

Santa's Winter Wilds

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Touch to continue	Touchez l'écran pour continuer
Balance	Solde
Win/Total win	Gain/Gain total
Stake/Bet/Total bet	Mise/Mise totale
Line [x] pays [y]	La ligne [x] rapporte [y]
Spin until [x]	Jouez jusqu'à obtenir [x]
Free spins played: [x]	Parties gratuites jouées : [x]
Bonus complete	Jeu boni terminé
You have won [x]	Vous avez gagné [x]
Change Bet	Modifier la mise
Select your bet	Sélectionnez votre mise
Autoplay - Select number of plays and loss limit	Jeu automatique - Indiquez le nombre de parties et la limite de perte.
Autoplay will stop when a limit has been reached.	Le jeu automatique s'arrêtera lorsqu'une limite sera atteinte.
Number of plays:	Nombre de parties :
Limit your losses to:	Limite de perte :
Or	Ou
Custom loss limit:	Personnalisez votre limite de perte
More	Plus
Stop my autoplay on a win of more than:	Arrêter le jeu automatique si la limite de gain dépasse :
Cancel	Annuler
Start autoplay	Commencer le jeu automatique
Settings	Réglages
Game info	Informations sur le jeu
Game History	Historique de la partie
Time	Heure
Game Type/Normal Spin	Type de jeu/Partie normale
Win	Gain
Bet type/Default	Type de mise/Par défaut
Total Win	Gain total
Balance Before	Solde avant
Balance After	Solde après
Winline	Ligne gagnante
Run	Cylindre
Symbol	Symbole
Win	Gain
Sound	Son
Turbo	Mode Turbo

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Table de paiement


- Consultez les écrans d'aide pour connaître les lots associés à chaque symbole.
- Obtenez trois, quatre, cinq ou six symboles identiques sur des cylindres adjacents d'une ligne de paiement active, à partir du cylindre à l'extrême gauche, pour gagner un lot.

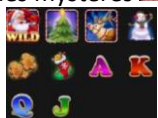
Lignes de paiement

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.
- Ce jeu comporte 25 lignes de paiement à chaque partie.
- Des combinaisons gagnantes peuvent se former sur une ou plusieurs de ces lignes de paiement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains obtenus sur des lignes de paiement différentes sont additionnés.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Les gains bonis sont ajoutés aux gains sur ligne.

Symbole modificateur


- Le modificateur de cylindre Mystery Symbols peut être offert aléatoirement durant les parties du jeu principal.
- Le modificateur de cylindre Mystery Symbols ajoute des symboles mystères aux cylindres.

- Tous les symboles mystères  visibles se transforment en l'un des symboles suivants, choisi




aléatoirement :

Symbole frimé

- Le symbole frimé  peut remplacer tous les symboles.
- Il peut apparaître sur tous les cylindres du jeu principal et du jeu boni Wild Win and Spin.
- Six symboles frimés ou plus apparaissant sur les cylindres du jeu principal déclenchent le jeu boni Wild Win and Spin.




Jeu boni Wild Win and Spin





- Lorsqu'au moins six symboles frimés  apparaissent sur les cylindres du jeu principal, le jeu boni Wild Win and Spin est déclenché. Tous les gains sont payés.
- Tous les symboles frimés se verrouillent pour toute la durée du jeu boni Wild Win and Spin.
- Trois parties sont accordées.
- Les cylindres tournent, puis s'immobilisent.
- Seuls des symboles frimés et des positions vides peuvent apparaître.
- Tout nouveau symbole frimé apparaissant sur les cylindres se verrouille pour toute la durée du jeu boni Wild Win and Spin.
- Si un nouveau symbole frimé apparaît, le nombre de parties est remis à trois.
- Si aucun symbole frimé n'apparaît, le nombre de parties diminue de 1.
- Lorsqu'il ne reste aucune partie ou si toutes les positions contiennent un symbole frimé, le jeu boni Wild Win and Spin prend fin.
- Si toutes les positions comprennent un symbole frimé, un lot correspondant à 25 fois le lot pour une combinaison de six symboles frimés identiques est accordé.
- Si toutes les positions ne comprennent pas un symbole frimé, les symboles frimés visibles demeurent verrouillés, et un lancer Wild Win Spin.
- Les cylindres sont lancés puis s'immobilisent.
- Tous les symboles peuvent apparaître, mais aucune position vide ne peut apparaître.
- Le gain de cette partie est ensuite payé.

Jeu boni Spin Chance

- Le jeu boni Spin Chance est offert automatiquement lorsque votre solde en crédits est insuffisant pour jouer une autre partie, mais qu'il est supérieur à zéro.
- Le jeu boni Spin Chance vous permet de mettre en jeu vos crédits restants pour tenter de remporter assez de crédits pour jouer une autre partie avec la mise en vigueur.
- Pour jouer au jeu boni Spin Chance, appuyez sur le bouton Jouer pour que le pointeur s'active sur la roue du jeu.
- Vous pouvez appuyer sur No Thanks pour quitter le jeu Spin Chance et garder vos crédits restants.
- Si le pointeur s'immobilise sur le secteur vert, une partie avec la mise en vigueur est accordée et elle est jouée automatiquement.
- Si le pointeur s'immobilise sur le secteur rouge, vous perdez vos crédits restants et vous retournez au jeu principal.
- La taille des segments vert et rouge est proportionnelle au rapport de votre solde en crédits et de la mise en vigueur.
- La probabilité de gagner la partie est déterminée par ce ratio.

Boutons du jeu principal

 <p>Jouer</p>	<p>Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise en vigueur.</p>
 <p>Mise</p>	<p>Appuyez une fois sur ce bouton pour ouvrir la fenêtre de réglage de la mise.</p>
 <p>Jeu automatique</p>	<p>Dans le menu du jeu automatique, sélectionnez le nombre de parties automatiques et la limite de perte. Le décompte des parties automatiques se fait automatiquement.</p>

 Réglages	Appuyez sur ce bouton pour accéder au menu de réglages et aux règles du jeu.
 Historique de la partie	Appuyez sur ce bouton pour consulter l'historique de vos parties.
 Son	Appuyez sur ce bouton pour activer ou désactiver les effets sonores du jeu.
 Turbo	Appuyez sur ce bouton pour activer ou désactiver le mode Turbo, qui fait augmenter la vitesse des cylindres.
Barre d'espace	La barre d'espace du clavier peut souvent être utilisée comme bouton de remplacement pour le bouton principal à l'écran.
Arrêt rapide	Durant une partie régulière, appuyez n'importe où à l'écran lorsque les cylindres tournent pour qu'ils s'arrêtent rapidement. Cela n'a aucune incidence sur le résultat de la partie.

Renseignements généraux

Reprise d'une partie interrompue

- Lors d'un bris de communication inattendu ou d'un arrêt du jeu, la partie reprendra à l'état du dernier enregistrement.

Information sur la mise

- La mise minimale est de [x] \$ par partie.
- La mise maximale est de [y] \$ par partie.

Information sur les paiements

- La probabilité d'obtenir un résultat particulier est toujours constante.
- Le gain maximal qu'il est possible d'obtenir en une seule partie est plafonné à [x] \$, excluant les gros lots. Il pourrait ne pas être possible d'atteindre cette limite en une seule partie selon la configuration de la mise.
- Le taux de retour théorique de ce jeu est de 94,53 %.
- Le taux de retour correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées, sur une longue période, et représente le taux de retour attendu à long terme.
- L'équité de ce jeu a été vérifiée par une firme indépendante, en fonction de la réglementation en vigueur.
- Le résultat du jeu est déterminé à l'avance. Les choix que vous effectuez durant une partie n'ont aucune incidence sur le résultat de celle-ci, à moins d'indications contraires.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 35 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- Selon les configurations certifiées, la limite de gain maximale indiquée dans les règles ou les écrans d'aide du jeu pourrait ne pas être atteignable.