The Demon Code

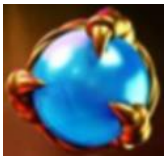
Allez en enfer, là où d'IMMENSES RICHESSES VOUS ATTENDENT!

Partez à l'aventure dans le jeu THE DEMON CODE, où des démons exploitent leurs pouvoirs pour déclencher quatre BONIS UNIQUES. Cependant, faites attention au GARDIEN DE LA PORTE qui protège l'entrée au jeu boni FREE GAMES.

Obtenez des symboles DISPERSÉS pour déchiffrer le code menant à des multiplicateurs illimités ainsi qu'à des rangées supplémentaires pour GAGNER GROS!

Le taux de retour au joueur de ce jeu est de 96,263 %.

Table de paiement

TAILLE DU GROUPE					IDENTIQUES
25+	500	400	300	200	100
20-24	250	150	100	50	30
15-19	100	50	40	30	20
10-14	50	30	20	15	10
7-9	20	10	8	6	5
6	10	7	5	4	3
5	5	5	4	3	2
4	3	3	2	2	1

SYMBOLE FRIMÉ

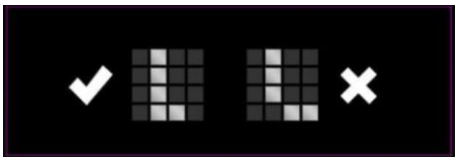
SYMBOLE DISPERSÉ

Tous les gains sont multipliés par la valeur d'un crédit.

Cascades

- Au commencement de chaque partie, des symboles tombent en CASCADE du haut de l'écran et remplissent la grille de jeu.
- Si une ou plusieurs combinaisons gagnantes sont formées, ou qu'une ou plusieurs positions de la grille de jeu sont vides en fonction des règles du jeu, tous les symboles applicables sont retirés et les symboles restants tombent en CASCADE jusqu'au bas de la grille de jeu.
- De nouveaux symboles tombent en CASCADE du haut de l'écran et remplissent les positions vides de la grille de jeu.
- Les CASCADES peuvent être redéclenchées indéfiniment.

Lots groupés



- Un lot est accordé chaque fois que quatre symboles de la table de paiement ou plus forment un GROUPE.
- Un GROUPE correspond à un ensemble de symboles identiques dont les BORDURES se touchent à l'HORIZONTALE ou à la VERTICALE.
- Aucun lot n'est accordé pour les GROUPES FRIMÉS, mais ils remplacent les symboles adjacents.
- Tous les lots applicables sont accordés lorsqu'un GROUPE FRIMÉ remplace un symbole dans plusieurs combinaisons gagnantes.
- Au moins un symbole de la table de paiement doit partager une bordure HORIZONTALE ou VERTICALE avec un GROUPE FRIMÉ pour que le lot soit accordé.
- Seul le lot le plus élevé est accordé par GROUPE.

Boni Enter the Void

- Le boni est déclenché lorsqu'aucune combinaison gagnante n'est formée après une CASCADE et qu'un ou plusieurs symboles FRIMÉS demeurent sur la grille de jeu.
- Chaque symbole FRIMÉ est retiré tout comme :
    - tous les symboles qui partagent une BORDURE HORIZONTALE avec un ou plusieurs symboles FRIMÉS;
    - tous les symboles qui partagent une BORDURE VERTICALE avec un ou plusieurs symboles FRIMÉS;
    - tous les symboles dont un COIN touche le COIN d'un ou plusieurs symboles FRIMÉS.
- Une CASCADE supplémentaire est déclenchée après le retrait de tous les symboles applicables.
- Le boni ENTER THE VOID peut être redéclenché indéfiniment.

Multiplicateur de gain

- Tous les gains sont multipliés par le MULTIPLICATEUR DE GAIN.
- Le MULTIPLICATEUR DE GAIN comment à 1 au début de chaque partie achetée.
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAIN augmente de 1 chaque fois qu'une combinaison gagnante ou plus apparaît, ou que le boni ENTER THE VOID est déclenché.
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAIN augmente en fonction de la CASCADE produite par la combinaison gagnante ou le boni.
- Tous les gains sont payés une seule fois par CASCADE et ils sont multipliés par le MULTIPLICATEUR DE GAIN en vigueur à ce moment.
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAIN peut augmenter indéfiniment.
- Le MULTIPLICATEUR DE GAIN est remis à 1 au début de chaque partie achetée.

Jeu boni Demon Summon

- Quatre DÉMONS apparaissent à l'extérieur de la grille de jeu.
- Un symbole TALISMAN correspond à chaque DÉMON, et ces symboles peuvent apparaître au hasard dans la grille de jeu à la suite d'une CASCADE.
- Chaque fois qu'un symbole TALISMAN apparaît, le POUVOIR DU DÉMON correspondant est CONVOQUÉ comme suit :

Pouvoir Ancient Alchemy (démon vert)

- Le symbole TALISMAN tombe dans la FOSSE, et une RAFALE D'ÉNERGIE ajoute des symboles MYSTÈRES sur la grille de jeu.
- Tous les symboles MYSTÈRES révèlent le même symbole.
- Les symboles MYSTÈRES peuvent révéler n'importe quel symbole, à l'exception des symboles FRIMÉS, DISPERSÉS et TALISMAN.
- Les symboles MYSTÈRES révélés remplacent les symboles de la grille de jeu sur lesquels ils sont apparus.
- Tous les gains sont multipliés par le MULTIPLICATEUR DE GAIN actuel et ils sont payés une seule fois après le dévoilement de tous les symboles MYSTÈRES.

Pouvoir Cryptic Chaos (démon bleu)

- Le symbole TALISMAN tombe dans la FOSSE, et une RAFALE D'ÉNERGIE met en surbrillance chaque occurrence d'un même symbole dans la grille de jeu.
- Le lot accordé est déterminé en fonction du nombre d'occurrences de ce symbole N'IMPORTE OÙ sur la grille de jeu. Ensuite, le lot le plus élevé associé à ce symbole dans la table de paiement est accordé.
- Aucun GROUPE de symbole n'apparaît sur la grille de jeu lorsque le pouvoir CRYPTIC CHAOS est déclenché.
- Tous les gains sont multipliés par le MULTIPLICATEUR DE GAIN actuel et ils sont payés une seule fois après la mise en surbrillance de toutes les occurrences d'un symbole.

Pouvoir Dark Design (démon violet)

- Le symbole TALISMAN tombe dans la FOSSE, et une RAFALE D'ÉNERGIE ajoute des symboles FRIMÉS à la grille de jeu.
- Les symboles FRIMÉS remplacent tous les symboles de la grille de jeu sur lesquels ils sont apparus.
- Tous les gains sont multipliés par le MULTIPLICATEUR DE GAIN actuel et ils sont payés une seule fois après l'ajout de tous les symboles FRIMÉS.

Pouvoir Fiery Fusion (démon rouge)

- Le symbole TALISMAN tombe dans la FOSSE, et une RAFALE D'ÉNERGIE ajoute au hasard un BLOC DE SYMBOLES de 3x3, 4x4 ou 5x5 à la grille de jeu.
- Tous les symboles formant le BLOC DE SYMBOLES sont identiques.
- Le BLOC DE SYMBOLES peut être formé de n'importe quel symbole apparaissant dans la table de paiement, à l'exception des symboles FRIMÉS, DISPERSÉS et TALISMAN.
- Le BLOC DE SYMBOLES remplace tous les symboles de la grille de jeu sur lesquels il est apparu.
- Lors de l'évaluation des gains associés aux GROUPES, la contribution du BLOC DE SYMBOLES équivaut au nombre de positions de symbole individuelles qu'il occupe.
- Le BLOC DE SYMBOLES peut se combiner à des symboles identiques adjacents pour former un plus gros GROUPE.
- Le lot le plus élevé associé au symbole du BLOC DE SYMBOLES est accordé lorsque celui-ci fait partie d'une combinaison gagnante.
- Tous les gains sont multipliés par le MULTIPLICATEUR DE GAIN actuel et ils sont payés une seule fois après la RAFALE D'ÉNERGIE.

Un seul symbole TALISMAN peut apparaître par CASCADE.

Le symbole TALISMAN ne peut pas apparaître lors de la CASCADE initiale d'une partie achetée.

Lorsqu'un symbole TALISMAN est retiré de la grille de jeu, il est remplacé par un symbole aléatoire.

Le symbole TALISMAN peut être remplacé par n'importe quel symbole, à l'exception des symboles FRIMÉS, DISPERSÉS ou TALISMAN.

Le symbole qui remplace le symbole TALISMAN est indépendant du jeu boni DEMON SUMMON déclenché.

Lots dispersés

- Chaque fois qu'un symbole DISPERSÉ apparaît, il est immédiatement ajouté au COMPTEUR situé au-dessus de la grille de jeu.
- Lorsqu'un symbole DISPERSÉ est ajouté au compteur, un symbole FRIMÉ apparaît à la place du symbole DISPERSÉ dans la grille de jeu.
- Les symboles DISPERSÉS sont toujours comptés et retirés avant que le boni ENTER THE VOID et le jeu boni DEMON SUMMON soient déclenchés, le cas échéant.
- Durant les parties achetées, le COMPTEUR continue de progresser entre chaque CASCADE de la partie.
- Si plus de quatre symboles DISPERSÉS sont ajoutés au COMPTEUR en une même partie achetée, la progression est enregistrée numériquement sur l'ŒIL GÉANT au-dessus du compteur.
- Le chiffre apparaissant sur l'ŒIL GÉANT correspond au nombre de parties gratuites supplémentaires qui seront accordées au déclenchement du JEU BONI FREE GAMES.
- Le déclenchement du JEU BONI FREE GAMES est évalué une seule fois par partie achetée, lorsqu'aucune nouvelle CASCADE ne se produit.
- Le COMPTEUR est réinitialisé à la fin de chaque partie achetée.

Jeu boni Free Games

- Dix parties gratuites sont accordées chaque fois que quatre symboles DISPERSÉS sont ajoutés au COMPTEUR durant une partie achetée.
- Chaque symbole DISPERSÉ accumulé après le quatrième symbole ajoute deux parties gratuites au nombre de parties gratuites accordées au déclenchement du jeu boni.
- Le MULTIPLICATEUR DE GAIN en vigueur au déclenchement du JEU BONI FREE GAMES est transféré au jeu boni.
- Le boni ENTER THE VOID et le jeu boni DEMON SUMMON peuvent être déclenchés durant les parties gratuites.

Ajout de rangées :

- Au commencement du JEU BONI FREE GAMES, le COMPTEUR est réinitialisé et une rangée est ajoutée à la grille de jeu.
- Chaque symbole DISPERSÉ apparaissant durant les parties gratuites est ajouté au COMPTEUR.
- Chaque fois que quatre symboles DISPERSÉS sont accumulés, une rangée est ajoutée à la grille de jeu et deux parties gratuites supplémentaires sont accordées.
- Le nombre maximal de rangées pouvant être ajoutées à la grille de jeu est de 12.
- Après l'ajout de la 12e rangée, le COMPTEUR est retiré et les symboles DISPERSÉS ne sont plus comptabilisés jusqu'à la fin du JEU BONI FREE GAMES.
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAIN augmente de 10 lorsque le COMPTEUR est retiré.
- Chaque symbole DISPERSÉ apparaissant après le retrait du COMPTEUR accorde deux parties gratuites supplémentaires.

Multiplicateur de gain persistant :

- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAIN continue d'augmenter de 1 chaque fois qu'une CASCADE se produit durant le JEU BONI FREE GAMES à la suite d'une ou plusieurs combinaisons gagnantes ou d'un ou plusieurs déclenchements du boni ENTER THE VOID.
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAIN augmente également de 1 chaque fois qu'une CASCADE se produit à la suite de l'ajout d'une rangée à la grille de jeu.
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAIN n'est pas réinitialisée entre chaque partie gratuite.
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAIN peut augmenter indéfiniment durant le JEU BONI FREE GAMES.

Tous les gains obtenus durant les parties gratuites sont multipliés par la valeur d'un crédit de la partie ayant déclenché le jeu boni.

Les gains obtenus durant les parties gratuites sont ajoutés aux gains de la partie ayant déclenché le jeu boni.

Le JEU BONI FREE GAMES ne peut pas être redéclenché.

Le COMPTEUR est réinitialisé et remis en place (le cas échéant), et le MULTIPLICATEUR DE GAIN est remis à 1 à la fin du JEU BONI FREE GAMES.

Règles du jeu

- Chaque partie achetée coûte 10 crédits.
- Les lots sont accordés en fonction de la table de paiement.
- Tous les gains sont multipliés par la valeur d'un crédit.
- Les gains obtenus pour différentes combinaisons gagnantes sont additionnés.
- Le lot le plus élevé de la table de paiement est accordé par combinaison gagnante formant un GROUPE.
- Le symbole FRIMÉ remplace tous les symboles, à l'exception des symboles DISPERSÉS et TALISMAN.
- Le symbole FRIMÉ n'apparaît pas durant la CASCADE initiale d'une partie achetée, à moins qu'il remplace un symbole DISPERSÉ.
- Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 24 heures sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

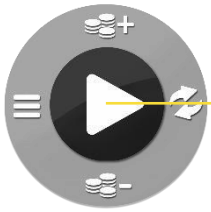
Gain maximal (si applicable)

- Le gain maximal qu'il est possible d'obtenir en une seule partie est plafonné à 250 000,00 $.
- Il pourrait ne pas être possible d'atteindre cette limite en une seule partie selon la configuration de la mise.

Comment jouer

1. Choisissez votre mise par ligne.
2. Appuyez sur JOUER.

BOUTONS DU JEU PRINCIPAL



JOUER :

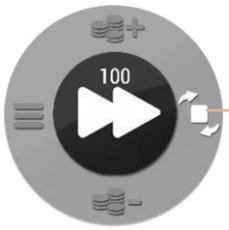
Appuyer sur ce bouton lance les cylindres.

ARRÊTER LES CYLINDRES :

Si le JEU AUTOMATIQUE n'est pas activé, le bouton STOP SPIN arrête le défilement des cylindres le plus rapidement possible.

JEU AUTOMATIQUE :

Appuyez sur l'icône JEU AUTOMATIQUE et choisissez le nombre de parties que vous voulez jouer automatiquement. Si vous choisissez plus de zéro partie automatique, le bouton JOUER affiche l'icône JEU AUTOMATIQUE. Appuyez sur cette icône pour commencer.



ARRÊTER JEU AUTOMATIQUE :

Lorsque le jeu automatique commence, le bouton JOUER se transforme en bouton ARRÊTER LE JEU AUTOMATIQUE.

CONTINUER :

Ce bouton apparaît durant les parties gratuites et il vous permet de passer à la partie gratuite suivante.

AUGMENTER LA MISE :

Le bouton AUGMENTER (+) vous permet d'augmenter la mise.

DIMINUER LA MISE :

Le bouton DIMINUER (-) vous permet de diminuer la mise.

MENU :

Appuyer sur ce bouton vous permet d'accéder au menu des PARAMÈTRES afin de modifier la QUALITÉ DES EFFETS, la position du bouton JOUER, la MISE et les options de JEU AUTOMATIQUE.
Le bouton ACCUEIL (🏠) se trouve sur cette page et il mène au menu Casino.

BOUTONS DES PARAMÈTRES

Paramètres

Appuyez sur ce bouton pour accéder au menu des PARAMÈTRES afin de modifier la QUALITÉ DES EFFETS et la position du bouton JOUER.

Mise

Appuyez sur ce bouton pour modifier la MISE par LIGNE.

Jeu automatique

Appuyez sur ce bouton pour jouer automatiquement des parties normales consécutives. Sélectionnez le nombre de parties automatiques à jouer. Vous pouvez jouer 0, 10, 25, 50 ou 100 parties automatiques.

Information

Appuyez sur ce bouton pour accéder à la table de paiement, qui affiche les combinaisons de symboles gagnantes, ainsi qu'aux règles du jeu.

Son

Appuyez sur ce bouton pendant une PARTIE pour mettre le jeu en SOURDINE.
Appuyez sur ce bouton pour activer le SON si le son n'a pas été téléchargé au lancement du jeu ou si la fonction SOURDINE est activée.
Appuyez sur ce bouton lorsque le son est activé et que les cylindres ne tournent pas pour accéder au contrôle du volume et aux options de son.

RACCOURCIS CLAVIER

BARRE D'ESPACEMENT	Lorsque le jeu est inactif, appuyer sur la barre d'espacement commence une partie. Lorsqu'un ou plusieurs cylindres tournent, appuyer sur la barre d'espacement force l'arrêt des cylindres et les immobilise à leur position finale. Maintenir la barre d'espacement enfoncée force l'arrêt des cylindres et commence une nouvelle partie à la fin de la partie en cours. Lorsque le message d'accueil ou le message de déclenchement d'un jeu boni est affiché à l'écran, appuyer sur la barre d'espacement efface ces messages et commence le jeu boni (le cas échéant).
TOUCHE ENTRÉE	La touche Entrée a les mêmes fonctions que la barre d'espacement.

Tous les détails de votre partie sont affichés dans les champs suivants.

SOLDE	Affiche votre solde total
MISE TOTALE	Affiche votre mise totale
GAIN (affiché dans la barre de message)	Affiche le montant gagné durant la partie

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	**TERME FRANÇAIS**
10 Free Games triggered with 4 SCATTERS INCREASING ROWS up to 12 high.	4 symboles DISERPSÉS accordent 10 parties gratuites et AUGMENTENT le nombre de RANGÉES, jusqu'à un maximum de 12 rangées de haut.
A random symbol pays ANYWHERE.	Un symbole aléatoire accorde un lot, PEU IMPORTE OÙ IL APPARAÎT.
A SYMBOL BLOCK is randomly added.	Un BLOC DE SYMBOLES est ajouté au hasard sur les cylindres.
All MYSTERY symbols reveal the same symbol.	Tous les symboles MYSTÈRES dévoilent le même symbole.
Balance	Solde
Bet	Mise
Bonus	Symbole boni
Increasing WIN MULTIPLIER is UNLIMITED.	Le MULTIPLICATEUR DE GAIN augmente INDÉFINIMENT.
MYSTERY symbols are randomly added.	Des symboles MYSTÈRES sont ajoutés au hasard sur les cylindres.
Refer to [RULES] for more details.	Consultez les [RÈGLES DU JEU] pour obtenir de plus amples renseignements.
Rules	Règles du jeu
Total Bet	Mise totale
Wild	Symbole frimé
WILD symbols are randomly added.	Des symboles FRIMÉS sont ajoutés au hasard sur les cylindres.
Win	Gain