

Bublin’ Riches

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Continue	Continuer
Don't show again	Ne plus afficher
Press Spin to begin/continue	Appuyez sur Jouer pour commencer/continuer
Balance	Solde
Bet	Mise
Click to play	Cliquer pour jouer
Win	Gain
Total bet	Mise totale
Total win	Gain total
Help	Aide
Paytable	Table de paiement
Game options	Options de jeu
Sound effects	Effets sonores
Undo	Annuler
Start	Commencer
Clear	Supprimer tout
Exit	Quitter
Back	Page précédente
Next	Page suivante
Tutorial	Tutoriel
Settings	Réglages

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Aperçu

- Amassez des symboles dispersés Pièces dans le poisson doré pour gagner un lot.
- Obtenez six symboles dispersés Pièces  pour déclencher le jeu boni Lock’n Gold.





Boni Goldfish

- Si cinq symboles dispersés Pièces ou moins apparaissent sur les cylindres, ils sont amassés dans le poisson doré.
- La taille du poisson doré n’est qu’un effet visuel et n’a pas d’incidence sur la probabilité de déclencher le boni.
- Si un symbole dispersé Pièce ou plus sont amassés, le boni Goldfish peut être déclenché.
- Le gros lot Mini d’une valeur de 20 fois la mise, le gros lot Minor d’une valeur de 50 fois la mise, le gros lot Major d’une valeur de 100 fois la mise et le gros lot Grand d’une valeur de 1 000 fois la mise peuvent être accordés.

Jeu boni Lock’N Gold

- Si quatre ou cinq symboles dispersés Pièce apparaissent, les cylindres n’en contenant pas sont relancés.
- Obtenez six symboles dispersés Pièce pour déclencher le jeu boni Lock’N Gold.
- Trois relances initiales sont accordées.
- Des symboles dispersés Pièce peuvent apparaître et se verrouiller à chaque partie. Le nombre de relances est réinitialisé lorsqu’au moins un symbole dispersé Pièce apparaît.
- Si la grille est remplie de symboles dispersés Pièce, un lot correspondant à 500 fois la mise est accordé, sans égard à la valeur des symboles dispersés Pièce apparus.

Jeu boni de parties gratuites

- Trois symboles dispersés Poisson  déclenchent le jeu boni de la roue, qui accorde des parties gratuites.
- Les secteurs « Reward spins » (parties gratuites) de la roue varient selon le nombre de symboles dispersés Poisson initialement apparus sur les cylindres.
 - 3 symboles dispersés Poisson = 10, 15, 20, 25 ou 30 parties gratuites;
 - 4 symboles dispersés Poisson = 15, 20, 25 ou 30 parties gratuites;
 - 5 symboles dispersés Poisson = 20, 25 ou 30 parties gratuites;
 - 6 symboles dispersés Poisson = 25 ou 30 parties gratuites.
- Le multiplicateur de départ peut valoir 1, 2, 3, 4 ou 5.
- Les symboles frimés spéciaux valant 1 , 2  ou 3  peuvent apparaître sur tous les cylindres.
- Lorsque ces symboles frimés apparaissent sur les cylindres, ils ajoutent 1, 2 ou 3 à la valeur du multiplicateur inscrit au compteur.
- Ce multiplicateur s’applique à tous les gains des parties gratuites.
- Chaque symbole dispersé Poisson apparaissant sur les cylindres fait augmenter de 1 le compteur de parties gratuites.
- Le symbole dispersé Pièce ne peut pas apparaître durant les parties gratuites.

Symbole frimé


- Consultez les pages d’aide pour connaître le lot accordé pour une combinaison de six symboles frimés.
- Le symbole frimé  peut remplacer tous les autres symboles, à l’exception des symboles dispersés Pièce et Poisson.

Table de paiement

- Consultez les pages d’aide pour connaître la valeur des lots associés à chaque symbole.

Motifs de paiement

- Consultez les écrans d’aide pour voir une représentation graphique des motifs de paiement.
- Les symboles des motifs gagnants doivent apparaître de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l’extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.

Parties incomplètes

- Si votre partie est interrompue, toutes les informations de la partie et les mises engagées sont enregistrées jusqu’à ce que vous réouvriez le jeu.
- Vous pouvez poursuivre vos parties incomplètes à partir du moment de l’interruption.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement. Nonobstant ce qui précède, dans l’éventualité où une limite de gain maximale est indiquée, cette dernière s’applique. Il est toutefois possible que ladite limite ne soit pas atteignable, selon les configurations de mises appliquées dans le jeu.
- Certaines fonctionnalités, telles que Buy Bonus, Buy Pass, Fortune Spins, Feature Buy, Turbo et Speed Spins, ainsi que certaines autres fonctionnalités configurables et mises additionnelles pourraient ne pas être offertes.

Informations











- Des lots sont accordés pour des combinaisons de symboles adjacents, selon les informations indiquées dans la table de paiement et dans les règles du jeu.
- Lorsque plusieurs motifs gagnants sont obtenus au cours d’une même partie, tous les gains sont additionnés.
- Tous les gains des jeux bonis (comme les parties gratuites), des bonis ou des symboles dispersés (lorsque cela s’applique) sont également ajoutés aux gains sur ligne.
- Tous les gains sont payés à la fin de la ronde de jeu.
- Le jeu boni de parties gratuites est joué avec la même mise que celles de la partie ayant déclenché le jeu boni, à moins d’indication contraire.
- La mise ne peut pas être modifiée au cours d’une partie.
- Veuillez vous référer aux règles du jeu pour obtenir toute l’information.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner de gauche à droite, à partir du cylindre à l’extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.

Règles du jeu

- Le jeu Bubblin’ Riches est un jeu de machine à sous à 6 cylindres et 4 rangées, offrant 4 096 motifs de paiement.
- Un poisson doré apparaît au-dessus des cylindres.
- Lorsque cinq symboles dispersés Pièce ou moins apparaissent, ils sont amassés dans le poisson doré.
- Le poisson doré peut grossir lorsque des pièces sont amassées.
- Le poisson doré peut accorder aléatoirement un lot instantané lorsqu’un symbole dispersé Pièce est amassé.
- La taille du poisson doré n’a pas d’incidence sur les lots, elle est totalement aléatoire.
- Les lots peuvent valoir 10, 50, 100 ou 1 000 fois la mise.
- Le poisson doré n’est pas actif durant les parties gratuites ni durant le jeu boni Lock’N Gold.
- Si seulement 4 ou 5 symboles dispersés Pièce apparaissent, les cylindres sans symboles dispersés Pièce sont relancés.
- Six symboles dispersés Pièce déclenchent le jeu boni Lock’N Gold. Trois parties initiales sont accordées.
- Seuls des symboles Pièce peuvent apparaître durant ce jeu boni.
- Les symboles dispersés Pièce apparaissent face cachée.
- Un symbole dispersé Pièce ou plus apparaissant sur les cylindres remettent à trois le nombre de relances au compteur.
- Après le jeu boni, les symboles dispersés Pièce se retournent et dévoilent un multiplicateur de 1, 2, 3, 5 ou 10.
- Les multiplicateurs de chaque symbole Pièce s’additionnent, puis la somme est multipliée par la mise.
- Le jeu boni Lock’N Gold prend fin lorsqu’il ne reste aucune relance ou que toute la grille est remplie de symboles dispersés Pièce.

- Si la grille est remplie de symboles dispersés Pièce, le gain correspond à 500 fois la mise totale, sans égard à la valeur des symboles dispersés Pièce.
- Trois symboles dispersés Poisson déclenchent le jeu boni de parties gratuites. Six symboles Poisson déclenchent le jeu boni de la roue.
- Les symboles dispersés Poisson peuvent apparaître sur tous les cylindres.
- Le jeu boni de la roue comprend deux sections : l’une indiquant le nombre de parties gratuites accordées, et l’autre indiquant le multiplicateur initial.
- Le nombre de symboles dispersés Poisson détermine le nombre de lancers de la roue accordés :
 - 3 symboles dispersés Poisson = 10, 15, 20, 25 ou 30 parties gratuites;
 - 4 symboles dispersés Poisson = 15, 20, 25 ou 30 parties gratuites;
 - 5 symboles dispersés Poisson = 20, 25 ou 30 parties gratuites;
 - 6 symboles dispersés Poisson = 25 ou 30 parties gratuites.
- La présentation graphique de la roue ne représente pas les probabilités réelles.
- Le multiplicateur initial peut valoir 1, 2, 3, 4 ou 5.
- Durant les parties gratuites, des symboles frimés spéciaux peuvent apparaître.
- Ces symboles frimés spéciaux affichent un multiplicateur de 1, 2 ou 3.
- Lorsque des symboles frimés apparaissent, ils ajoutent 1, 2 ou 3 à la valeur du multiplicateur au compteur au-dessus des cylindres.
- Ce compteur s’applique à tous les gains des parties gratuites.
- Chaque symbole dispersé Poisson qui apparaît fait augmenter de 1 le nombre de parties gratuites au compteur.
- Un maximum de 65 parties gratuites peuvent être jouées.
- Les symboles Poisson doré, Sandale bleue, Poisson-perroquet, Poisson porc-épic, as, roi, dame, valet et 10 sont les symboles payants qui peuvent accorder des lots.
- Le taux de retour théorique de ce jeu est de 96,20 % et peut être atteint en fonction de la participation.
- La mise doit être sélectionnée avec les boutons de mise. Cliquez sur les boutons plus et moins pour modifier la mise un niveau à la fois. Pour commencer une partie, appuyez sur Jouer. Lorsque les symboles s’immobilisent, les symboles visibles déterminent votre gain, selon la table de paiement.
- Le gain maximal pour un cycle de jeu, incluant les résultats des jeux bonis déclenchés, le cas échéant, est plafonné à 10 000 fois la mise totale.
- La mise totale est automatiquement réduite au début d’une nouvelle partie si le solde est trop bas pour commencer une partie avec la mise en vigueur. La mise totale réduite sélectionnée sera la plus élevée possible, et sera inférieure à la mise sélectionnée au commencement des parties automatiques. La mise sera seulement diminuée et ne reviendra pas à son montant initial après tout gain permettant de rétablir la mise initiale.

Boutons de jeu

 Jouer/arrêter/ barre d'espacement	Commencer une partie/arrêter les cylindres.
 Table de paiement	Afficher la table de paiement.
 Jeu automatique	Activer ou désactiver le jeu automatique.
 Sélectionner la mise	Sélectionner directement la mise affichée.
 Mise	Diminuer ou augmenter la mise.
 Réglages	Afficher le menu des réglages.
 Quitter	Quitter le jeu.
 Historique du jeu	Afficher l'historique du jeu.
 Aide du jeu	Afficher les pages d'aide du jeu.
 Son	Activer ou désactiver le son.

- Tous les boutons désactivés ou inactifs signifient que l’option n’est pas disponible dans votre juridiction ou que l’opérateur ne l’offre pas.