

Monsters Unchained


LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Minute drop	Lot à la minute
Daily drop	Progressif du jour
Super drop	Super progressif
Hourly drop	Lot horaire
Must drop in	Sera gagné d'ici
Promos	Promotions
Jackpot	Gros lots
Has been won!	A été gagné!
Next jackpot: [x]	Prochain gros lot : [x]
Play	Jouer
Balance/Bonus balance	Solde/Solde boni
Stake/Total Stake	Mise/Mise totale
Auto	Jeu automatique
Lobby	Accueil
Pays	Table de paiement
History	Historique du jeu
Help	Aide
Autoplay	Jeu automatique
Total Spins: [x]	Nombre de parties : [x]
Loss Limit: [x]	Limite de perte : [x]
More Autoplay Settings	Réglages supplémentaires
Stop on win above [x]	Arrêter après un gain supérieur à [x]
Stop on bonus feature	Arrêter au déclenchement d'un jeu boni
Start	Commencer
Stop	Arrêter
Turbo	Turbo
Big win	Gain important
Super win	Gain super
Mega win	Gain méga
Total win	Gain total
History	Historique du jeu
Game Details	Détails de la partie
Round ID	Identification de la ronde
Server time start	Heure de début au serveur
Server time end	Heure de fin au serveur
Transactions	Transactions
Total stake	Mise totale
Total win	Gain total
Main balance	Solde principal
Before stake	Avant la mise
After stake	Après la mise
At end	À la fin
Spin details	Détails de la partie
Initial spin	Partie initiale
Line [x]	Ligne [x]
Total win	Gain total

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Aperçu


Marteaux



- Les symboles dispersés Marteau  peuvent apparaître à n'importe quelle partie, sauf la 10^e.
- Les symboles dispersés Marteau existent en trois couleurs, une pour chaque monstre.
- Chaque symbole dispersé brise une chaîne, de la couleur correspondante au monstre, pour le libérer et le rendre plus fort pour la 10^e partie.


Minotaure




- Le Minotaure  est libéré grâce au marteau rouge.
- Il s'active si au moins une de ses chaînes est brisée, jusqu'à la 10^e partie de chaque cycle.
- Plus il y a de chaînes brisées, plus la grille s'agrandit lorsque le Minotaure rugit.

Méduse



- Méduse  est libérée grâce au marteau vert.
- Elle s'active si au moins une de ses chaînes est brisée, jusqu'à la 10^e partie de chaque cycle.
- Plus il y a de chaînes brisées, plus Méduse crachera de symboles frimés sur les cylindres.

Cerbère

- Cerbère  est libéré grâce au marteau bleu.
- Il s'active si au moins une de ses chaînes est brisée, jusqu'à la 10^e partie de chaque cycle.
- Plus il y a de chaînes brisées, plus Cerbère augmentera la valeur du multiplicateur.

Parties Monster Spins

- Durant toute la ronde de parties Monster Spins, les bonis demeurent en vigueur.
- Chaque monstre complètement libéré de ses chaînes accorde trois parties bonis.

Table de paiement

- Consultez les écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.


Motifs gagnants

- Consultez les écrans d'aide pour voir un exemple de motifs gagnants.
- Des lots sont accordés lorsque des symboles identiques apparaissent de gauche à droite, à n'importe quelles positions de cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.


Monstres enchaînés et marteaux

- Chaque partie est numérotée de 1 à 10. Ce numéro est indiqué dans un compteur au-dessus des cylindres.
- Trois monstres se trouvent près des cylindres, et chacun est retenu par trois chaînes.
- Ces chaînes sont représentées par une barre de progression à trois niveaux, située près de chaque monstre.
- Lorsqu'une chaîne est brisée, un niveau est complété sur la barre de progression.
- À la 10^e partie, les monstres dont au moins une chaîne est brisée déclenchent leur boni respectif pour la partie en cours.
- Plus un monstre a de chaînes brisées, plus son boni devient intense.
- Après la 10^e partie, les chaînes des monstres sont réparées.
- Les chaînes des monstres se brisent lorsque des symboles dispersés Marteau rouge, Marteau vert et Marteau bleu apparaissent sur les cylindres, chacun brisant une chaîne du monstre de la couleur correspondante.
- Les symboles dispersés Marteau peuvent apparaître à chaque partie, sauf à la 10^e.
- Un seul symbole Marteau peut apparaître par partie, et jusqu'à trois marteaux d'une même couleur peuvent apparaître au cours du cycle de 10 parties (un pour chaque chaîne de chaque monstre).


Minotaure

- Le Minotaure  est libéré lorsque vous obtenez un symbole dispersé Marteau rouge.
- À la 10^e partie, le Minotaure agrandit les cylindres selon le nombre de chaînes brisées.
 - Une chaîne brisée : la grille prend des dimensions de 5x4;
 - Deux chaînes brisées : la grille prend des dimensions de 5x5;
 - Trois chaînes brisées : la grille prend des dimensions de 6x5.
- Par défaut, la grille a des dimensions de 5x3 et offre jusqu'à 243 motifs gagnants.
- À chaque expansion de la grille, le nombre de motifs gagnants potentiels augmente.
 - La grille de 5x4 offre jusqu'à 1 024 motifs gagnants;
 - La grille de 5x5 offre jusqu'à 3 125 motifs gagnants;
 - La grille de 6x5 offre jusqu'à 15 625 motifs gagnants.

Méduse

- Méduse  est libérée lorsque vous obtenez un symbole dispersé Marteau vert.
- À la 10^e partie, Méduse ajoute des symboles frimés à des positions aléatoires des cylindres, selon le nombre de chaînes brisées.
 - Une chaîne brisée : 2 ou 3 symboles frimés sont ajoutés;
 - Deux chaînes brisées : 4 ou 5 symboles frimés sont ajoutés;
 - Trois chaînes brisées : 6 ou 7 symboles frimés sont ajoutés.
- Les symboles frimés ne peuvent pas être placés sur le premier et le dernier cylindre, peu importe les dimensions de la grille.

Cerbère

- Cerbère  est libéré lorsque vous obtenez un symbole dispersé Marteau bleu.
- À la 10^e partie, Cerbère ajoute un multiplicateur de gain, selon le nombre de chaînes brisées.
 - Une chaîne brisée : un multiplicateur de 2 ou de 3 est ajouté;
 - Deux chaînes brisées : un multiplicateur de 4 ou de 5 est ajouté;
 - Trois chaînes brisées : un multiplicateur de 6 ou de 7 est ajouté.

Symbole frimé

- Les symboles frimés peuvent apparaître uniquement durant le boni de Méduse.
- Ils peuvent remplacer tous les symboles payants, et comptent comme le symbole pouvant former la plus longue combinaison gagnante sur un motif gagnant.

Parties Monster Spins

- Trois symboles dispersés Monster Spins apparaissant sur les cylindres 1, 3 et 5 déclenchent un jeu boni et accordent dix parties gratuites.
- Les symboles dispersés Monster Spins peuvent apparaître au cours de toute partie du jeu principal, sauf à la 10^e d'un cycle.
- Les symboles dispersés Monster Spins ne peuvent pas apparaître durant les parties Monster Spins.
- Les chaînes brisées au cours du jeu principal ne sont pas transférées au jeu boni.
- Durant les parties Monster Spins, après qu'une chaîne a été brisée, le boni du monstre correspondant est déclenché à l'intensité correspondante à la partie suivante.
- L'expansion des cylindres accordée par le Minotaure et le multiplicateur de gain accordé par Cerbère demeurent actifs, et Méduse ajoutera des symboles frimés à des positions aléatoires à chaque partie, jusqu'à la fin du jeu boni.
- Si toutes les chaînes d'un monstre sont brisées durant les parties Monster spins, trois parties bonis supplémentaires sont accordées. Un total de 19 parties gratuites peuvent donc être accordées si toutes les chaînes de tous les monstres sont brisées, en tenant compte des dix parties initialement accordées.
- Après le jeu boni, le jeu principal reprend, et les chaînes qui étaient brisées avant les parties Monster Spins sont les mêmes.

Comment jouer

Progression du jeu

- Tous les éléments marquant une progression dans le jeu, incluant les symboles verrouillés sur les cylindres, et qui ont une incidence sur les parties subséquentes, incluant les symboles verrouillés, sont enregistrés pour le niveau de mise en vigueur.
- Plusieurs niveaux de progression peuvent être enregistrés, pour différents niveaux de mise, pour le même jeu. Vous pouvez naviguer d'un niveau à l'autre en changeant votre mise.
- Si vous avez obtenu des parties gratuites lors d'une campagne promotionnelle, tous vos progrès du jeu principal, incluant les symboles verrouillés, seront enregistrés et seront disponibles à ce niveau de mise, une fois les parties gratuites terminées.
- Veuillez noter que les enregistrements sont conservés indéfiniment.

Mise totale

- La mise totale correspond au total des mises sur ligne.
- Vous pouvez l'ajuster à n'importe quel moment en utilisant les boutons + et -.

Lancer les cylindres

- Si vous jouez sur un ordinateur, cliquez sur le bouton de jeu ou appuyez sur la barre d'espace pour lancer les cylindres.

Jeu automatique

- Appuyez sur le bouton Auto pour commencer le jeu automatique avec la mise en vigueur.
- Sélectionnez le nombre de parties que vous souhaitez jouer dans le menu déroulant Total Spins.

Réglages du jeu automatique

- Sélectionnez la limite de perte. Le jeu automatique s'arrêtera à la partie précédant l'atteinte de la limite établie.
- La limite de perte du jeu automatique doit être supérieure à votre mise.
- Appuyez sur More Autoplay Settings pour ouvrir le menu du jeu automatique. Vous pouvez y sélectionner d'autres critères d'arrêt, comme une limite de gain ou le début d'un jeu boni.

Types de jeux généraux

- Consultez la table de paiement pour savoir de quel type de jeu il s'agit.
- Les valeurs associées à chaque symbole, affichées sur l'écran de jeu ou sur la page des symboles gagnants dans la table de paiement, représentent des multiplicateurs de mise, et non des crédits.
- Dans un jeu qui comprend plusieurs lignes de paiement, le gain sur ligne correspond à la mise totale divisée par le nombre de lignes de paiement, multiplié par le multiplicateur du symbole affiché dans la table de paiement. Les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés. Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé. Chaque ligne de paiement peut accorder un seul lot par partie.

- Dans l'exemple suivant :
Mise totale = 2
Nombre de lignes de paiement = 20
Multiplicateur du symbole pour une combinaison de 5 symboles = 300
L'équation pour calculer le gain obtenu pour une ligne de paiement comprenant cette combinaison de symboles est $2/20 \times 300 = 30$
- Dans un jeu comportant plusieurs lignes de paiement, le lot pour une ligne de paiement correspond à la mise multipliée par le multiplicateur du symbole affiché dans la table de paiement. Les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés. Si plus d'une combinaison gagnante est obtenue sur une même ligne de paiement, seul le lot le plus élevé est accordé.
- Dans l'exemple suivant :
Mise = 2
Multiplicateur du symbole pour une combinaison de 5 symboles = 20
L'équation pour calculer le gain obtenu pour une ligne de paiement comprenant cette combinaison de symboles est $2 \times 20 = 40$
- Dans un jeu qui comprend des motifs gagnants ou un jeu comprenant des groupements, la valeur d'un lot pour un motif ou un groupement dans le jeu correspond à la valeur affichée dans la table de paiement. Les gains obtenus pour des motifs ou des groupements différents sont additionnés.
- Dans l'exemple suivant :
Mise totale = 2
Multiplicateur de gain = 2
L'équation pour calculer le gain obtenu est $2 \times 2 = 4$
- Si le jeu comprend un symbole dispersé, tous les gains obtenus pour des combinaisons de symboles dispersés sont accordés en plus des autres gains obtenus durant la même partie.
- Veuillez noter que vous pouvez jouer à un seul jeu par compte à la fois. Ainsi, vous ne devriez pas jouer à un jeu sur plus d'un appareil à la fois ni jouer plusieurs jeux simultanément sur un même appareil. Cela pourrait entraîner diverses erreurs.
- Pour maximiser votre expérience de jeu, vous devriez utiliser la dernière version du logiciel.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- La mise minimale est de [x] \$
- La mise maximale est de [y] \$
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 35 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

VERSION DU JEU AVEC GROS LOTS PROGRESSIFS

Jeu Jackpot

Gagnez l'un des paliers de jackpot proposés lorsque trois symboles « jackpot » ou plus apparaissent sur les rouleaux, ou si le jackpot est lui-même déclenché par une des fonctionnalités du jeu. Lancez la roue du jackpot pour découvrir lequel des paliers disponibles vous gagnerez. La taille des différentes sections sur la roue du jackpot n'est pas proportionnelle aux probabilités de gagner chaque palier de jackpot représenté. Vos chances de remporter un jackpot augmentent en corrélation avec le niveau de mise sélectionné. Le jackpot est déclenché au hasard, et peut être remporté en jouant à n'importe quel jeu auquel des jackpots sont liés. Il suffit de lancer les rouleaux pour tenter de gagner le jackpot. Aucune autre action n'est nécessaire de la part du joueur. Le montant de la mise ne peut pas être modifié lors de la séquence des tours gratuits. Des problèmes de connexion à internet peuvent causer des délais et affecter la réception de messages ou notifications relatives au jackpot, mais ils n'ont aucun impact sur les gains reçus. Il est impossible pour deux joueurs de gagner le même jackpot. Dans l'éventualité où deux jackpots sont remportés dans un court laps de temps, les gains seront décernés dans l'ordre selon lequel ils ont été gagnés. Si des problèmes de connexion ont lieu, la somme du jackpot affichée peut s'avérer être différente de celle finalement reçue. Le jackpot peut être temporairement désactivé. Si tel est le cas, toutes les contributions émises sont alors mises en pause. Une fois réactivé, le montant du jackpot disponible est le même que celui en cours avant sa désactivation.

Progressive Jackpot / Jackpot progressif

Le jackpot progressif voit sa valeur augmenter grâce à toutes les mises réalisées sur les jeux offrant ce type de jackpot. Et dans certains cas, les jackpots peuvent être proposés sur plusieurs sites. Un petit pourcentage de la valeur totale de chaque pari est ajouté à un pot commun. Une partie de cette contribution est utilisée pour former et augmenter le montant du jackpot progressif. Quant à l'autre partie, elle contribue à un fonds de base, qui représente le montant minimum garanti offert aux joueurs lorsque le jackpot est remporté par des joueurs qualifiés. Une fois que le jackpot a été remporté, un nouveau jackpot progressif est disponible et le processus recommence. Le jackpot peut être uniquement déclenché et remporté en un seul tour par un seul utilisateur. Ce jackpot n'a pas de valeur plafond et peut être remporté à tout moment. Lorsque le jackpot est remporté par un autre joueur, une notification apparaît dans le panneau de contrôle du jackpot. Une fois gagné, le montant est transféré directement vers le porte-monnaie de l'utilisateur, même s'il est remporté lors d'un tour bonus.

Timed Jackpot / Jackpot chrono

Le jackpot chrono est un jackpot progressif qui tombera forcément avant une date et une heure donnée. La cagnotte augmente via le prélèvement d'un pourcentage de chaque mise placée sur un jeu jackpot ; plus la date butoir annoncée est proche, plus vous avez de chances de remporter cette cagnotte. Les chances augmentent jusqu'à 100 % une fois la date butoir garantie atteinte.

Allocation de jackpot dynamique

Seuls les premiers \$2 d'une mise sont éligibles pour remporter le jackpot time.

Les mises excédantes \$2 contribuent directement au jackpot progressif.

Daily Drop (time)

Valeur actuelle de départ: \$200, Prochaine valeur minimum de départ : \$200

Super Drop (progressive)

Valeur actuelle de départ: \$5,000.00, Prochaine valeur minimum de départ : \$5,000.00

Le taux de retour indiqué dans les écrans d'aide du jeu inclut la contribution aux lots progressifs de 3%.