



## PYRAMID JACKPOT KENO

### Introduction

---

**PYRAMID JACKPOT KENO** est un jeu de Keno avec 80 numéros à sélectionner et 20 numéros sont tirés aléatoirement à chaque partie. Vous pouvez sélectionner entre 2 à 10 numéros. Le jeu offre deux rondes bonis ainsi que deux lots progressifs.

### Comment jouer

---

Sélectionnez entre 2 à 10 numéros parmi les 80 numéros sur le tableau de jeu. Cliquez sur les numéros souhaités pour l'ajouter à votre sélection. La couleur du numéro sélectionné changera pour une autre couleur sur le tableau de jeu pour indiquer que le numéro a été ajouté à la sélection. Pour retirer un numéro de votre sélection, cliquez sur le numéro sélectionné que vous souhaitez retirer. Vous pouvez également cliquer et faire glisser votre doigt ou le curseur de la souris pour sélectionner ou désélectionner de multiples numéros.

#### MISE JEU

Affiche le montant de la mise pour le jeu principal.

Cliquez sur le bouton moins (-) pour diminuer le montant de la mise pour la prochaine partie.

Cliquez sur le bouton plus (+) pour augmenter le montant de la mise pour la prochaine partie.

#### ANNULEZ TOUT

Effacer tous les numéros de votre sélection sur le tableau.

#### ANNULEZ DERNIER

Effacer le dernier numéro ajouté à votre sélection sur le tableau.

#### MISE ÉCLAIR

Sélection aléatoire de numéros sur le tableau. Le nombre de numéros sélectionnés est indiqué dans le champ MISE ÉCLAIR (entre 2 à 10 numéros).

Cliquez sur le bouton moins (-) pour diminuer le nombre de numéros pour la mise éclair.

Cliquez sur le bouton plus (+) pour augmenter le nombre de numéros pour la mise éclair.

#### SÉLECTION PRÉCÉDENTE

Permet de parcourir la sélection de numéros joués précédemment.

Cliquez sur la flèche arrière pour retourner à la sélection de numéros joués précédemment.

Cliquez sur la flèche avant pour retourner à la prochaine sélection de numéros joués.

#### VITESSE

Cliquez pour changer la vitesse du tirage des numéros à lent, normal ou rapide.



## JUEZ

Cliquez pour commencer la partie.

## ACTIVER LOTS PROG./DÉSACTIVER LOTS PROG.

Cliquez sur ACTIVER LOTS PROG. pour activer les lots progressifs.

Cliquez sur DÉSACTIVER LOTS PROG. pour désactiver les lots progressifs.

## ÉCLAIR 7

Sélection aléatoire de 7 numéros pour les lots progressifs. Ce bouton est actif seulement si les lots progressifs sont activés.

## Tirage des numéros

Lorsque vous aviez complété votre sélection de numéros, cliquez sur Jouez pour commencer la partie. Le jeu procédera au tirage de 20 numéros aléatoires parmi les 80 numéros.

Lorsqu'un numéro tiré atterrit sur un numéro qui ne fait pas partie de votre sélection, la case du numéro tiré changera à une couleur différente. Si le numéro tiré atterrit sur l'un des numéros de votre sélection, la case du numéro de votre sélection changera à une couleur différente que précédemment.

## Comment gagner

Les lots sont payés en fonction de la table de paiements et dépendent du nombre de numéros de votre sélection qui correspondent aux numéros tirés. Les montants des lots sont indiqués dans la table de paiements et s'ajustent automatiquement selon le nombre de numéros de votre sélection et le montant de votre Mise Jeu.

### Table de paiements

Sélection 2 numéros		
Bons	Palements	Probabilité
2 sur 2	X9	1 sur 17

Sélection 3 numéros		
Bons	Palements	Probabilité
2 sur 3	X2	1 sur 8
3 sur 3	X20	1 sur 73

Sélection 4 numéros		
Bons	Palements	Probabilité



2 sur 4	X1	1 sur 5
3 sur 4	X3	1 sur 24
4 sur 4	X68	1 sur 327

Sélection 5 numéros		
Bons	Paielements	Probabilité
3 sur 5	X2	1 sur 12
4 sur 5	X20	1 sur 83
5 sur 5	X225	1 sur 1 551

Sélection 6 numéros		
Bons	Paielements	Probabilité
3 sur 6	X2	1 sur 83
4 sur 6	X5	1 sur 36
5 sur 6	X30	1 sur 324
6 sur 6	X450	1 sur 7 753

Sélection 7 numéros		
Bons	Paielements	Probabilité
3 sur 7	X1	1 sur 6
4 sur 7	X2	1 sur 20
5 sur 7	X18	1 sur 116
6 sur 7	X110	1 sur 1 366
7 sur 7	X1 500	1 sur 40 980

Sélection 8 numéros		
Bons	Paielements	Probabilité
4 sur 8	X2	1 sur 13
5 sur 8	X15	1 sur 55
6 sur 8	X30	1 sur 423
7 sur 8	X200	1 sur 6 233
8 sur 8	X2 500	1 sur 230 115

Sélection 9 numéros		
Bons	Paielements	Probabilité
4 sur 9	X1	1 sur 9
5 sur 9	X5	1 sur 31
6 sur 9	X21	1 sur 175
7 sur 9	X200	1 sur 1 691
8 sur 9	X1 000	1 sur 30 682



9 sur 9	X5 000	1 sur 1 380 688
---------	--------	-----------------

Sélection 10 numéros		
Bons	Paielements	Probabilité
4 sur 10	X1	1 sur 7
5 sur 10	X2	1 sur 20
6 sur 10	X12	1 sur 88
7 sur 10	X60	1 sur 621
8 sur 10	X375	1 sur 7 385
9 sur 10	X2 500	1 sur 163 382
10 sur 10	X10 000	1 sur 8 911 712

## Ronde boni du Pharaon

### Numéros du Pharaon

Au début de chaque partie, avant que les 20 numéros du jeu principal ne soient tirés, le jeu attribuera aléatoirement un masque de Pharaon à 3 numéros différents sur le tableau qui deviendront les numéros du Pharaon. Les 3 numéros du Pharaon sont toujours différents de votre sélection de numéros du jeu principal. Lors du tirage des 20 numéros, si les 3 numéros du Pharaon correspondent aux numéros tirés, vous avez déclenché la ronde boni du Pharaon. Vous devez choisir entre jouer la ronde boni de la roue du Pharaon ou bien la ronde boni de la tombe du Pharaon.

### Ronde boni de la roue du Pharaon

Dans la ronde boni de la roue du Pharaon, le jeu vous présentera une roue boni pour faire tourner. Il y a deux roues bonis qui sont libellées niveau 1 et niveau 2.

#### Roue boni niveau 1

La roue est divisée en 7 segments de taille égale. Chaque segment de la roue contient un multiplicateur de lot et l'un d'entre eux a un libellé Niveau 2 qui vous permet de progresser vers la roue boni niveau 2. Les multiplicateurs et les libellés des segments pour la roue boni du niveau 1 sont :

- X2 – Lancer
- X3 – Lancer
- X4 – Lancer
- X6 – Lancer
- X8 – Lancer
- X12 – Lancer
- X5 – Niveau 2



1. 1er lancer – Faites tourner la roue et si elle s'arrête sur le segment **x5 – Niveau 2**, vous serez automatiquement redirigé vers la roue boni niveau 2 (voir ci-dessous).
2. Si la roue s'arrête sur un autre segment autre que **x5 – Niveau 2**, vous remportez le multiplicateur de lot correspondant à ce segment et le mot Lancer sera remplacé par Arrêt. Vous pouvez lancer la roue à nouveau.
3. Chaque multiplicateur de lots que vous remportez sont additionnés ensemble pour calculer votre GAIN ACTUEL. Les multiplicateurs de lots que vous avez remportés sont multipliés par votre Mise Jeu qui a déclenchée cette ronde boni et le résultat représente votre GAIN ACTUEL que vous avez accumulé.
4. Le total cumulatif de vos multiplicateurs de lots et votre GAIN ACTUEL seront affichés dans une case située en haut à droite de l'écran.
5. Vous continuerez à lancer la roue, tel qu'expliqué dans l'étape 2, jusqu'à ce que la roue s'arrête sur le segment **x5 – Niveau 2** (vous permettant d'aller à la roue boni niveau 2) ou sur un segment avec le mot **Arrêt**. Lorsque vous atterrissez sur un segment avec le mot **Arrêt**, vous remportez toujours le multiplicateur de lots de ce segment et il sera ajouté à votre total cumulatif de multiplicateurs de lots. La ronde boni de la roue du Pharaon prendra fin.

Le lot minimal que vous pouvez remporter pour la roue boni niveau 1 est de **x4** et le lot maximal est de **x47**. Ce résultat est obtenu si vous atterrissez sur tous les segments qui n'ont pas le libellé niveau 2 et votre dernier lancer s'arrête sur **x12 – Arrêt**.

### **Roue boni niveau 2**

Vous entrez dans la roue boni niveau 2 avec votre GAIN ACTUEL que vous avez remporté à la roue boni niveau 1. Au niveau 2, vous avez droit à un seul lancer qui vous permettra de remporter un multiplicateur de lot qui sera utilisé pour **multiplier** le GAIN ACTUEL que vous avez accumulé au niveau 1 et ainsi compléter la ronde boni de la roue du Pharaon.

La roue du niveau 2 est divisée en 5 segments avec les multiplicateurs de lots suivants :

- X3
- X6
- X9
- X12
- X50

Le gain total potentiel pour la ronde boni de la roue du Pharaon se situe entre x4 et x2000 le montant de votre Mise Jeu de la partie ayant permis de déclencher la ronde boni.



## Ronde boni de la tombe du Pharaon

### **Tombe boni niveau 1**

Dans la ronde boni de la tombe du Pharaon, il y a deux niveaux. Au niveau 1, vous entrerez dans la tombe du Pharaon et vous serez présenté avec 8 différents trésors égyptiens dont vous devez en choisir trois. Les trésors cachent des multiplicateurs de lots qui sont affichés à l'écran au début de la ronde boni, puis mélangés et répartis aléatoirement parmi ces derniers.

Les multiplicateurs de lots pour le niveau 1 sont les suivants :

- X2
- X3
- X4
- X5
- X6
- X7
- X8
- X10

Chaque multiplicateur de lots que vous remportez sont **additionnés** ensemble pour calculer votre GAIN ACTUEL. Les multiplicateurs de lots que vous avez remportés sont multipliés par votre Mise Jeu de la partie qui a déclenchée cette ronde boni et le résultat représente votre GAIN ACTUEL que vous avez accumulé.

Dans la ronde boni de la tombe du Pharaon niveau 1, le jeu attribuera aléatoirement 2 des trésors avec une clé égyptienne qui s'ajoute au multiplicateur de lot qui s'y cache.

Si vous découvrez les 2 clés égyptiennes à l'intérieur de vos 3 choix de trésors, vous remportez les 3 multiplicateurs de lots provenant de vos 3 choix de trésors et vous serez automatiquement emmené à la ronde boni de la tombe du Pharaon niveau 2.

Si vous ne réussissez pas à découvrir les 2 clés égyptiennes, le jeu vous paiera le gain total que vous avez accumulé et la ronde boni prendra fin.

À la fin de la ronde boni, le jeu révélera les multiplicateurs de lots cachés dans chaque trésor qui n'a pas été choisi.

Le lot minimal au niveau 1 est de x9 et le lot maximal est de x25.

### **Tombe boni niveau 2**

Dans la tombe boni niveau 2, vous devrez choisir entre 6 masques du Pharaon. Vous ne pouvez en choisir qu'un seul masque.

Les masques du Pharaon auront les multiplicateurs de lots suivants :

- X3
- X6



- X9
- X12
- X80

Le masque que vous choisirez révélera le multiplicateur de lot que vous remporteriez et qui sera ensuite utilisé pour multiplier le montant de votre GAIN ACTUEL que vous avez accumulé au niveau 1. Votre gain total sera affiché à l'écran et la ronde boni de la tombe du Pharaon prendra fin.

Le gain total potentiel pour la ronde boni de la tombe du Pharaon se situe entre x4 et x2000 le montant de votre Mise Jeu de la partie ayant permis de déclencher la ronde boni.

## Les lots progressifs de la pyramide

---

La pyramide des lots progressifs a 7 étages et elles sont liées avec les 7 numéros des lots progressifs. Ces numéros sont visibles en tout temps dans les cases qui sont situées en-dessous de la pyramide lorsque les lots progressifs sont activés.

Les lots progressifs sont désactivés par défaut au lancement du jeu. Vous devez cliquer sur le bouton ACTIVER LOTS PROG. pour les activer et participer au tirage des lots progressifs. Le nom du bouton deviendra par la suite DÉSACTIVER LOTS PROG. et vous aurez l'option de le cliquer à nouveau pour désactiver les lots progressifs.

Vous devrez payer une mise additionnelle pour être éligible au tirage des lots progressifs. Le coût d'entrée pour le tirage des lots progressifs est en fonction du montant de votre Mise Jeu.

Il y a deux lots progressifs pour chaque coût d'entrée. Si le montant de votre Mise Jeu est de 0,50 \$ et moins, le coût d'entrée est de 0,05 \$ par partie. Le 6<sup>e</sup> étage de la pyramide offre le lot progressif argent avec un montant de départ ou de réinitialisation de 10.00 \$ et le 7<sup>e</sup> étage offre le lot progressif or avec un montant de départ ou de réinitialisation de 250.00 \$.

Si le montant de votre Mise Jeu est supérieur à 0,50 \$, le coût d'entrée est de 0,10 \$ par partie. Le 6<sup>e</sup> étage de la pyramide offre le lot progressif argent avec un montant de départ ou de réinitialisation de 20.00 \$ et le 7<sup>e</sup> étage offre le lot progressif or avec un montant de départ ou de réinitialisation de 500.00 \$.

Les lots progressifs s'incrémentent à partir des mises pour les lots progressifs et un pourcentage sera retenu dans le fond de réserve pour réinitialiser.

Vous avez la possibilité de sélectionner vos propres 7 numéros pour le tirage des lots progressifs ou de laisser le système faire une sélection aléatoire pour vous en cliquant sur le bouton ÉCLAIR 7 situé à la base de la pyramide. Pour faire une sélection d'un numéro pour les lots progressifs, vous devez cliquer sur n'importe quelle case de numéros des lots progressifs et un tableau apparaîtra vous demandant de sélectionner un numéro pour les lots progressifs pour cette case spécifique. Vous pouvez parcourir chaque case de numéros des lots progressifs en cliquant sur la



flèche gauche ou droite située des deux côtés du tableau. Les numéros des lots progressifs demeureront dans les cases à moins que vous ne les changiez manuellement ou que vous cliquez sur ÉCLAIR 7 pour obtenir sept nouveaux numéros choisis aléatoirement.

Les numéros pour les lots progressifs est une sélection indépendante et différent de la sélection des numéros pour le jeu principal. Vous pouvez choisir les mêmes numéros pour le tirage des lots progressifs et le jeu principal.

Lors du tirage des 20 numéros du jeu principal, si l'un des numéros des lots progressifs est tiré, la case correspondante à ce numéro des lots progressifs sera mise en évidence et l'un des étages de la pyramide s'illuminera également.

## Comment gagner les lots progressifs

Les lots progressifs sont disponibles en mode « argent réel » seulement.

Si 6 des 7 numéros des lots progressifs sont parmi les 20 numéros tirés, vous remportez le lot progressif Argent.

Si les 7 numéros des lots progressifs sont tirés, vous remportez le lot progressif Or.

Un seul lot progressif peut être remporté au cours d'une même partie. Deux joueurs ne peuvent pas gagner simultanément un gros lot progressif. Le gros lot progressif est verrouillé dès qu'il est gagné. Cela signifie qu'aucune autre mise ne sera acceptée pour ce gros lot progressif et qu'un seul joueur peut gagner ce gros lot.

### Termes et taux de retour aux joueurs

---

Dans le cas où une partie en argent réel serait interrompue (c.-à-d. que la partie est commencée, mais non terminée en raison de problèmes de connexion ou en cas de fermeture accidentelle du navigateur, etc.), elle reprendra au dernier lancer ou bien elle affichera le résultat de la partie en cours, selon l'état de la partie avant son interruption. Tous les gains seront ajoutés au compte du joueur et correspondront au résultat précédant l'interruption du jeu.

Si le jeu ne répond pas ou si un problème survient pendant une partie, la partie non terminée sera répétée et les résultats seront affichés au joueur au prochain lancement du jeu.

Dans l'éventualité d'une panne d'équipement ou d'un arrêt planifié ou non planifié, les données relatives au lot progressif (notamment les valeurs des lots et les taux de contribution) seront exactement les mêmes lors du redémarrage.

Les chances d'obtenir un résultat particulier sont toujours les mêmes au début de chaque partie. Les chances ne varient pas en fonction des résultats antérieurs, du montant des mises, du montant du solde, des numéros choisis, de l'heure de la journée, du jour de la semaine, etc. Par exemple, si le gros lot a été remporté au cours d'une partie, les chances de remporter le gros lot au cours de la partie suivante sont exactement les mêmes. Également, les pertes antérieures n'ont aucune incidence sur les probabilités des parties à venir.





Le taux de retour moyen théorique aux joueurs est entre 95,34% et 96,73% dépendamment du nombre de numéros sélectionnés. Ce taux de retour représente le rendement moyen attendu à long terme du jeu, calculé par un laboratoire de tests indépendant et certifié. Toutes défectuosités annulent jeu et paiement.

Toute partie en cours depuis plus de 35 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

© Copyright 2021 Pixiu Gaming – Tous droits réservés.