

Blackjack Poker & Pairs Singlehand

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Rules	Règles
Poker	Poker
Suited 3 of a kind	Trois cartes de même valeur et de même sorte
Straight Flush	Quinte
Three of a kind	Brelan
Straight	Séquence
Flush	Couleur (sorte)
Pairs	Paires
Suited Pair	Paire de même sorte
Colored Pair	Paire de même couleur
Mixed Pair	Paire de sortes différentes
Balance	Solde
Bet	Mise
Undo	Annuler
Clear	Supprimer tout
Deal	Distribuer
Double bet	Doubler la mise
Win	Gain
Place your bets	Faites vos jeux
Settings	Réglages
All sound	Tous les sons
Ambient sound	Sons ambiants
Insurance	Mise Assurance
Safety net	Mise Sécurité
Card animation	Animation des cartes
Slow	Lente
Medium	Régulière
Fast	Rapide
Off	Désactivée
Card Backs	Dos des cartes
Table theme	Couleur de la table
Outcome	Résultat
Blackjack	Black jack
Wins	Gains
Ties	Égalités
Insurance	Assurance
Pays	Gains
[x] to [y]	[x] à [y]
Push	Rester
Min bet	Mise minimale
Max bet	Mise maximale

* Les boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient varier.

Aperçu

Jouez au jeu Blackjack Poker & Pairs Singlehand et améliorez votre expérience de black jack avec d'intéressantes mises secondaires ainsi que toutes vos mises favorites : mises séparées, mises doublées et mises Assurance. Un tout nouveau niveau de jeu vous attend. Votre table est prête!

Comment miser

- Appuyez sur le sélecteur de jetons dans le coin inférieur droit pour sélectionner la valeur d'un jeton.
- Appuyez sur au moins un emplacement de mise sur la table pour y placer votre mise.
- Vous pouvez utiliser les commandes suivantes :
 - Deal (distribuer) : appuyez sur ce bouton pour commencer une partie. Engagez au moins la mise minimale pour pouvoir jouer.
 - Double bet (doubler la mise) : appuyez sur ce bouton pour doubler la mise en vigueur.
 - Rebet (répéter la mise) : appuyez sur ce bouton après une partie pour répéter la mise précédente.
 - Rebet and deal (répéter la mise et distribuer) : appuyez sur ce bouton pour répéter la mise et

commencer une nouvelle partie en une seule action.

- New bet (nouvelle mise) : appuyez sur ce bouton pour commencer une nouvelle partie et supprimer toutes les mises de la table.
- Clear (supprimer tout) : appuyez sur ce bouton pour retirer toutes les mises de la table.
- Undo (annuler) : appuyez sur ce bouton pour retirer la dernière mise engagée.
- Double rebet (doubler la mise précédente) : appuyez sur ce bouton après une partie pour doubler la mise précédente.

Comment jouer

- Le but du jeu Blackjack Poker & Pairs Singlehand, est de battre la main du croupier.
- La valeur de votre main est obtenue en combinant les valeurs de toutes les cartes de votre main.
- Toutes les cartes figures valent 10, les as valent 1 ou 11, et les autres cartes valent le nombre qu'elles indiquent.
- Si la valeur d'une main dépasse 21, cette main saute et perd automatiquement.
- Les as valent 11, sauf si cette valeur fait sauter la main.

Obtenir un black jack

- Deux cartes initiales sont distribuées au joueur (pour chaque mise placée sur un emplacement de mise) et au croupier.
- Le croupier reçoit une carte face visible et une carte face cachée.
- Si les deux cartes initiales totalisent 21, la main fait un black jack.

Qui fait un black jack	Résultat
Le joueur	Le joueur gagne automatiquement et gagne 3:2 de sa mise principale.
Le croupier	Le croupier gagne automatiquement et la mise principale du joueur est perdue.
Le joueur et le croupier	Il y a égalité et la mise du joueur lui est retournée.

Mise Assurance

- Le jeu offre une mise Assurance lorsque la carte face visible du croupier est un as.
- Si le joueur accepte l'offre Assurance, une autre mise, égale à la moitié de la mise principale, est placée avant que la main du croupier ne soit évaluée.

Main du croupier	Résultat de la mise principale	Résultat de la mise Assurance
Black jack	Perdue	Gain 2:1
Pas de black jack	Demeure active	Perdue

- Si la carte face visible du croupier vaut 10, sa carte face cachée est vérifiée sans offre de mise Assurance.

Jouer une main

- Si ni votre main ni celle du croupier fait un black jack, vous pouvez tenter d'améliorer votre résultat en jouant la main.
- Selon les cartes distribuées, choisissez l'une des commandes suivantes :
 - Hit (piger) : appuyez sur ce bouton pour obtenir une autre carte pour cette main. Vous pouvez continuer de piger des cartes jusqu'à ce que votre main totalise 21 ou plus. Vous pouvez aussi rester et ne plus recevoir de cartes. Si la main totalise 21, elle reste automatiquement. Si la main saute, toutes les mises placées sur cette main sont perdues.
 - Stand (rester) : appuyez sur ce bouton pour arrêter de piger des cartes pour cette main.
 - Split (séparer) : cette commande est offerte si les deux premières cartes de la main sont de même valeur. Appuyez sur ce bouton pour séparer les cartes en deux mains distinctes et placer une mise additionnelle sur chacune des mains séparées. Vous pouvez séparer de nouveau une fois par main séparée, sauf sur des as séparés.
 - Double down (doubler) : cette commande est offerte pour les deux premières cartes d'une main. Appuyez sur ce bouton pour doubler la mise de la main et piger une seule carte additionnelle. Vous pouvez doubler sur les deux premières cartes d'une main séparée, sauf sur deux as séparés.
 - Surrender (se rendre) : cette commande est offerte seulement lorsque les deux premières cartes ont été distribuées et que le croupier ne fait pas de black jack. Appuyez sur ce bouton pour rendre la moitié de la mise et terminer cette main.
- Lorsque le tour du joueur est terminé, le croupier dévoile sa carte face cachée et pige jusqu'à ce que la valeur de sa main totalise au moins 17.
- Si la valeur de la main du croupier dépasse 21, elle saute et toutes les mains non sautées gagnent.
- Sinon, la main du croupier est comparée à chaque main non sautée.
- Seules les valeurs les plus hautes faisant moins de 21 sont utilisées pour comparer chaque main.
- Toutes les mains gagnantes payent 1:1.
- En cas d'égalité, la mise d'une telle main est retournée.

Mises secondaires Poker & Pairs

- Ce variant du jeu de black jack utilise les règles standard ainsi que deux mises secondaires intéressantes.
- La mise principale est obligatoire, c'est-à-dire que le joueur doit placer une mise sur un emplacement de black jack pour pouvoir ensuite engager des mises secondaires.

Mise secondaire Pairs

- La mise secondaire Pairs est optionnelle et vous offre la possibilité d'engager une mise sur le fait que vos deux cartes formeront une paire.
- Il existe trois types de paires, dont les résultats et les gains sont détaillés dans le tableau ci-dessous.

Résultat	Gain
Paire de même sorte (p. ex. : 9 de pique + 9 de pique ou as de cœur + as de cœur)	30:1
Paire de même couleur (p. ex. : 7 de pique + 7 de trèfle ou dame de cœur + dame de carreau)	10:1
Paire mixte (même valeur seulement) (p. ex. : 6 de pique + 6 de carreau ou roi de trèfle + roi de cœur)	5:1

Mise secondaire Poker

- La mise secondaire Poker est une mise optionnelle basée sur les deux premières cartes du joueur et de la carte face visible du croupier.
- Les résultats et les gains sont détaillés dans le tableau ci-dessous.

Résultat	Gain
Brelan de même sorte (p. ex. : dame de pique + dame de pique + dame de pique)	100:1
Quinte (p. ex. : 7 de carreau + 8 de carreau + 9 de carreau)	35:1
Brelan (p. ex. : 3 de carreau + 3 de cœur + 3 de pique)	33:1
Séquence (p. ex. : 9 de trèfle + 10 de carreau + valet de cœur)	10:1
Couleur (sorte) (p. ex. : 2 de cœur + 6 de cœur + 10 de cœur)	5:1

Réglages

Animation des cartes

- Slow (lente) : la vitesse d'animation des cartes est lente.
- Medium (régulière) : la vitesse d'animation des cartes est régulière.
- Fast (rapide) : la vitesse d'animation des cartes est rapide.
- Off (désactivée) : la vitesse turbo saute l'animation des cartes.

Tous les sons

- Off : désactive les sons du jeu
- On : active les sons du jeu

Sons ambiants

- Off : désactive les sons ambiants du jeu
- On : active les sons ambiants du jeu

Mise Assurance

- Normal : offre la mise Assurance lorsque la carte face visible du croupier est un as.
- Never (jamais) : la mise Assurance n'est jamais offerte.

Mise de sécurité

- Active ou désactive la notification de sécurité, qui affiche un avertissement lorsque vous tentez de piger sur un 20 facile ou un 17 difficile ou plus.

Dos des cartes

- Sélectionnez le dos des cartes.

Couleur de la table

- Sélectionnez une couleur de tapis.

Règles supplémentaires

- Le croupier doit piger sur un 16.
- Le croupier doit rester sur tous les 17. Cela inclut les valeurs faciles où l'as vaut 11.
- Le joueur peut piger un maximum de huit cartes par main. Une main de joueur à huit cartes gagne automatiquement, peu importe le résultat suivant de la main du croupier.
- Les cartes sont tirées de six paquets de cartes régulières, brassés entre chaque partie.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.