LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	**TERME FRANÇAIS**
ON REELS [X] AND [Y]	SUR LES CYLINDRES [X] ET [Y]
AWARDS RED ENVELOPE JACKPOT	ACCORDE LE GROS LOT ENVELOPPE ROUGE
PAYS	TABLE DE PAIEMENT
RED ENVELOPE JACKPOT	GROS LOT ENVELOPPE ROUGE
RED ENVELOPE	ENVELOPPE ROUGE
LEFT	GAUCHE
RIGHT	DROITE
WILD ENVELOPE	ENVELOPPE FRIMÉE
OBELISK	OBÉLISQUE
WILD	SYMBOLE FRIMÉ
WILD BONUS	BONI FRIMÉ
BONUS	BONI
PAYLINES	LIGNES DE PAIEMENT

Jeu principal

- Tous les gains, à l'exception des lots dispersés, doivent apparaître sur des cylindres adjacents et sur une ligne active.
- Tous les gains, à l'exception des lots dispersés, sont payés pour des combinaisons gagnantes apparaissant de gauche à droite, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sur une ligne active.
- Les lots dispersés sont payés pour les symboles apparaissant n'importe où sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé de chaque partie est payé.
- Les lots dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Les mises sont effectuées en multiples de 55 crédits.
- Une mise de 55 crédits active tous les jeux bonis et tous les lots sur toutes les lignes de paiement disponibles.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne active.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés.

Gros lot Enveloppe rouge

- Avant chaque partie du jeu principal, le symbole ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) peut être ajouté au cylindre 1, et le symbole ENVELOPPE ROUGE (DROITE) peut être ajouté au cylindre 5.
- Le symbole ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) apparaissant sur le cylindre 1 et le symbole ENVELOPPE ROUGE (DROITE) apparaissant sur le cylindre 5 accordent le gros lot Enveloppe rouge.
- Le symbole apparaissant en superposition sur les symboles ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) et ENVELOPPE ROUGE (DROITE) remplace le symbole correspondant, et s'il fait partie d'une combinaison gagnante, il accorde le lot indiqué dans la table de paiement.
- Le gros lot Enveloppe rouge est offert uniquement dans le jeu principal.
- Le symbole ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) apparaît uniquement sur le cylindre 1. Le symbole ENVELOPPE ROUGE (DROITE) apparaît uniquement sur le cylindre 5.

Empilements de symboles mystères

- Chaque cylindre comporte un empilement de positions qui sont remplacées par un symbole choisi au hasard avant chaque partie.
- Toutes les positions de l'empilement sont occupées par le même symbole mystère pour toute la partie.
- Les positions de symboles mystères peuvent être remplacées par n'importe quel symbole, à l'exception des symboles ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE), ENVELOPPE ROUGE (DROITE), ENVELOPPE FRIMÉE, OBÉLISQUE, FRIMÉ, BONI FRIMÉ et BONI.

Boni Symboles frimés ardents Radiating Wilds

- Toute partie du symbole OBÉLISQUE apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenche le boni Symboles frimés ardents Radiating Wilds.
- Si le boni Symboles frimés ardents Radiating Wilds est déclenché avant que les gains ne soient évalués, le symbole OBÉLISQUE ainsi que tous les symboles situés directement à gauche et à droite de ce symbole se transforment en symboles FRIMÉS.
- Si un symbole FRIMÉ remplace un symbole BONI, il devient un symbole BONI FRIMÉ.
- Si un symbole FRIMÉ remplace un symbole ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) ou ENVELOPPE ROUGE (DROITE), il se transforme en symbole ENVELOPPE FRIMÉE.
- Une fois tous les symboles FRIMÉS placés, toutes les combinaisons gagnantes sont évaluées, et le boni Symboles frimés ardents Radiating Wilds prend fin.
- Un symbole FRIMÉ ou plus faisant partie d'une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles : OBÉLISQUE, BONI, BONI FRIMÉ, ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE), ENVELOPPE ROUGE (DROITE) et ENVELOPPE FRIMÉE.
- Un symbole BONI FRIMÉ ou plus faisant partie d'une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles : OBÉLISQUE, ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE), ENVELOPPE ROUGE (DROITE) et ENVELOPPE FRIMÉE.
- Un symbole ENVELOPPE FRIMÉE ou plus faisant partie d'une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles : OBÉLISQUE, BONI et BONI FRIMÉ.

Jeu boni Parties gratuites

- Trois symboles dispersés BONI ou BONI FRIMÉ apparaissant sur les cylindres 2, 3 et 4 déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Un lot équivalant à cinq fois la mise totale est accordé.
- Choisissez l'une des options de parties gratuites suivantes :
    - Six parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de cinq.
    - Dix parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de trois.
    - Quinze parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de deux.
    - Trente parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de un.
- Toutes les parties gratuites sont jouées avec le même multiplicateur de mise que la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.
- Au cours des parties gratuites, tous les gains sont multipliés par le multiplicateur de parties gratuites choisi au commencement des parties gratuites.
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées pendant le jeu boni Parties gratuites, et elles sont ajoutées aux parties gratuites restantes.
- Trois symboles dispersés BONI ou BONI FRIMÉ accordent cinq parties gratuites supplémentaires en plus d'un lot équivalant à cinq fois la mise totale, et ce, peu importe l'option de parties gratuites choisie.
- Le jeu boni parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite.
- Les cylindres des parties gratuites sont différents des cylindres du jeu principal.
- Les symboles ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE), ENVELOPPE ROUGE (DROITE) et ENVELOPPE FRIMÉE ainsi que le gros lot Enveloppe rouge ne sont pas offerts pendant les parties gratuites.
- Le symbole BONI apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.

Règles du jeu

- Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties.
- La probabilité d'obtenir un résultat en particulier est toujours la même au début de chaque partie.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les combinaisons gagnantes ne peuvent comporter qu'un seul symbole de chacun des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Le gain maximal possible par partie est limité et ne peut dépasser 250 000,00 par mise.
- Taux de retour au joueur du jeu Ra & The Scarab Temple : 95,85 %
- Ce taux reflète le taux de retour sur plusieurs parties.
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants individuels et ses compositions graphiques sont des présentations propriétés de Scientific Games Corp. et de ses sociétés affiliées.
- MC et (c) 2018, Scientific Games Corp. et ses sociétés affiliées. Tous droits réservés.

RA & THE SCARAB TEMPLE

(Voir le lexique pour les termes utilisés dans cet écran.)

TABLE DE PAIEMENT

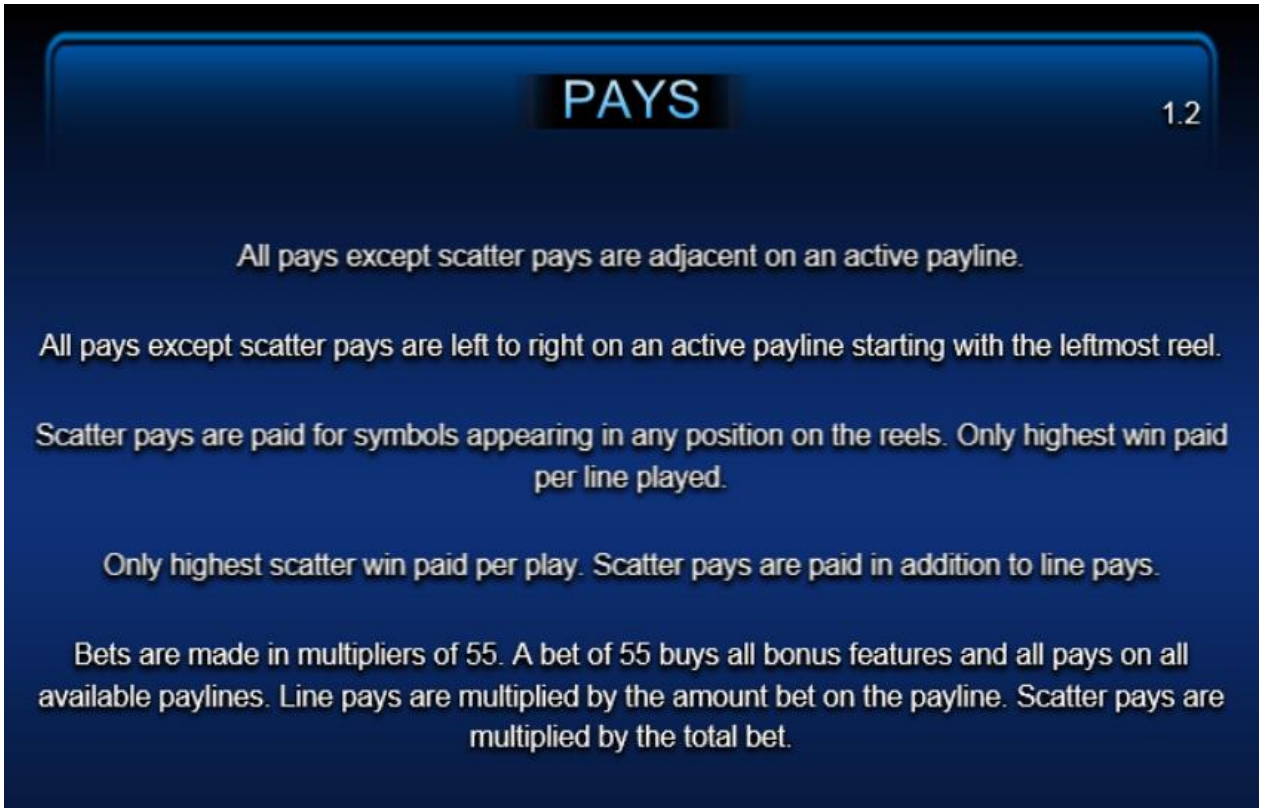


TABLE DE PAIEMENT

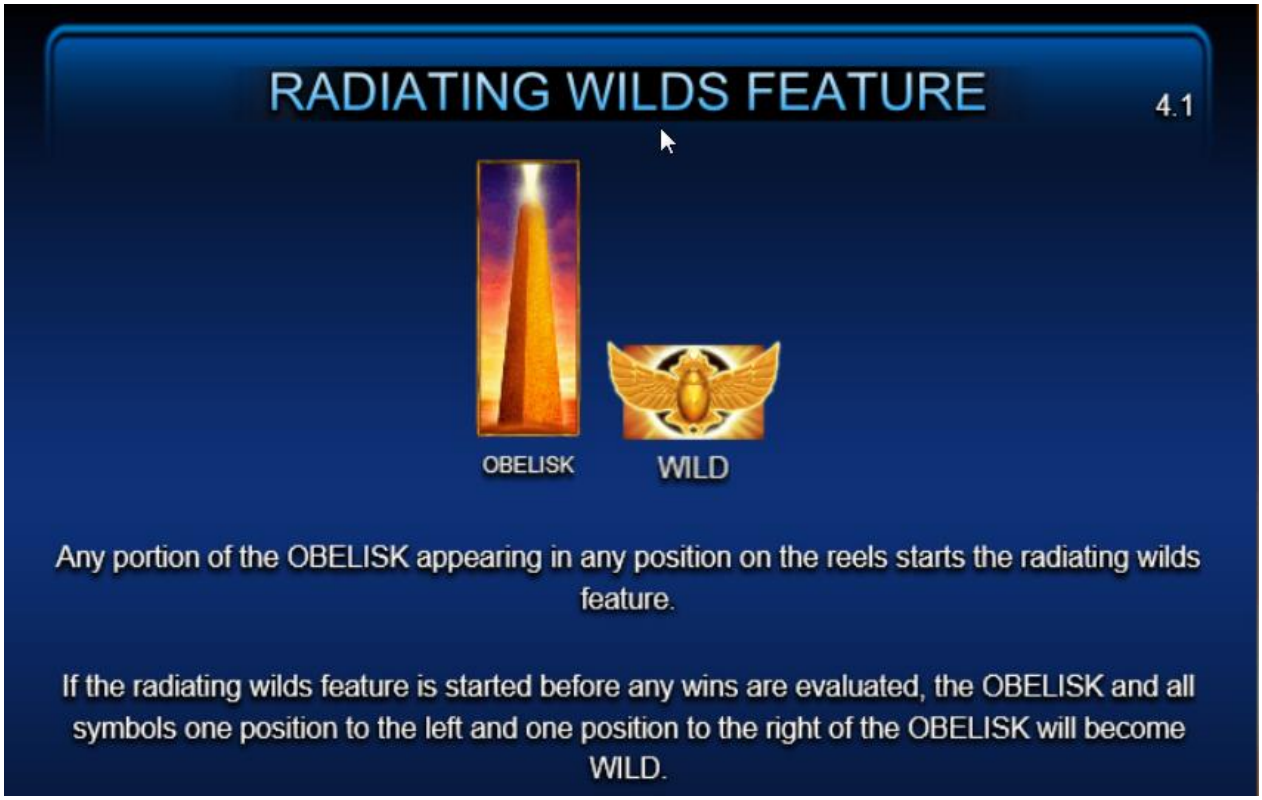
- Toutes les combinaisons gagnantes, à l’exception des lots dispersés, doivent apparaître sur des cylindres adjacents et sur une ligne active.
- Toutes les combinaisons gagnantes, à l’exception des lots dispersés, sont payées de gauche à droite, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche.
- Les lots dispersés sont payés pour des symboles apparaissant n’importe où sur les cylindres. Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Seul le lot dispersé le plus élevé par partie est payé. Les lots dispersés sont payés en plus des gains sur ligne.
- Les mises se font par multiples de 55. Une mise de 55 active tous les jeux bonis et tous les lots sur toutes les lignes de paiement. Les gains sur ligne sont multipliés par la mise sur ligne de la ligne gagnante. Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale.

GROS LOT ENVELOPPE ROUGE

- Avant chaque partie du jeu principal, le symbole ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) peut être ajouté au cylindre 1 et le symbole ENVELOPPE ROUGE (DROITE) peut être ajouté au cylindre 5. Un symbole ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) apparaissant sur le cylindre 1 et un symbole ENVELOPPE ROUGE (DROITE) apparaissant sur le cylindre 5 accordent le gros lot de l'enveloppe.
- Le symbole apparaissant en superposition sur les symboles ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) et ENVELOPPE ROUGE (DROITE) remplace le symbole correspondant et accorde le lot indiqué dans la table de paiement. Le gros lot Enveloppe rouge est offert uniquement durant le jeu principal.
- Le symbole ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) apparaît uniquement sur le cylindre 1. Le symbole ENVELOPPE ROUGE (DROITE) apparaît uniquement sur le cylindre 5.

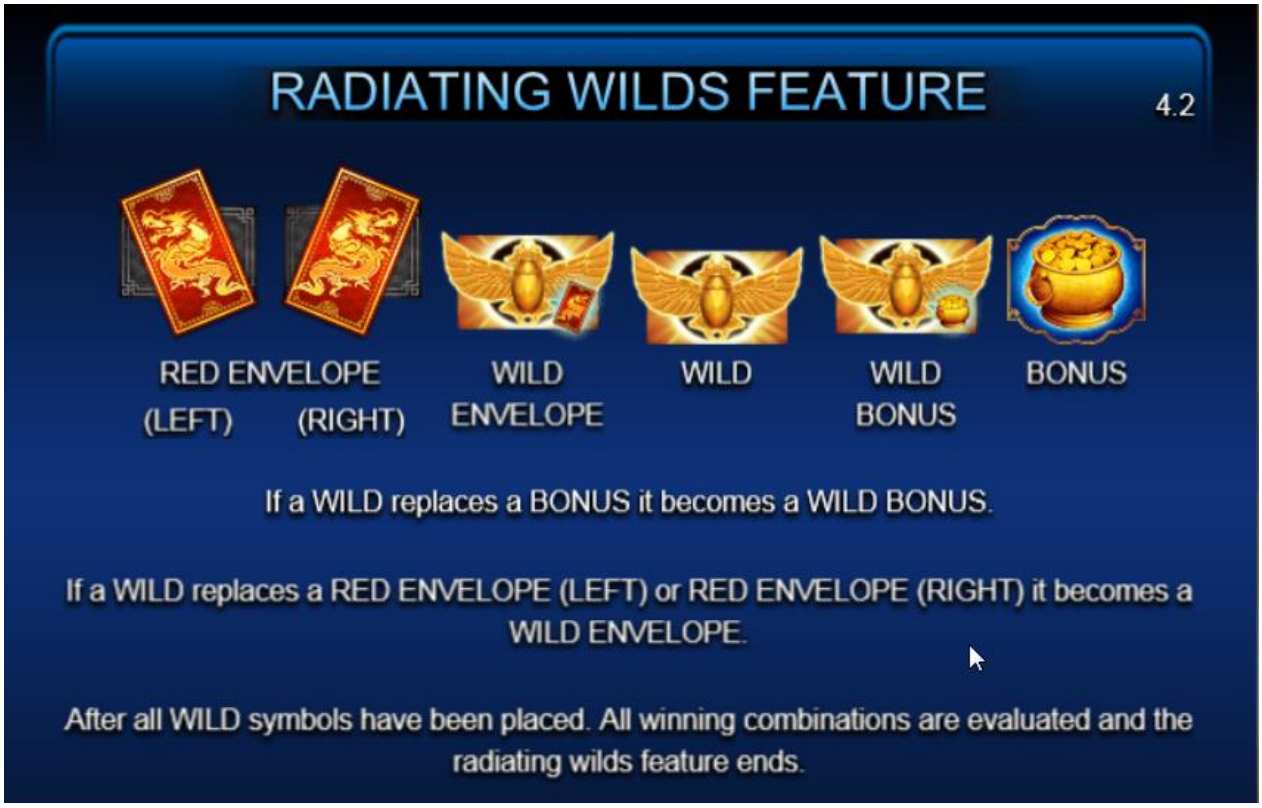
EMPILEMENTS DE SYMBOLES MYSTÈRES

- Chaque cylindre comporte un empilement de positions qui sont remplacées par un symbole choisi au hasard avant chaque partie.
- Toutes les positions de l’empilement sont occupées par le même symbole mystère pour toute la partie.
- Les positions de symboles mystères peuvent être remplacées par n’importe quel symbole, à l’exception des symboles ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE), ENVELOPPE ROUGE (DROITE), ENVELOPPE FRIMÉE, OBÉLISQUE, FRIMÉ, BONI FRIMÉ et BONI.



BONI SYMBOLES FRIMÉS ARDENTS RADIATING WILDS

- Toute partie du symbole OBÉLISQUE apparaissant n’importe où sur les cylindres déclenche le boni Symboles frimés ardents Radiating Wilds.
- Si le boni Symboles frimés ardents Radiating Wilds est déclenché avant que les gains ne soient évalués, le symbole OBÉLISQUE ainsi que tous les symboles situés directement à gauche et à droite de ce symbole se transforment en symboles FRIMÉS.



BONI SYMBOLES FRIMÉS ARDENTS RADIATING WILDS

- Si un symbole FRIMÉ remplace un symbole BONI, il devient un symbole BONI FRIMÉ.
- Si un symbole FRIMÉ remplace un symbole ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE) ou un symbole ENVELOPPE ROUGE (DROITE), il se transforme en symbole ENVELOPPE FRIMÉE.
- Une fois tous les symboles FRIMÉS placés, toutes les combinaisons gagnantes sont évaluées, et le boni Symboles frimés ardents Radiating Wilds prend fin.

BONI SYMBOLES FRIMÉS ARDENTS RADIATING WILDS

- Un symbole FRIMÉ ou plus faisant partie d'une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles OBÉLISQUE, BONI, BONI FRIMÉ, ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE), ENVELOPPE ROUGE (DROITE) et ENVELOPPE FRIMÉE.
- Un symbole ENVELOPPE FRIMÉE ou plus faisant partie d'une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles OBÉLISQUE, BONI et BONI FRIMÉ.
- Un symbole ENVELOPPE FRIMÉE ou plus faisant partie d'une combinaison gagnante sur une ligne active est frimé et remplace tous les symboles, à l'exception des symboles OBÉLISQUE, BONI et BONI FRIMÉ.

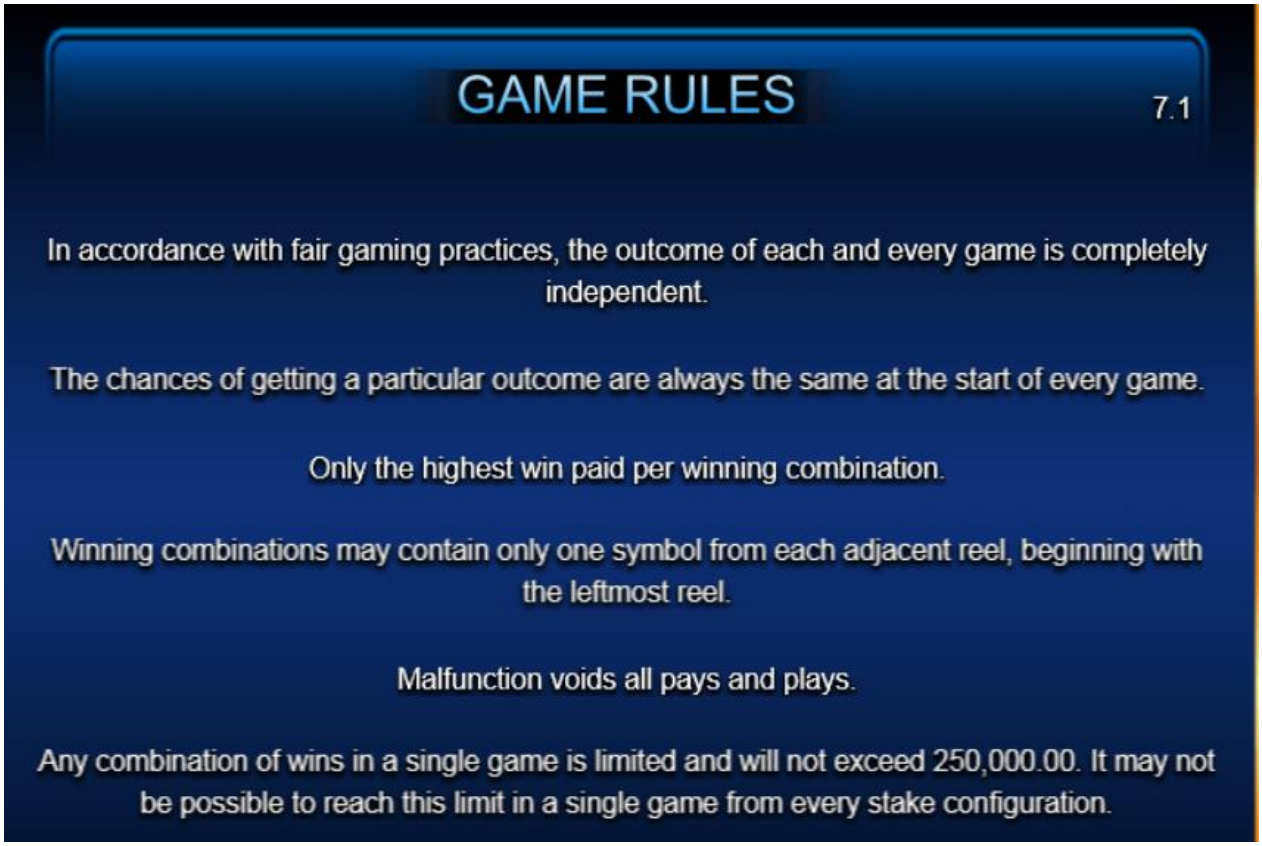
JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois symboles dispersés BONI ou BONI FRIMÉ apparaissant sur les cylindres 2, 3, et 4 déclenchent le jeu boni Parties gratuites. Un lot équivalent à cinq fois la mise totale est accordé.
- Choisissez l'une des options de parties gratuites suivantes :
  - Six parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de cinq.
  - Dix parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de trois.
  - Quinze parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de deux.
  - Trente parties gratuites avec un multiplicateur de parties gratuites de un.
- Toutes les parties gratuites sont jouées avec le même multiplicateur de mise que la partie ayant déclenché le jeu boni Parties gratuites.
- Au cours des parties gratuites, tous les gains sont multipliés par le multiplicateur de parties gratuites choisi au début du jeu boni Parties gratuites.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

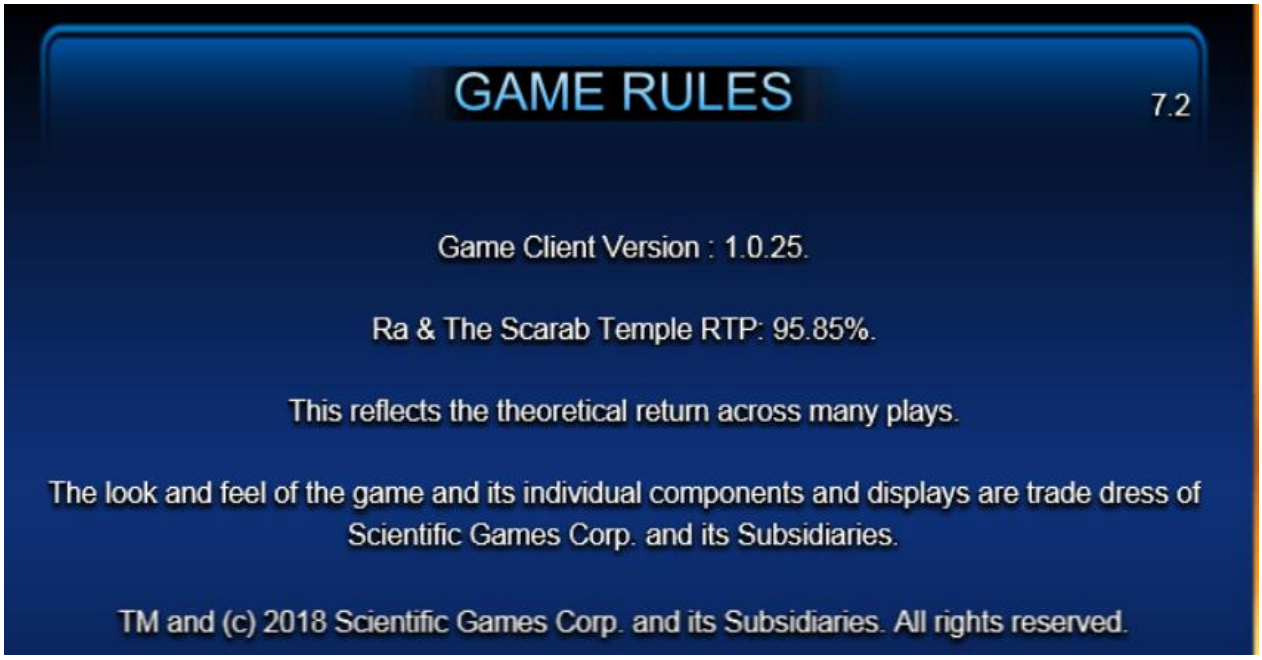
- Des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées pendant le jeu boni Parties gratuites et elles sont ajoutées aux parties gratuites restantes, le cas échéant.
- Trois symboles dispersés BONI ou BONI FRIMÉ accordent cinq parties supplémentaires en plus d'un lot équivalant à cinq fois la mise totale, et ce, peu importe l'option de parties gratuites choisie.
- Le jeu boni Parties gratuites prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite à jouer.
- Les cylindres des parties gratuites sont différents des cylindres du jeu principal.
- Les symboles ENVELOPPE ROUGE (GAUCHE), ENVELOPPE ROUGE (DROITE) et ENVELOPPE FRIMÉE ainsi que le gros lot Enveloppe rouge ne sont pas offerts durant le jeu boni Parties gratuites.
- Les empilements de symboles mystères et le boni Symboles frimés ardents Radiating Wilds sont offerts durant le jeu boni Parties gratuites.
- Le symbole BONI apparaît uniquement sur les cylindres 2, 3 et 4.

40 LIGNES DE PAIEMENT



RÈGLES DU JEU

- Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties.
- La probabilité d'obtenir un résultat en particulier est toujours la même au début de chaque partie.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les combinaisons gagnantes ne peuvent comporter qu'un seul symbole sur chacun des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- Le montant maximal de gain qu'il est possible d'obtenir en une seule partie est plafonné à 250 000,00. Il pourrait ne pas être possible d'atteindre cette limite en une seule partie selon la configuration de la mise.



RÈGLES DU JEU

- Version du logiciel client : 1.0.25
- Taux de retour au joueur pour le jeu Ra & the Scarab Temple : 95,85 %
- Ce taux reflète le taux de retour sur plusieurs parties.
- L’aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants individuels et ses compositions graphiques sont des présentations propriétés de Scientific Games Corp. et de ses sociétés affiliées.
- MC et (c) 2018, Scientific Games Corp. et ses sociétés affiliées. Tous droits réservés.