Sparkling 777s

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	**TERME FRANÇAIS**
Activate sounds? Yes/No	Activer les sons? Oui/Non
Stake/Bet	Mise
[x] lines	[x] lignes
Return: [x]	Gain : [x]
Line: [x] Return: [y]	La ligne [x] rapporte [y]
Advanced Settings Loss limit None [x] x bet Win limit Single win limit Stop on any win	Paramètres avancés Limite de perte Aucune [x] x la mise Limite de gain Limite pour un gain unique Arrêter après n'importe quel gain
Bet History Select a Bet Select a Spin Normal Complete Bet Spin Status Placed Settled Stake Lines Bet per line Winnings/returns No winning lines	Historique de jeu Sélectionnez une mise Sélectionnez une partie Partie normale Complétée Mise Partie État Mise engagée Complété Mise Lignes actives Mise sur ligne Gains Aucun gain sur ligne
Autoplay Stop on any win Single win limit Win limit Loss limit Enabled Disabled	Réglages du jeu automatique Arrêter lorsqu'un gain est obtenu Limite pour un gain unique Limite de gain Limite de perte Activé Désactivé
General Sound Effects Background Music Display in Coins Switch controls side Press Spacebar to Spin	Réglages généraux Effets sonores Musique de fond Affichage en crédits Inverser le panneau de contrôle Appuyez sur la barre d'espacement pour jouer

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Règles du jeu

- Le taux de retour théorique moyen de ce jeu est de 96,03 %.
- Le jeu se joue avec une mise fixe de 10 crédits par partie et un crédit par ligne.
- La valeur d'un crédit correspond à la valeur de la mise divisée par 10.
- Si la fonction arrêt rapide est activée, lorsque vous engagez une mise et que les cylindres sont lancés, le bouton Jouer se transforme en bouton Arrêter, et vous pouvez appuyer sur ce bouton pour arrêter les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne gagnante est accordé.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Table de paiement et lignes de paiement

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement et des lignes de paiement.
- Les gains sont obtenus pour des combinaisons de symboles identiques apparaissant sur des lignes actives.
- Tous les symboles doivent être identiques et s'aligner de gauche à droite, à partir du cylindre à l'extrême gauche, sur des cylindres adjacents, à l'exception du symbole Sparkling 7.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Consultez les règles du jeu pour obtenir plus de détails.
- La valeur des lots correspond au produit du multiplicateur affiché dans la table de paiement et de la mise, divisé par le nombre de lignes actives.
- Les lots de la table de crédits sont affichés en crédits.
- Le symbole frimé Étoile remplace tous les symboles payants.
- Lorsque cinq symboles frimés identiques apparaissent sur une ligne de paiement, vous gagnez un lot de 1 000 crédits.
- Le symbole se transforme lui-même et jusqu'à 14 symboles non frimés en symbole 7.
- Lorsqu'une transformation a lieu, seuls les gains obtenus après la transformation sont payés.

Description des boutons

Jouer	Engagez une mise et appuyez sur ces boutons pour lancer les cylindres et arrêter les cylindres.
Jeu automatique	Appuyez sur ces boutons pour afficher la console de réglage du jeu automatique, ou pour lancer et arrêter le jeu automatique.
Mise	Appuyez sur ce bouton pour afficher les réglages de la mise.
Menu	Appuyez sur ces boutons pour ouvrir ou fermer le menu.
Son	Appuyez sur ces boutons pour activer et désactiver la sourdine.
Table de paiement	Appuyez sur ce bouton pour voir les lots pour chaque symbole et les combinaisons gagnantes.
Historique de mise	Appuyez sur ce bouton pour consulter les détails des mises précédentes.
Réglages	Appuyez sur ce bouton pour ajuster plusieurs réglages du jeu, incluant ceux des parties automatiques.
Guide du jeu	Appuyez sur ce bouton pour consulter les écrans d’aide et la description des contrôles du jeu.
Quitter	Appuyez sur ce bouton pour quitter le jeu et retourner à l’accueil.