

Blackjack - Lucky Lucky

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Balance	Solde
Stake	Mise
Blackjack bet	Mise du jeu de black jack
Side bet	Mise secondaire
Q-Hearts pair	Paire de dames de cœur
Matched twenty	Total de 20 avec cartes identiques
Suited twenty	Total de 20 avec cartes de même sorte
Any Twenty	Tout total de 20
One queen	Une dame
Balckjack pays 3 to 2	Un black jack paie 3 à 2
Dealer stands on soft 17	Le croupier reste sur un 17 facile
Insurance pays 2 to 1	La mise Assurance paie 2 à 1
Play	Jouer
Undo	Annuler
Clear	Supprimer tout
Exit	Quitter
Back	Page précédente
Next	Page suivante
Paytable	Table de paiement
Tutorial	Tutoriel
Settings	Réglages

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Le jeu Lucky Lucky™ constitue l'une des mises secondaires de black jack parmi les plus populaires en Amérique du Nord. Il est joué sur des centaines de tables à travers les États-Unis et le Canada.

- Le jeu consiste en une partie standard de black jack contre le croupier avec une mise secondaire Lucky Lucky.
- La mise secondaire Lucky Lucky est une mise optionnelle.
- La mise secondaire Lucky Lucky est gagnante si les deux premières cartes de votre main et la carte face visible du croupier totalisent 19, 20 ou 21.
- Consultez la table de paiement Lucky Lucky pour obtenir tous les détails concernant les lots.
- Le jeu se joue avec 6 jeux de 52 cartes. Vous pouvez jouer jusqu'à trois mains simultanément contre le croupier.
- Le jeu est très simple. Consultez les sujets ci-dessous pour en apprendre davantage sur la façon de commencer une partie, sur les règles du jeu et sur la table de paiement.

Comment jouer

Étape 1 : engager une mise

Étape 2 : jouer une partie avec la mise secondaire Lucky Lucky

Étape 3 : jouer une partie de Black jack

Étape 3 : obtenir les résultats du jeu

Boutons du menu

Bouton du menu de gauche

Bouton du menu de droite

Tables de paiement et règles du jeu

- Table de paiement de la mise Lucky Lucky
- Table de paiement du jeu de black jack
- Valeur des cartes de black jack
- Règles du jeu
- Taux de retour au joueur (%)
- Détail des cartes
- Règles en cas de défectuosité

Comment jouer

Étape 1 : engager une mise

a) Sélectionner votre jeton

- Premièrement, vous devez sélectionner la valeur de votre jeton en utilisant le sélecteur de jetons, situé au bas de l'écran.
- Pour ce faire, appuyez sur la valeur de jeton que vous souhaitez obtenir. La valeur sélectionnée sera mise en surbrillance.

b) Engager une mise de black jack

- Appuyez sur l'emplacement de mise de black jack principale sur laquelle vous souhaitez engager une mise.
- Ces emplacements correspondent aux grands cercles de mise, mis en surbrillance, en blanc.

Note : Cela constitue votre mise de black jack et non votre mise secondaire Lucky Lucky.

- Sur les tablettes et les ordinateurs de bureau, vous pouvez jouer jusqu'à trois mains simultanément, et engager vos mises sur un ou deux emplacements de mises, ou sur les trois. Lorsque vous jouez sur un téléphone, vous pouvez jouer une seule main à la fois.
- Vous pouvez utiliser plusieurs valeurs de jetons pour former votre mise totale. Pour ce faire, sélectionnez plusieurs valeurs de jetons dans le sélectionneur de jetons puis appuyez sur l'emplacement de mise.

c) Engager une mise Lucky Lucky

- Une fois que vous avez engagé une mise sur le cercle de la mise principale (la mise du black jack), vous pouvez engager une mise secondaire Lucky Lucky. Cette mise secondaire sera mise en surbrillance en blanc une fois que vous aurez engagé votre mise du black jack.
- Votre mise secondaire Lucky Lucky se place de la même manière que la mise principale du black jack : vous devez cliquer sur la valeur d'un jeton que vous souhaitez obtenir dans le sélectionneur de jetons, puis appuyer sur l'emplacement de mise secondaire pour engager votre mise.

Note : Vous ne pouvez pas engager de mise secondaire Lucky Lucky si vous n'avez pas engagé de mise du black jack. Vous pouvez engager une mise secondaire Lucky Lucky uniquement après avoir engagé votre mise du black jack.

d) Confirmer votre mise

- Une fois que vous avez engagé vos mises, vous devez les confirmer en appuyant sur le bouton Deal. Vérifiez d'abord la valeur totale de votre mise. Elle est inscrite dans le champ Stake dans la barre de votre compte, en haut de l'écran, et sur le bouton vert Deal.

Annuler : Notez qu'à tout moment lorsque vous engagez une mise, vous pouvez appuyer sur le bouton bleu Undo, vous permettant d'annuler la dernière mise que vous avez placée. Vous pouvez appuyer sur ce bouton à plusieurs reprises pour annuler plusieurs mises, au besoin. Cependant, lorsque vous appuyez sur Deal pour confirmer votre mise, vous ne pouvez plus l'annuler.

Étape 2 : jouer une partie avec la mise secondaire Lucky Lucky

- Une fois que vous avez appuyé sur Deal pour confirmer votre mise, les cartes sont distribuées. Tout de suite après que les cartes vous ont été distribuées, vos deux cartes et la carte face visible du croupier sont évaluées en fonction de la table de paiement de la mise Lucky Lucky. Toutes les mises secondaires sont ensuite évaluées à partir de votre main de gauche vers votre main de droite (la main à l'extrême gauche est évaluée avant celle à l'extrême droite).

Note : votre mise secondaire Lucky Lucky est évaluée avant que vous ne jouiez votre main de black jack contre le croupier, et le résultat de celle-ci n'a aucune incidence sur le résultat de votre main de black jack.

- La table de paiement de la mise secondaire est affichée dans le cercle principal, au centre de l'aire de jeu. Vous pouvez également y accéder en appuyant sur le menu de gauche.
- Chaque mise secondaire Lucky Lucky que vous engagez est basée sur trois cartes: les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier.
- Si vous avez engagé une mise secondaire sur une main pour laquelle vos deux premières cartes et la carte face visible du croupier forment un total de 19, 20 ou 21, vous gagnez un lot correspondant à un multiple de votre mise secondaire. Le multiple du gain est basé sur le rang de vos trois cartes, comme indiqué dans la table de paiement.

Note: le croupier reçoit toujours deux cartes : une face cachée et une face visible. La carte face visible est appelée « Dealers up card ».

Exemple : Si vous engagez une mise secondaire de 5 \$ et que les deux premières cartes qui vous sont distribuées sont des 7 de carreau, et que la carte face visible du croupier est aussi un 7 de carreau (7-7-7 de la même sorte), vous gagnez 1000\$. Ce montant correspond à votre mise de 5 \$ multipliée par 200 (qui constitue le multiplicateur pour trois 7 de même la même sorte - voir la table de paiement pour les détails de chacun des lots). Cependant, vous recevrez 1 005 \$ dans votre compte puisqu'en plus du 1 000 \$ gagné, votre mise de 5 \$ vous sera retournée.

Explication de la table de paiement

7-7-7 de la même sorte = 200:1

- Vous gagnez le lot pour la combinaison 7-7-7 de la même sorte si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont des 7 de la même sorte. Ce lot correspond à 200 fois votre mise secondaire Lucky Lucky.

Par exemple: si vous engagez une mise secondaire Lucky Lucky de 5 \$ et que les deux premières cartes qui vous sont distribuées sont des 7 de carreau, et que la carte face visible du croupier est aussi un 7 de carreau (7-7-7 de la même sorte), vous gagnez 1 000 \$. Votre mise de 5 \$ vous est également remboursée. Le montant total versé à votre compte est donc de 1 005\$.

6-7-8 de la même sorte = 100:1

- Vous gagnez le lot pour la combinaison 6-7-8 de la même sorte si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont un 6, un 7 et un 8 de la même sorte. Ce lot correspond à 100 fois votre mise secondaire Lucky Lucky.

Par exemple: si vous engagez une mise secondaire Lucky Lucky de 5 \$ et que les deux premières cartes qui vous sont distribuées sont un 6 et un 7 de cœur, et que la carte face visible du croupier est 8 de cœur, (6-7-8 de la même sorte), vous gagnez 500 \$. Votre mise de 5 \$ vous est également remboursée. Le montant total versé à votre compte est donc de 505\$.

7-7-7 = 50:1

- Vous gagnez le lot pour la combinaison 7-7-7 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont des 7 de sortes différentes. Ce lot correspond à 50 fois votre mise secondaire Lucky Lucky.

Par exemple: si vous engagez une mise secondaire Lucky Lucky de 5 \$ et que les deux premières cartes qui vous sont distribuées sont un 7 de carreau et un 7 de cœur, et que la carte face visible du croupier est 7 de pique, (7-7-7), vous gagnez 250 \$. Votre mise de 5 \$ vous est également remboursée. Le montant total versé à votre compte est donc de 255\$.

6-7-8 = 25:1

- Vous gagnez le lot pour la combinaison 6-7-8 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont un 6, un 7 et un 8 de sortes différentes. Ce lot correspond à 25 fois votre mise secondaire Lucky Lucky.

Par exemple: si vous engagez une mise secondaire Lucky Lucky de 5 \$ et que les deux premières cartes qui vous sont distribuées sont un 6 de pique et un 7 de cœur, et que la carte face visible du croupier est 8 de trèfle, (6-7-8), vous gagnez 125 \$. Votre mise de 5 \$ vous est également remboursée. Le montant total versé à votre compte est donc de 130\$.

21 de la même sorte = 15:1

- Vous gagnez le lot pour une combinaison de cartes de la même sorte totalisant 21 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier totalisent 21 et que les trois cartes sont de la même sorte. Ce lot correspond à 15 fois votre mise secondaire Lucky Lucky et il est accordé lorsque vous obtenez une combinaison de cartes de la même sorte totalisant 21, excluant les combinaisons 7-7-7 et 6-7-8 (voir ci-dessus).

Par exemple: si vous engagez une mise secondaire Lucky Lucky de 5 \$ et que les deux premières cartes qui vous sont distribuées sont un 9 de cœur et un 7 de cœur, et que la carte face visible du croupier est 5 de cœur, (9-7-5=21), vous gagnez 75 \$. Votre mise de 5 \$ vous est également remboursée. Le montant total versé à votre compte est donc de 80\$.

21 = 3-1

- Vous gagnez le lot pour la combinaison 21 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont de sortes différentes et totalisent 21. Ce lot correspond à 3 fois votre mise secondaire Lucky Lucky.

Par exemple: si vous engagez une mise secondaire Lucky Lucky de 5 \$ et que les deux premières cartes qui vous sont distribuées sont un 9 de carreau et un 6 de pique, et que la carte face visible du croupier est 6 de cœur, (9+6+6=21), vous gagnez 15 \$. Votre mise de 5 \$ vous est également remboursée. Le montant total versé à votre compte est donc de 20\$.

20 = 2-1

- Vous gagnez le lot pour la combinaison 20 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier totalisent 20. Ce lot correspond à 2 fois votre mise secondaire Lucky Lucky.

Par exemple: si vous engagez une mise secondaire Lucky Lucky de 5 \$ et que les deux premières cartes qui vous sont distribuées sont un roi de trèfle et un 8 de pique, et que la carte face visible du croupier est 2 de cœur, (10+8+2=20), vous gagnez 10 \$. Votre mise de 5 \$ vous est également remboursée. Le montant total versé à votre compte est donc de 15\$.

19 = 2-1

- Vous gagnez le lot pour la combinaison 19 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier totalisent 19. Ce lot correspond à 2 fois votre mise secondaire Lucky Lucky.

Par exemple: si vous engagez une mise secondaire Lucky Lucky de 5 \$ et que les deux premières cartes qui vous sont distribuées sont un roi de trèfle et un as de pique, et que la carte face visible du croupier est 8 de cœur, (10+1+8=19), vous gagnez 10 \$. Votre mise de 5 \$ vous est également remboursée. Le montant total versé à votre compte est donc de 15\$.

Note : Les cartes royales (les rois, les dames et les valets) valent 10. Les as valent 1 ou 11 (selon ce qui est le plus avantageux pour vous).

Speed Pay (encaissement rapide)

- Pendant l'évaluation des mises secondaires, vous pouvez effectuer un encaissement rapide en appuyant sur le bouton bleu Speed Pay. Cela encaisse immédiatement vos gains et vous ramène à l'écran principal du jeu de black jack.

Étape 3 - jouer une partie de black jack

- Une fois que les mises secondaires ont été évaluées, vous pouvez jouer votre première partie de black jack (en commençant par votre main à l'extrême droite).
- Le but du black jack est de battre le croupier avec une main plus haute que la sienne, sans que votre total n'excède 21.
- La valeur des deux cartes que vous avez reçues est affichée dans le symbole noir en forme de larme, situé en haut à gauche de vos cartes. Notez que lorsque vous obtenez un as, deux valeurs sont affichées, indiquant que l'as peut valoir 11 ou 1.
- Lorsque vous jouez votre main de black jack, vous obtenez l'un des résultats suivants :

Black jack

- Si vos deux premières cartes totalisent 21, vous faites un black jack et cette main rapporte 3-2, sauf si le croupier fait également un black jack. Si le croupier ne fait pas de black jack, votre mise de black jack est évaluée automatiquement et aucune autre action n'est requise pour cette main.
- Cependant, si le croupier fait aussi un black jack (un total de 21 sur ses deux premières cartes), alors votre mise est CONSERVÉE (voir PUSH). Cela signifie qu'il y a égalité, et votre mise initiale vous est retournée.

Note : Si vous faites un black jack et que la carte face visible du croupier est un as, on vous demandera si vous souhaitez engager une mise ASSURANCE. La mise Assurance est payée comme une mise régulière. Cependant, le gain d'une mise Assurance, selon le scénario précédent, est de 1-1 plutôt que 2-1. Voir les règles de la mise ASSURANCE ci-dessous.

Assurance

- Si la carte face visible du croupier est un as, vous aurez l'option d'engager une mise Assurance. Vous pourrez choisir parmi les options suivantes :
- **No** (non) : la mise assurance sera rejetée pour la main active (en bleu) et on vous posera la même question pour vos mains suivantes.
- **No to all** (non pour toutes) : la mise assurance sera rejetée pour toutes vos mains, et le croupier vérifiera s'il fait un black jack ou non.
- **Yes** (oui) : Une mise Assurance d'une valeur fixe correspondant à 50 % (la moitié) de votre mise de black jack originale sera engagée sur la main active (en bleu).
- **Yes to all** (oui pour toutes) : Une mise Assurance d'une valeur fixe correspondant à 50 % (la moitié) de votre mise de black jack originale sera engagée sur toutes vos mains de black jack.
- La mise Assurance est une mise indépendante et ne varie pas en fonction des résultats de vos mains. Le résultat de la mise varie uniquement sur le fait que le croupier fasse ou non un black jack.

Le croupier fait un black jack

- Si le croupier fait un black jack, vous gagnez la mise Assurance, peu importe qui gagne la partie, même si votre main saute. Vous gagnez 2-1 pour cette main.
- Cependant si vous et le croupier faites un black jack, la mise Assurance paie aussi 2 à 1.

Le croupier ne fait pas de black jack

- Si le croupier ne fait pas de black jack, vous perdez la mise Assurance et la mise est retirée de la table. Votre mise originale reste jusqu'à ce que vous gagniez ou que votre main saute.

DOUBLE DOWN (doubler)

- Si la valeur totale de vos deux premières cartes est de 9, 10 ou 11 (excluant les as), on vous offrira la chance de doubler. Cela signifie que vous pourrez doubler votre mise initiale de black jack et recevoir une carte supplémentaire. Pour doubler, appuyez sur le bouton bleu Double Down lorsqu'il apparaît.
- Si vous choisissez de doubler, la mise de votre main active sera doublée et vous recevrez une carte supplémentaire.

- Une fois que votre mise aura été doublée et que vous aurez reçu votre carte supplémentaire, votre main suivante sera évaluée. Vous ne pouvez pas TIRER sur aucune autre carte de votre main lorsque vous avez doublé.
- Si vous séparez votre main, on vous offrira aussi la chance de doubler.

HIT (tirer) ou STAND (rester)

- Si vous ne faites pas de black jack, qu'on ne vous offre pas la mise Assurance et qu'on ne vous offre pas de doubler votre mise, le jeu régulier se poursuit. Vous aurez le choix de tirer (bouton vert) ou de rester (bouton rouge).
- La main pour laquelle ces options sont offertes est mise en surbrillance en bleu.

HIT (tirer)

- Si vous choisissez de tirer, vous recevrez une carte supplémentaire, dont la valeur sera ajoutée à la valeur totale de votre main.
- Lorsque vous recevrez cette carte, la valeur totale de votre main sera mise à jour puis affichée dans le symbole en forme de larme.
- Si ce nouveau total est toujours inférieur à 21, vous aurez de nouveau le choix de tirer ou de rester. Vous pouvez continuer de tirer jusqu'à ce que vous obteniez 21, ou que vous dépassiez 21 et que vous sautiez. Lorsque vous restez, que vous atteignez 21 ou que vous sautez, vous passez automatiquement à la main suivante ou au tour du croupier.

STAND (rester)

- Si vous choisissez de rester, vous n'obtenez pas de carte supplémentaire et vous passez à votre main suivante (de droite à gauche).

Tour du CROUPIER

- Une fois que vous avez joué toutes vos mains, c'est au tour du croupier. Le croupier doit tirer sur toute main de moins de 17 et il doit rester sur toute main de 17 ou plus (incluant les mains de 17 faciles, composées d'un 6 et d'un as).

Étape 4 : obtenir les résultats du jeu

- Une fois que le tour du croupier est terminé, vos mains de black jack sont évaluées tour à tour, de droite à gauche.
- Si le total d'une main est plus élevé que celui du croupier, vous gagnez 1-1 sur la mise totale du black jack de cette main.
- Si le total de votre main est égal à celui de la main du croupier, il y a ÉGALITÉ et votre mise vous est retournée (PUSH). La seule exception à cette règle est le black jack naturel (un as et une carte valant 10). Dans ce cas, la main faisant un black jack naturel gagne.
- Si le total de la main du croupier est plus élevé que le vôtre, le croupier gagne, et votre mise ne vous est pas retournée.
- La valeur totale de votre gain est affichée au compteur PAID, situé en haut à droite de l'écran. Cette valeur clignote en jaune dans le cercle du milieu.
- Lorsque le jeu est terminé, toutes les mises sont évaluées et les options suivantes sont offertes :
 - **Répéter la mise** (rebet) : ce bouton engage à nouveau la mise de la partie précédente.
 - **Doubler la mise** (rebet x 2) : ce bouton engage une mise égale au double de la mise de la partie précédente.
 - **Nouvelle partie** (new game) : ce bouton commence une nouvelle partie où aucune mise n'est engagée.

Boutons du menu

Bouton du menu de gauche

Le menu qui s'ouvre lorsque vous appuyez sur le bouton dans le coin supérieur gauche de l'écran offre des outils de jeu et des fonctionnalités.

Voici les fonctionnalités offertes

Pay table (table de paiement) : Appuyez sur ce bouton pour afficher la table de paiement de la mise Lucky Lucky, qui affiche tous les lots offerts pour cette mise secondaire.

Tutorial (tutoriel) : appuyez sur ce bouton pour afficher une illustration des étapes à suivre pour engager une mise Lucky Lucky.

Help (aide) : appuyez sur ce bouton pour afficher le guide complet et détaillé de la mise Lucky Lucky.

Lobby (Accueil) : appuyez sur ce bouton pour sortir du jeu et accéder au menu principal.

Offer Insurance ON / OFF (offrir la mise Assurance ACTIVÉ/DÉSACTIVÉ) : appuyez sur ce bouton à bascule pour activer ou désactiver la possibilité que la maison vous offre une mise Assurance lorsque la carte visible du croupier est un as.

Sound Effects ON / OFF (effets sonores ACTIVÉS/DÉSACTIVÉS) : appuyez sur ce bouton à bascule pour activer ou désactiver les effets sonores du jeu.

Bouton du menu de droite

Le menu qui s'ouvre lorsque vous appuyez sur le bouton dans le coin supérieur droit de l'écran offre d'autres jeux de tables excitants, offerts par Felt et auxquels vous pouvez jouer.

Tables de paiement et règles du jeu

7-7-7 de la même sorte = 200:1

Vous gagnez le lot pour la combinaison 7-7-7 de la même sorte si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont des 7 de la même sorte.

6-7-8 de la même sorte = 100:1

Vous gagnez le lot pour la combinaison 6-7-8 de la même sorte si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont un 6, un 7 et un 8 de la même sorte.

7-7-7 = 50:1

Vous gagnez le lot pour la combinaison 7-7-7 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont des 7 de sortes différentes.

6-7-8 = 25:1

Vous gagnez le lot pour la combinaison 6-7-8 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont un 6, un 7 et un 8 de sortes différentes.

21 de la même sorte = 15:1

Vous gagnez le lot pour la combinaison 21 de la même sorte si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont de la même sorte et totalisent 21. Cela exclut les combinaisons 7-7-7 et 6-7-8 (voir ci-dessus).

21 = 3-1

Vous gagnez le lot pour la combinaison 21 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier sont de sortes différentes et totalisent 21.

20 = 2-1

Vous gagnez le lot pour la combinaison 20 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier totalisent 20.

19 = 2-1

Vous gagnez le lot pour la combinaison 19 si les deux premières cartes qui vous sont distribuées et la carte face visible du croupier totalisent 19.

Note : Les cartes royales (les rois, les dames et les valets) valent 10. Les as valent 1 ou 11 (selon ce qui est le plus avantageux pour vous).

Table de paiement du jeu de black jack

- Black jack : 3-2
- Gain : 1-1
- Égalité : votre mise vous est retournée
- Assurance : 2-1

Règles du jeu

- Le croupier reste sur un 17 facile.
- Vous pouvez doubler après une séparation.
- Une seule carte est distribuée lorsque vous doublez.
- Vous pouvez doubler seulement sur des totaux de 9 à 11.
- Vous pouvez séparer une seule fois par main.
- Vous pouvez rester sur des as séparés.
- Une main totalisant 21 après une séparation est considérée comme un 21 et non comme un black jack.

Valeur des cartes de black jack

- Les cartes de 2 à 10 valent le nombre qu'elles affichent.
- Les valets, les dames et les rois valent 10.
- Les as valent 1 ou 11, selon ce qui est le plus avantageux pour vous.
- La sorte des cartes n'a pas d'importance au black jack.

Taux de retour au joueur

- Le taux de retour théorique moyen à long terme représente le taux de paiement attendu du jeu et il a été calculé par un laboratoire d'essais indépendant.
 - Le taux de retour théorique du jeu lorsque la mise secondaire Lucky Lucky est engagée est de 96,05 %.
 - Le taux de retour théorique du jeu de black jack principal est de 99,55 %.

Détail des cartes

- Six jeux de cartes sont utilisés à chaque partie.
- Chaque jeu de cartes comprend 52 cartes (sans joker).
- Les cartes sont brassées avant chaque partie.
- TOUTE DÉFECTUOSITÉ ANNULE JEUX ET PAIEMENTS
- Si votre partie prend fin ou que vous perdez la connexion Internet durant la partie après qu'une mise a été acceptée, votre solde sera ajusté en fonction de vos gains.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 35 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.