SWEET MOONIGHT

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR...

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : Afficher et faire défiler les écrans d'aide et les tables de paiement.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : Fermer les écrans et revenir au jeu.
PLAY X LINES, X CREDITS	= MISER SUR X LIGNES POUR X CRÉDITS : Jouer une partie sur X lignes pour X crédits.	BET x (X) (Y) CREDITS	= MISE X (X), (Y) CRÉDITS : Jouer une partie avec un multiplicateur de mise de (X), pour une mise totale de (Y) crédits.
CASH OUT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appeler un préposé.
PLAY	= JOUER : Jouer une partie avec la mise sélectionnée.		

TABLES DE PAIEMENT



- Paiements effectués de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés et les gros lots.
- Tous les lots affichés correspondent à un multiplicateur de mise de 1.
- Le symbole devient frimé seulement s'il fait partie d'une combinaison gagnante.
- Le symbole est frimé et remplace tous les symboles sauf et
- Les empilements de quatre symboles dispersés paient peu importe leur position.
- Cinq, quatre et trois empilements de paient respectivement 4, 2 et 1 fois la mise.
- Le symbole dispersé devient s'il fait partie d'une combinaison gagnante.
- Un empilement de un, deux ou trois symboles ne paie pas

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.
- Touchez les compteurs Solde (*CREDIT*), Mise (*BET*) ou Gain (*WIN*) pour faire passer l'affichage de crédits à argent, ou inversement.
- Le nombre de lignes actives est fixe; il est indiqué à la page Règles du jeu (*GAME RULES*). Choisissez votre multiplicateur de mise.
- La rangée inférieure de boutons et le gros bouton déclenchent le jeu.
- Pendant le défilement des cylindres, vous pouvez utiliser le gros bouton pour arrêter le défilement.
- Arrêter les cylindres à l'aide du gros bouton n'a aucun effet sur le résultat de la partie.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des lots dispersés et des gros lots.
- Les gains apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés. Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé. Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale. Les lots dispersés et les gros lots sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements. Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant que le jeu ne soit lancé.

LIGNES DE PAIEMENT

• Pour consulter les tables de paiement du jeu et voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez le bouton *PAYS/HELP*. Il est à noter que *WIN LINES* = Lignes.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

Trois empilements ou plus de quatre symboles déclenchent le jeu boni Parties gratuites.

 Un second écran propose cinq options. Choisissez un symbole qui sera ajouté aux cylindres pendant les parties gratuites. Le nombre de parties gratuites est déterminé par le symbole choisi, comme indiqué ci-après :

3 empilements de 4 accordent			14	15	5 à 15 parties gratuites
4 empilements de 4 accordent	10	20	28	30	10 à 30 parties gratuites

• 5 empilements de 4 accordent 20 40 56 60 20 à 60 parties gratuites

 Le multiplicateur de mise et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors de la partie qui a déclenché le jeu boni Parties gratuites.

• Le jeu boni Parties gratuites ne peut pas être redéclenché pendant le jeu boni Parties gratuites.

• Le taux de retour au joueur est le même est identique pour les cinq options. Des cylindres différents sont utilisés

pendant le jeu boni Parties gratuites. Le symbole n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

BONI GROS LOT

À chaque partie, le symbole peut apparaître à n'importe quelle position.

Trois, quatre ou cinq empilements de quatre déclenchent le boni Gros lot (JACKPOT)

Un des trois gros lots est accordé. La valeur du gros lot dépend du nombre d'empilements de quatre obtenus :

tre 🔀

Cinq empilements de quatre symboles

o Quatre empilements de quatre symboles

o Trois empilements de quatre symboles



accordent le gros lot *GRAND*.
accordent le gros lot Majeur (*MAJOR*)
accordent le gros lot Mineur (*MINOR*)

• Un gros lot peut être remporté dans au moins 3 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 3 empilements de

nts de **Sala**.

Un gros lot peut être remporté dans au moins 6 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 4 empilements de

Un gros lot peut être remporté dans au moins 12 parties gratuites lorsque le jeu boni est déclenché par 5 empilements de

• Le nombre de parties gratuites pendant lesquelles le gros lot peut être remporté dépend de la sélection effectuée par le joueur.

Les gros lots ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. La probabilité de gagner un gros lot augmente de façon

directement proportionnelle au montant misé. Lorsque le boni Gros lot est terminé, tous les symboles s'effacent et le combinaisons gagnantes, le cas échéant, sont évaluées et payées.

EMPILEMENTS « MAX STACKS » (jeu principal)

 Au début de chaque partie du jeu principal, un empilement constitué d'un seul des symboles suivants peut être ajouté aux cylindres :



Le symbole n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

• Un empilement est une suite consécutive d'un seul symbole sur le même cylindre.

EMPILEMENTS « *MAX STACKS* » (jeu boni Parties gratuites)

• Au début de chaque partie du jeu boni Parties gratuites, un symbole parmi les suivants est choisi pour être ajouté aux cylindres.



- Au début de chaque partie du jeu boni Parties gratuites, un empilement constitué du symbole choisi ou du symbole est ajouté à chaque cylindre.
- Un empilement est une suite consécutive d'un seul symbole sur un cylindre.

Titre du jeu : Sweet Moonlight

Fabricant : Aristocrat Version : C000844

N° de réf. : 1.01-63252