MONOPOLY MEGA MOVERS

Le but du jeu est d’obtenir des combinaisons de symboles gagnantes en faisant tourner les cylindres.

COMMENT JOUER

CHOISISSEZ VOTRE MISE PAR LIGNE

Appuyez sur le bouton MISE/LIGNE pour choisir votre mise par ligne.

LIGNES

Ce compteur indique le nombre de lignes actives. Toutes les lignes sont toujours actives.

MISE TOTALE

Ce compteur indique la mise totale par partie.

COMMENCER LA PARTIE

Appuyez sur le bouton JOUER (le bouton avec une flèche) pour commencer la partie.

Si ce jeu contient une fonction de JEU AUTOMATIQUE permettant au joueur de sélectionner un nombre de parties qui seront joués de manière autonome, sans aucune intervention de la part du joueur.
Toutes les options nécessaires, déterminées par les exigences de chaque juridiction, doivent être configurées par le joueur avant de lancer le JEU AUTOMATIQUE.
Pour lancer la fonction, appuyez sur le bouton JEU AUTOMATIQUE sur l'écran du jeu.
Une fois dans le menu de JEU AUTOMATIQUE, le joueur peut configurer la fonction selon ses préférences.
L'option « NOMBRE DE TOURS AUTOMATIQUES » détermine le nombre de parties qui seront joués automatiquement.
Une fois les parties configurés dans l'option « NOMBRE DE TOURS AUTOMATIQUES » terminés, le JEU AUTOMATIQUE prend fin.
Dans certains pays, les joueurs devront régler les options « ARRÊTER EN CAS DE PERTES SUPÉRIEURES À... » et « ARRÊTER EN CAS DE GAIN INDIVIDUEL SUPÉRIEUR À... » en plus du nombre désiré de tours devant être joués automatiquement.
L'option « ARRÊTER EN CAS DE PERTES SUPÉRIEURES À... » permet d'interrompre le JEU AUTOMATIQUE lorsque le joueur a perdu le montant

total sélectionné.
L'option « ARRÊTER EN CAS DE GAIN INDIVIDUEL SUPÉRIEUR À... » permet d'interrompre le JEU AUTOMATIQUE lorsque le joueur a gagné le montant total sélectionné au cours d'un seul tour.
Le JEU AUTOMATIQUE s'arrête lorsque les conditions de l'un des champs « NOMBRE DE TOURS AUTOMATIQUES », « ARRÊTER EN CAS DE PERTES SUPÉRIEURES À… », et/ou « ARRÊTER EN CAS DE GAIN INDIVIDUEL SUPÉRIEUR À… » sont remplies.
Une fois que le joueur a configuré la fonction de JEU AUTOMATIQUE selon ses préférences, il peut alors sélectionner le bouton DÉMARRER, qui met les rouleaux en mouvement.
Une fois les cylindres lancés, le joueur peut à tout moment appuyer sur le bouton ARRÊTER pour arrêter les tours de JEU AUTOMATIQUE restants.
Une fois interrompue, la fonction JEU AUTOMATIQUE devra être reconfigurée via le menu JEU AUTOMATIQUE afin que le joueur puisse bénéficier de cette fonction.
Le joueur peut quitter le menu JEU AUTOMATIQUE à tout moment en appuyant sur le bouton ANNULER.
Le déclenchement d’un boni arrêtera le jeu automatique.

GAIN

Ce compteur indique le gain total obtenu en une seule partie.

LOTS

Pendant les parties, le symbole FRIMÉ apparaît sur les cylindres 2, 3 et 4; il remplace tous les symboles sur la ligne gagnante. Si le symbole FRIMÉ apparaît avec une FLÈCHE ou plus, le symbole FRIMÉ prend de l'expansion, sur une position, dans la direction indiquée par la FLÈCHE ou par les FLÈCHES. L’ARRIÈRE-PLAN peut apparaître sur les cylindres de manière aléatoire. La présence d’un arrière-plan sur les symboles n’influence pas les lots associés aux symboles. Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé. Les valeurs affichées dans la table de paiement correspondent à la mise actuelle. Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche.

JEU BONI DE LA ROUE

Trois (3), quatre (4) ou cinq (5) ARRIÈRE-PLANS apparaissant sur la même rangée et sur des cylindres adjacents accordent un lancer de la roue correspondant au nombre d’ARRIÈRE-PLAN obtenus.

Les lots des roues sont accordés comme suit :

Lots	Roue « Trois en ligne »	Roue « Quatre en ligne »	Roue « Cinq en ligne »
SURCLASSEMENT	Accorde un lancer de la roue « Quatre en ligne ».	Accorde un lancer de la roue « Cinq en ligne ».	-
BONI PARTIE FRIMÉE	Accorde une partie dans le jeu boni Partie frimée		
PARTIES GRATUITES	Déclenche le jeu boni Parties gratuites et accorde un nombre de parties gratuites correspondant au nombre indiqué dans le secteur de la roue.		
GROS LOT	Accorde la valeur affichée à l'échelon correspondant sur l'échelle des gros lots.		
	Seuls les gros lots MINI et MINEUR sont disponibles.	Seuls les gros lots MINEUR et MAJEUR sont disponibles.	Seuls les gros lots MAJEUR, MÉGA et GRAND sont disponibles.

JEU BONI PARTIE FRIMÉE

Le jeu boni Partie frimée est accordé par le jeu boni de la roue.

Lorsqu'il est déclenché à partie de :	Nombre de symboles FRIMÉS ajoutés aux cylindres 2 à 4 lorsque la MISE EXTRA est inactive.	Nombre de symboles FRIMÉS ajoutés aux cylindres 2 à 4 lorsque la MISE EXTRA est active.
Roue « Trois en ligne »	3-4	4-5
Roue « Quatre en ligne »	4-5	5-6
Roue « Cinq en ligne »	5-12	6-12

Si un « + » apparaît sur le secteur gagnant, le nombre de symboles FRIMÉS accordés variera entre le nombre indiqué sur le secteur et 12. Sinon, le nombre de symboles FRIMÉS ajoutés aux cylindres pendant le

boni Partie frimée est le nombre affiché sur le secteur obtenu sur la roue. Un ensemble de cylindres différent est utilisé pendant le jeu boni Partie frimée. Le jeu boni de la roue n'est pas disponible pendant le jeu boni Partie frimée. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

Le jeu boni Parties gratuites est accordé dans le jeu boni de la roue.

Lorsqu'il est déclenché à partir de :	**Nombre de parties accordées lorsque la MISE EXTRA est INACTIVE :**	**Nombre de parties accordées lorsque la MISE EXTRA est ACTIVE :**
Roue « Trois en ligne »	5 ou 7	7 ou 10
Roue « Quatre en ligne »	10 ou 12	12 ou 15
Roue « Cinq en ligne »	15, 20 ou 50	20, 50 ou 100

Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Parties gratuites. L'ARRIÈRE-PLAN est disponible pendant le jeu boni Parties gratuites. Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées pendant le jeu boni Parties gratuites grâce au jeu boni de la roue, et elles sont ajoutées aux parties gratuites restantes. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal.

RENSEIGNEMENTS JURIDIQUES

Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

The MONOPOLY name and logo, the distinctive design of the game board, the four corner squares, the MR. MONOPOLY name and character as well as each of the distinctive elements of the board and the playing pieces are trademarks of Hasbro for its property trading game and the game equipment.

©1935, 2017 Hasbro. Tous droits réservés.

©2017 Scientific Games Corporation. Tous droits réservés.