

Crabby’s Gold II

Aperçu

Boni Coin Collect

- Le symbole dispersé Sac de pièces peut apparaître sur les cylindres 1 et 6. Il amasse les lots des symboles dispersés Pièce.
- Si vous obtenez deux symboles Sac de pièces, les lots des symboles Pièce sont accordés deux fois.



- Les symboles dispersés Pièce peuvent apparaître sur les cylindres et afficher une valeur aléatoire parmi les suivantes : 0,5; 1; 1,5; 2; 2,5; 3; 3,5; 4; 5; 8; 10; 12; 15; 20; 25 fois la mise totale de base.
- Si des symboles dispersés Pièce apparaissent sur les cylindres sans symbole dispersé Sac de pièces, ils sont transportés dans le Coffre au trésor.
- Le Coffre au trésor peut augmenter de taille à mesure qu’il amasse les symboles Pièce. Lorsqu’un symbole Pièce est amassé aléatoirement durant le jeu, le jeu boni Hold’n Spin peut être déclenché. La taille du Coffre au trésor n’est pas un indicateur de la valeur du lot.

Jeu boni Hold’n Spin

- Durant le jeu boni Hold’n Spin, les symboles dispersés Pièce montrent leur côté obscur, et lorsque le jeu boni prend fin, ils se retournent et affichent un des lots aléatoires suivants : 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, 12, 15, 20, 25 ou 30 fois la mise totale de base.
- Lorsqu’un symbole dispersé Pièce apparaît, il se verrouille jusqu’à la fin du jeu boni Hold’n Spin.
- Trois relances initiales sont accordées.
- Le compteur de relances est remis à 3 chaque fois qu’au moins un symbole dispersé Pièce apparaît sur les cylindres.
- Si aucun symbole Pièce n’apparaît au cours d’une partie, le compteur de relances diminue d’une unité.
- Lorsque le jeu boni Hold’n Spin prend fin, vous pouvez encaisser votre gain ou le mettre en jeu dans une partie du jeu Gamble.

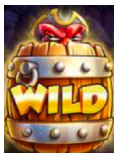
Jeu Doubloon or Nothing

- À la fin du jeu boni Hold’n Spin, si vous choisissez l’option Collect (encaisser), le gain total vous est accordé et vous retournez au jeu principal.
- Si vous choisissez l’option Gamble (mettre en jeu), le jeu boni Doubloon or Nothing s’exécute et vous risquez de perdre le gain total du jeu boni Hold’n Spin.
- Au cours d’une partie, des symboles Double Coins (doubler les pièces) et Wipe Coins (effacer les pièces) peuvent apparaître sur les cylindres.
- Si les symboles Double Coins apparaissent en nombre supérieur, le gain du jeu boni Hold’n Spin est doublé.
- Si les symboles Wipe Coins apparaissent en nombre supérieur, le gain du jeu boni Hold’n Spin est réduit à zéro.
- Vous pouvez exécuter le jeu boni Doubloon or Nothing jusqu’à quatre fois d’affilée.

Parcours du trésor

- Accumulez les symboles dispersés spéciaux Boussole pour compléter le parcours du trésor.
- Compléter le parcours accorde une relance spéciale frimée.
- Un des trois symboles frimés :
 - Symbole frimé qui prend de l’expansion verrouillé et symbole frimé multiplicateur (x1, x2, x3) qui prend de l’expansion verrouillé, avec trois relances.
 - Symbole frimé qui prend de l’expansion et qui se déplace et symbole frimé multiplicateur (x1, x2, x3) qui prend de l’expansion et qui se déplace : ils se déplacent vers la gauche à chaque relance, jusqu’à quitter la grille de jeu, ou pour un maximum de dix parties.
 - Méga symbole frimé 2x2.

Symboles frimés



Symbole frimé
Standard



Symbole frimé
multiplicateur x2, x3



Symbole frimé qui prend de
l’expansion avec ou sans
multiplicateur x1, x2, x3

- N’importe lequel des symboles frimés mentionnés peut apparaître durant une partie du jeu principal.
- Le symbole frimé peut remplacer tous les autres symboles, à l’exception du symbole dispersé.

Motifs gagnants

- Les motifs gagnants sont constitués de symboles apparaissant de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé d’une combinaison gagnante est accordé, par symbole.

Parties incomplètes

- Si votre ronde de jeu est interrompue, toutes les informations du jeu et les mises engagées seront enregistrées jusqu’à ce que vous réouvriez le jeu.
- Vous pouvez continuer vos parties incomplètes à partir du moment de l’interruption.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Informations

- Les symboles des motifs gagnants doivent apparaître sur des cylindres adjacents, selon l’information indiquée dans la table de paiement et les règles du jeu.
- Lorsque plusieurs motifs gagnants sont obtenus au cours d’une même partie, tous les gains sont additionnés.
- Tous les gains des jeux bonis (comme les parties gratuites), des jeux bonis ou des symboles dispersés (lorsque cela s’applique) sont également ajoutés aux gains des motifs gagnants.
- Tous les gains sont payés à la fin de la ronde de jeu.
- Le jeu boni de parties gratuites est joué avec la même mise et le même nombre de lignes actives que celle de la partie ayant déclenché le jeu boni, à moins d’indication contraire.
- La mise ne peut pas être modifiée au cours d’une partie.
- Veuillez vous référer aux règles du jeu pour obtenir toute l’information.
- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s’aligner de gauche à droite, à partir du cylindre à l’extrême gauche.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison de symboles gagnants est accordé.

Règles du jeu

- Le jeu Crabby’s Gold est un jeu vidéo de machine à sous à six cylindres, qui offre 4 096 motifs de paiement.

SYMBOLES

- Le jeu comporte des symboles de base qui servent à former des combinaisons gagnantes. Il s’agit des symboles Pirate, plus payants que les autres, et des symboles Valet, Dame, Roi et As.

SYMBOLES FRIMÉS

- Le jeu comporte six symboles frimés, chacun ayant une fonction différente. Tous les symboles frimés peuvent remplacer tous les symboles, à l’exception des symboles dispersés Pièce, Sac de pièces et Boussole.
- Les symboles frimés peuvent afficher un multiplicateur. Les symboles frimés multiplicateurs comptent pour un nombre de symboles correspondant au multiplicateur affiché (ex. : x3 = 3 symboles frimés). Si un symbole frimé multiplicateur apparaît sur les cylindres, les autres symboles frimés acquièrent le même multiplicateur.

SYMBOLE FRIMÉ STANDARD

- Le symbole frimé standard peut apparaître au cours de toute partie, uniquement durant le jeu principal.

SYMBOLE FRIMÉ MULTIPLICATEUR

- Le symbole frimé multiplicateur (x2, x3) peut apparaître au cours de toute partie, uniquement durant le jeu principal.

SYMBOLE FRIMÉ QUI PREND DE L’EXPANSION

- Le symbole frimé qui prend de l’expansion et le symbole frimé multiplicateur (x1, x2, x3) qui prend de l’expansion peuvent apparaître au cours de toute partie, uniquement durant le jeu principal.

SYMBOLE FRIMÉ VERROUILLÉ QUI PREND DE L’EXPANSION

- Le symbole frimé verrouillé qui prend de l’expansion et le symbole frimé multiplicateur (x1, x2, x3) verrouillé qui prend de l’expansion, avec trois relances, peuvent apparaître au cours de toute partie durant le jeu principal, après avoir complété le parcours du trésor. Aucune relance supplémentaire ne peut être accordée.

SYMBOLE FRIMÉ QUI PREND DE L’EXPANSION ET QUI SE DÉPLACE

- Le symbole frimé qui prend de l’expansion et qui se déplace se déplace vers la gauche jusqu’à sortir de la grille de jeu, ou pour un maximum de dix parties. Le symbole frimé multiplicateur (x1, x2, x3) qui prend de l’expansion et qui se déplace se déplace vers la gauche jusqu’à sortir de la grille de jeu, ou pour un maximum de dix parties. Il peut apparaître uniquement durant le jeu principal, lorsque le parcours du trésor est complété.

MÉGA SYMBOLE FRIMÉ 2X2

- Symbole frimé qui couvre quatre positions. Il peut apparaître uniquement durant le jeu principal, lorsque le parcours du trésor est complété.

SYMBOLE DISPERSÉ BOUSSOLE

- Chaque symbole dispersé Boussole apparaissant sur les cylindres fait progresser le parcours du trésor d’une position. Le symbole dispersé Boussole peut apparaître sur n’importe quel cylindre du jeu principal.

BONI COIN COLLECT

- Le symbole Sac de pièces peut apparaître sur les cylindres 1 et 6. Il amasse les lots des symboles dispersés Pièce. Si vous obtenez deux symboles Sac de pièces, les lots des symboles Pièce sont accordés deux fois.

- Les symboles dispersés Pièce peuvent apparaître sur les cylindres et afficher une valeur aléatoire parmi les suivantes : 0,5; 1; 1,5; 2; 2,5; 3; 3,5; 4; 5; 8; 10; 12; 15; 20; 25 fois la mise totale de base.
- Si des symboles dispersés Pièce apparaissent sur les cylindres sans symbole dispersé Sac de pièces, ils sont transportés dans le Coffre au trésor.
- Le Coffre au trésor peut augmenter de taille à mesure qu'il amasse les symboles Pièce. Lorsqu'un symbole dispersé Pièce est amassé aléatoirement durant le jeu, le jeu boni Hold'n Spin peut être déclenché. La taille du Coffre au trésor n'est pas un indicateur de la valeur du lot.

PARCOURS DU TRÉSOR

- Accumulez les symboles dispersés spéciaux Boussole pour compléter le parcours du trésor. Le parcours comporte cinq positions.
- Compléter le parcours accorde une relance spéciale frimée, parmi les trois options suivantes :
 - Symbole frimé verrouillé qui prend de l'expansion;
 - Symbole frimé qui prend de l'expansion et qui se déplace;
 - Méga symbole frimé 2x2.
- Lorsque les relances frimées sont terminées, le parcours est réinitialisé. La progression du parcours du trésor est reliée à la mise totale en vigueur. Si vous modifiez la mise totale, la progression du parcours du trésor est remise dans l'état qui correspond à la nouvelle mise totale. Revenir à une mise totale précédente rétablit la progression du parcours correspondante. Un parcours du trésor avec une progression nulle commence au point de départ.

JEU BONI HOLD'S SPIN

- Durant le jeu boni Hold'n Spin, les symboles dispersés Pièce montrent leur côté obscur, et lorsque le jeu boni prend fin, ils se retournent et affichent un des lots suivants : 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, 12, 15, 20, 25 ou 30 fois la mise totale de base.
- Lorsqu'un symbole dispersé Pièce apparaît, il se verrouille jusqu'à la fin du jeu boni Hold'n Spin.
- Trois relances initiales sont accordées.
- Le compteur de relances est remis à 3 chaque fois qu'au moins un symbole dispersé Pièce apparaît sur les cylindres.
- Si aucun symbole frimé Pièce n'apparaît au cours d'une partie, le compteur de relances diminue d'une unité.
- Lorsque le jeu boni Hold'n Spin prend fin, vous pouvez encaisser votre gain ou le mettre en jeu dans une partie du jeu Gamble.

JEU DOUBLOON OR NOTHING

- À la fin du jeu boni Hold'n Spin, si vous choisissez l'option Collect (encaisser), le gain total vous est accordé et vous retournez au jeu principal.
- Si vous choisissez l'option Gamble (mettre en jeu), le jeu boni Doubloon or Nothing s'exécute et vous risquez de perdre le gain total du jeu boni Hold'n Spin.
- Le jeu comporte une seule partie au cours de laquelle des symboles Double Coins (doubler les pièces) et Wipe Coins (effacer les pièces) peuvent apparaître sur les cylindres.
- Si les symboles Wipe Coins apparaissent en nombre supérieur, le gain du jeu boni Hold'n Spin est réduit à zéro et vous retournez au jeu principal.
- Si le symbole Double Coins apparaissent en nombre supérieur, le gain du jeu boni Hold'n Spin est doublé.
- La probabilité de gagner est de 50 % (une chance sur deux de doubler les gains du jeu boni Hold'n Spin).
- Vous pouvez exécuter le jeu boni Doubloon or Nothing jusqu'à quatre fois d'affilée et jusqu'à un gain maximal de 250 fois la mise totale. Le jeu Doubloon or Nothing n'affecte pas le taux de retour pour ce jeu.
- Le jeu boni Doubloon or Nothing ne peut être exécuté lorsque l'option de jeu automatique est activée. Cette option peut ne pas être disponible dans certaines juridictions ou ne pas être offerte par l'opérateur.
- Le taux de retour au joueur est de 96,22 %. Le taux de retour est basé sur la participation.
- Les mises sont sélectionnées à l'aide des boutons de mise. Utilisez les boutons plus et moins pour modifier la mise une étape à la fois. Le jeu comporte 4 096 motifs de paiement fixes. Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner de gauche à droite, sur des cylindres adjacents. Appuyez sur Spin pour commencer le jeu. Lorsque les cylindres s'immobilisent, les symboles affichés déterminent votre gain, selon la table de paiement.
- Toute combinaison de gains obtenue lors d'un même cycle de jeu, incluant les résultats de tout jeu boni déclenché, est plafonnée à 30 000 fois la mise totale pour une mise standard, et 20 000 fois la mise totale pour une mise Go Ultra.

MODE GO ULTRA

- La mise Go Ultra est un commutateur que vous pouvez faire basculer lorsque le jeu principal est en mode attente. Elle ne peut pas être désactivée lorsqu'un jeu boni est en cours. Lorsque la mise Go Ultra est active, des bonis présenteront certains avantages, pour une somme correspondant à 50 % de la mise totale. Ces avantages sont :
 - Coin Collect : les collectes de symboles Pièce sont doublées. Les symboles Sac de pièces amassent les lots des symboles dispersés Pièce deux fois.
 - Hold'n Spin : tous les gains sont doublés à la fin du jeu boni Hold'n Spin. Lorsque le mode Go Ultra est activé, le jeu Doubloon or Nothing peut être joué jusqu'à quatre fois d'affilée, jusqu'à une limite correspondant à 166 667 fois la mise totale. Le jeu Doubloon or Nothing n'altère pas le taux de retour au joueur.
- Les avantages sont activés uniquement lorsque le boni est activé alors que le mode Go Ultra est activé.

- Ajustement automatique de la mise : Réduit automatiquement la mise totale au début d’une nouvelle partie si le solde est insuffisant pour jouer avec la mise en vigueur. La mise totale réduite sélectionnée correspond à la mise la plus élevée possible, inférieure à la mise sélectionnée lors de l’activation des parties automatiques. La mise peut seulement être réduite et ne revient pas à son montant initial après un gain permettant de rejouer avec la mise de départ.
- Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement. Nonobstant ce qui précède, dans l’éventualité où une limite de gain maximale est indiquée, cette dernière s’applique. Il est toutefois possible que ladite limite ne soit pas atteignable, selon les configurations de mises appliquées dans le jeu.
- Certaines fonctionnalités, telles que Buy Bonus, Buy Pass, Fortune Spins, Feature Buy, Turbo et Speed Spins, ainsi que certaines autres fonctionnalités configurables et mises additionnelles pourraient ne pas être offertes.

Boutons de jeu

 Jouer/arrêter/barre d'espacement	Commencer une partie/arrêter les cylindres
 Table de paiement	Afficher la table de paiement
 Jeu automatique	Activer/désactiver le jeu automatique.
 Sélection de la mise	Sélectionner directement la mise.
 Mise	Diminuer/augmenter la mise
 Go Ultra	Activer ou désactiver le mode Go Ultra.
 Réglages	Ouvrir le menu des réglages.
 Quitter	Fermer le jeu.
 Historique	Afficher l’historique des parties.
 Aide	Afficher les pages d’aide du jeu.
 Sons	Activer ou désactiver les sons du jeu.

- Tous les boutons désactivés ou inactifs signifient que l’option n’est pas disponible dans votre juridiction ou que l’opérateur ne l’offre pas.