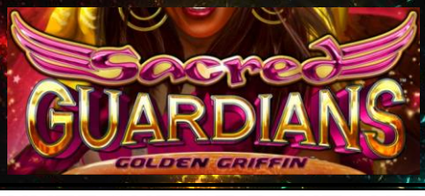

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR…

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : Voir les instructions et la table de paiement ainsi que naviguer dans les pages d'aide. Appuyez sur n'importe quel autre bouton pour revenir au jeu.	PLAY *X* LINES *Y* CREDITS	= NOMBRE DE LIGNES ACTIVES/MISE MINIMALE : Connaître le nombre de lignes actives (*X*) et la mise minimale (*Y*).
BET x *X* *Y* CREDITS	= MULTIPLICATEUR DE MISE/MISE TOTALE : Commencer la partie avec le multiplicateur de mise (*X*) et le nombre total de crédits misés (*Y*) sélectionnés.	PLAY/START FEATURE	= JOUER/COMMENCER LE JEU BONI : Commencer la partie avec la mise sélectionnée/commencer le jeu boni.
CASH OUT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appeler un préposé.

JEU PROGRESSIF

- À chaque lancer, le symbole peut apparaître au hasard à n'importe quelle position sur les cylindres.
- Un lot progressif est accordé lorsque 3, 4, 5 ou 6 empilements de 4 symboles apparaissent sur les cylindres.
- L'un (1) des 4 lots progressifs est accordé. Le nombre d'empilements de 4 symboles apparaissant sur les cylindres détermine le lot qui est accordé :
  - 6 empilements de 4 accordent le lot progressif *GRAND*;
  - 5 empilements de 4 accordent le lot progressif *MAJOR*;
  - 4 empilements de 4 accordent le lot progressif *MINOR*;
  - 3 empilements de 4 accordent le lot progressif *MINI*.
- Les lots progressifs ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. Le montant de la mise augmente proportionnellement la chance de remporter les lots progressifs *MINI*, *MINOR*, *MAJOR* et *GRAND*.
- À la fin du jeu progressif, tous les symboles s'effacent et les combinaisons gagnantes sont évalues et payées.

BONI *2X WILD* (FRIMÉ X2)

- Le boni *2X WILD* peut être déclenché à chaque partie. Le gain de chaque ligne est multiplié par 2 pour chaque symbole remplaçant un symbole dans la combinaison gagnante sur cette ligne. Les combinaisons gagnantes sont évaluées avant que tout multiplicateur 2x ne soit appliqué. Le multiplicateur de gain maximal par ligne est 64x. Exemple :

- Le boni *2X WILD* est activé pendant la partie ayant déclenché ce boni.
- Le multiplicateur de mise est le même qu'au cours de la partie ayant déclenché le boni *2X WILD*.
- Le symbole devient seulement lorsqu'il apparaît dans une combinaison gagnante.

MODE *MAX STACKS*MC (EMPILEMENTS GÉANTS)

- Au début de chaque partie, un empilement composé d'un seul des symboles suivants est ajouté au hasard sur les cylindres : , , , , , , , , , , , ou .
- Le symbole n'apparaît pas pendant les parties gratuites. Un empilement se produit lorsqu'un symbole se présente consécutivement sur le même cylindre.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois (3) empilements ou plus de 4 symboles apparaissant n'importe où sur les cylindres accordent le jeu boni Parties gratuites :
  - 3 empilements de 4 accordent 18 parties gratuites;
  - 4 empilements de 4 accordent 36 parties gratuites;
  - 5 empilements de 4 accordent 54 parties gratuites;
  - 6 empilements de 4 accordent 72 parties gratuites.
- Le multiplicateur de mise et le nombre de lignes actives sont les mêmes que ceux de la partie ayant déclenché les parties gratuites. Le jeu boni ne peut pas être déclenché de nouveau pendant le jeu boni. Les parties gratuites utilisent des cylindres bonis. Le symbole n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

TABLE ET LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter la table de paiement et voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez le bouton *GAMES RULES*. Il est à noter que *WIN LINES* = lignes de paiement.
- Mentions dans la table de paiement :

Mention	Traduction	Mention	Traduction
Golden Griffin™ Paytable	Table de paiement du jeu *Golden Griffin*MC	*Wild*	Frimé
^Symbole^ *becomes* ^symbole^ *only when appearing in a winning combination.*	^Symbole^ devient ^symbole^ seulement lorsqu'il apparaît dans une combinaison gagnante.	^Symbole^ *substitutes for all symbols except* ^symbole^ *and* ^symbole^	^Symbole^ *remplace tous les symboles sauf* ^symbole^ *et* ^symbole^
All wins begin with leftmost reel and pay left to right on adjacent reels, except scatters and jackpot wins. All wins shown with the bet multiplier at 1.	Paiements effectués de gauche à droite seulement, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés et les lots progressifs. Les gains illustrés s'obtiennent avec un multiplicateur de mise de 1.	*Scatter*	Dispersé
Stacks of 4 pay in any position.	Les empilements de 4 accordent un paiement à n'importe quelle position.	x *stacks of* y	*x* empilements de *y*
^Symbole^, ^symbole^ *or* ^symbole^ *do not pay.*	^Symbole^, ^symbole^ ou ^symbole^ n'accordent pas de paiements.	^Symbole^ *does not appear during the free games.*	^Symbole^ n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, sauf les montants des lots progressifs.
- Touchez les indicateurs CRÉDITS (*CREDITS*), MISE (*BET*), ou GAINS (*WIN*) pour passer d'un affichage en crédits à argent, ou inversement.
- Le nombre de lignes actives est fixe et apparaît sur le bouton *PLAY X LINES Y CREDITS*. Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Touchez n'importe quel bouton de la rangée du bas ou le gros bouton pour lancer le jeu.
- Pendant que les cylindres tournent, il est possible d'appuyer sur le gros bouton pour arrêter les cylindres.
- L'arrêt des cylindres par le joueur n'a pas d'incidence sur le résultat d'une partie.
- Paiements effectués sur lignes actives seulement, sauf pour les lots dispersés et les lots progressifs.
- Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé, avant que tout multiplicateur ne soit appliqué.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.
- Les lots dispersés et les lots progressifs sont additionnés aux gains sur ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant le début du jeu.