut pas être redéclenchée Les parties gratuites se disputent sur les rouleaux et à la valeur de pièce du jeu déclencheur

## **Comment jouer**

1: Choisissez votre

2: LANCEZ

## **BOUTONS DE L'ÉCRAN DE JEU PRINCIPAL:**





Stop: Une fois que le jeu automatique commence, le bouton LANCER se transforme en ARRÊTER LE JEU AUTOMATIQUE



Continuer: Pendant les parties gratuites, ce bouton (lorsqu'il s'affiche) permet d'accéder directement à la prochaine partie gratuite.



Mise Plus: Permet de régler la MISE. Les boutons PLUS (+) augmentent la MISE



Mise Moins: Permet de régler la MISE. Les boutons MOINS (-) diminution la MISE



#### Menu:

Permet d'accéder à la page PARAMÈTRES où sont regroupées les options QUALITÉ DES EFFETS, EMPLACEMENT DU BOUTON JOUER, MISE et JEU AUTOMATIQUE

ACCUEIL ( est accessible via cette option (et vous envoie au menu du casino)

#### **Menu BOUTONS:**



Paramètres: Permet d'accéder à la page des PARAMÈTRES, où sont regroupées les options QUALITÉ DES EFFETS et EMPLACEMENT DU BOUTON JOUER.



Parier:

Permet d'accéder aux paramètres de mise où il est possible de configurer



Jeu Auto: Permet de lancer automatiquement les rouleaux plusieurs fois d'affilée pour des parties standard. Le curseur permet d'augmenter ou de diminuer le nombre de jeux auto. Le nombre est de 0,10,25,50 et 100.



Infos: Permet d'accéder aux prix attribués selon les combinaisons gagnantes de symboles. Permet également d'accéder aux règles du jeu.



Active MUET si vous cliquez sur cette option pendant un TOUR.

Active les SONS si ceux-ci ne sont pas chargés au lancement du jeu ou si MUET est activé

Permet d'accéder aux contrôles du volume et aux options sonores (si vous cliquez sur cette option quand le son est activé et que les rouleaux sont à l'arrêt)

### Raccourcis clavier:

Barre d'espace: Si vous appuyez sur la barre d'espace ou sur la touche Entrée, le jeu est lancé

Pendant le jeu, toutes vos informations sont affichées dans les champs suivants :

Solde : Somme totale disponible sur votre compte

Mise totale: Somme totale.

Gain (affiché dans la barre de messages) : Somme gagnée lors du tour