BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons pourraient ne pas apparaître.)

SERVICE	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler un préposé.	*COLLECT*	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.
GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour consulter les règles du jeu, les tables de paiement et les écrans d'aide.	*VOLUME*	= VOLUME : appuyez sur ce bouton pour régler le volume du jeu.
BRIGHTNESS	= LUMINOSITÉ : appuyez sur ce bouton pour régler la luminosité du jeu.	*LINES PLAYED*	= LIGNES ACTIVES : indique le nombre de lignes actives.
BET MULRIPLIER	= MULTIPLICATEUR DE MISE : indique le multiplicateur de mise.	*CREDITS BET*	= CRÉDITS MISÉS : indique votre mise, en crédits.
CREDIT	= SOLDE : indique votre solde. Appuyez sur ce compteur pour faire passer l'affichage de crédits à argent, et inversement. Si le solde est inférieur à un crédit, seul le solde en argent sera affiché.	*[X] ¢*	= VALEUR D'UN CRÉDIT : indique la valeur d'un crédit. Si plus d'une valeur d'un crédit est offerte, appuyez sur la valeur d'un crédit pour la modifier.
WIN	= GAIN : indique votre gain.		

TABLE DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des tables de paiement. Dans cette représentation graphique :
  BET MUTLIPLIER = MUTLIPLICATEUR DE MISE
  WIN = LOT
  AND = ET
  ANY 2 = TOUTE COMBINAISON DE 2
  (Certains afficheurs pourraient ne pas apparaître, selon la version du jeu.)
- Les lots progressifs ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les lots affichés sur les machines individuelles représentent les lots admissibles pouvant être accordés avec le multiplicateur de mise actuel.
- Une combinaison de trois symboles apparaissant sur une ligne active lorsque la mise maximale est engagée paie [X]. Ce gain n'est multiplié par aucune valeur.

RÈGLES DU JEU

Remarque : La mention « le cas échéant » indique une règle qui pourrait ne pas être présente, selon la version du jeu.

- Le symbole remplace tous les symboles, à l'exception des symboles .
- Les combinaisons gagnantes composées d'un symbole doivent contenir au moins un symbole autre que le symbole .
- Chaque symbole qui remplace un symbole dans une combinaison gagnante triple le lot de cette combinaison gagnante, à l'exception des lots progressifs.
- Plus d'un multiplicateur peut remplacer un symbole dans une combinaison gagnante et multiplier le lot accordé. Le multiplicateur maximal qu'il est possible d'obtenir est 9.
- Augmentez votre mise pour sélectionner le nombre de lignes actives, le cas échéant.
- Augmentez votre mise pour augmenter le multiplicateur de mise, jusqu'à l'obtention d'un multiplicateur de mise maximal de 5, le cas échéant.
- Lorsque le nombre maximal de lignes de paiement est activé, augmentez votre mise pour augmenter le multiplicateur de mise, jusqu'à l'obtention d'un multiplicateur de mise maximal de 5, le cas échéant.
- Le jeu se joue sur cinq lignes de paiement pour cinq crédits, multipliés par le multiplicateur de mise, le cas échéant.
- Les gains sur ligne doivent apparaître à des positions actives sur des lignes actives.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise.
- Les gains sont affichés en crédits, à moins d'indication contraire.
- Les lots affichés dans les règles du jeu n'ont pas été multipliés à l'avance, à moins d'indication contraire.
- Les gains sont sujets à vérification.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

LIGNES DE PAIEMENT

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement. Dans cette représentation graphique :
  LINE = LIGNE
  ACTIVE POSITIONS ARE INDICATED BELOW IN WHITE = LES POSITIONS ACTIVES SONT INDIQUÉES EN BLANC CI-DESSOUS

Titre du jeu : Triple Lucky Four Leaf Clover
Fabricant : *IGT*
Version : *GAME020003TLFD01*