LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	**TERME FRANÇAIS**
[x] lines cost [y] credits	[x] lignes coûtent [y] crédits
Balance	Solde
Grand	Lot progressif Grand
Lines	Lignes
Major	Lot progressif Major
Mini	Lot progressif Mini
Minor	Lot progressif Minor
Press anywhere to continue	Appuyez n’importe où pour continuer
SuperLock Jackpot	Gros lot SuperLock
SuperLock Wheel	Roue SuperLock
Total bet	Mise totale
Win	Gain

Eureka Blast

JEU BONI LOCK IT LINK

Six symboles DISPERSÉS DYNAMITE ou plus déclenchent le jeu boni Lock It Link et accordent cinq parties Lock It Link.

Tous les symboles DISPERSÉS DYNAMITE apparaissant durant la partie qui déclenche le jeu boni sont verrouillés durant le jeu boni. La ROUE SUPERLOCK apparaissant en FILIGRANE d'un symbole DISPERSÉ DYNAMITE accorde un lancer de la ROUE SUPERLOCK après le jeu boni Lock It Link.

Le FILIGRANE de la ROUE SUPERLOCK demeure à l'écran. Aucun autre FILIGRANE de la ROUE SUPERLOCK n'apparaîtra durant le jeu boni.

Durant chaque partie du jeu boni Lock It Link :

Tout symbole DISPERSÉ DYNAMITE supplémentaire apparaissant sur les cylindres sera verrouillé jusqu'à la fin du jeu boni. Si le symbole DISPERSÉ DYNAMITE apparaît aux 15 positions, aucune partie supplémentaire n'est jouée.

Durant le jeu boni, des groupes de symboles DISPERSÉS DYNAMITE adjacents se transforment en motifs, comme décrit dans le tableau des motifs de dynamite.

Chaque symbole DISPERSÉ DYNAMITE peut faire partie d'un seul motif. Lorsqu'il n'y a plus aucune partie à jouer, chaque motif accorde un lot. Les lots qu'il est possible d'obtenir pour chaque motif sont listés dans le tableau des motifs de dynamite.

Pour chaque partie du jeu boni Lock It Link déclenchée durant le jeu principal et les parties gratuites :

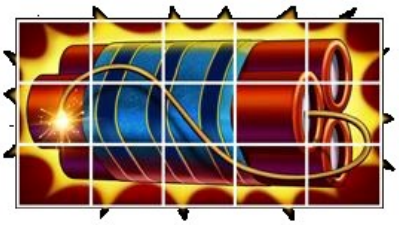
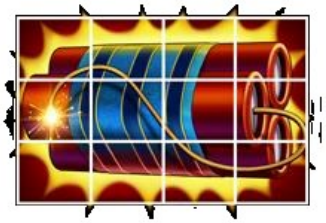
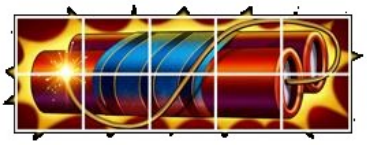
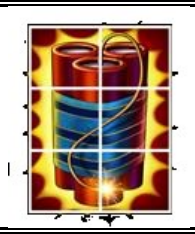
Si le FILIGRANE de la ROUE SUPERLOCK n'apparaît pas à l'écran, un ensemble de cylindres différents est utilisé.

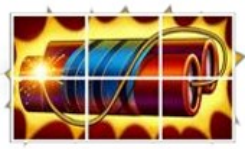
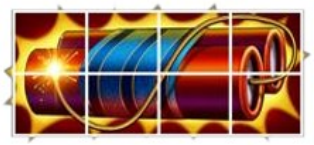
Certains symboles DISPERSÉS DYNAMITE de cet autre ensemble de cylindres apparaissent avec la ROUE SUPERLOCK en FILIGRANE.

Si des symboles DISPERSÉS DYNAMITE avec la ROUE SUPER LOCK en FILIGRANE apparaissent à l'écran, un lancer de la ROUE SUPERLOCK est accordé après le jeu boni.

Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Lock It Link. Tous les symboles n'étant pas des symboles DISPERSÉS DYNAMITE apparaissent grisés sur les cylindres et ne sont pas évalués.

TABLEAU DES MOTIFS DE DYNAMITE

Motif	Lot potentiel
	De 10 à 75 fois la mise
	De 5 à 40 fois la mise
	De 5 à 40 fois la mise
	De 5 à 25 fois la mise
	De 0,5 à 2 fois la mise

Motif	Lot potentiel
	De 5 à 25 fois la mise
	De 5 à 25 fois la mise
	De 0,5 à 1,5 fois la mise
	De 5 à 25 fois la mise
	De 0,6 à 2 fois la mise
	De 0,5 à 1 fois la mise

L’orientation de chaque motif est fixe.

ROUE SUPERLOCK

La ROUE SUPERLOCK apparaissant en FILIGRANE d’un symbole DISPERSÉ DYNAMITE accorde un lancer de la ROUE SUPERLOCK après le jeu boni Lock It Link.

Un lancer de roue est accordé.

La roue peut accorder des parties gratuites, le jeu boni Lock It Link, un gros lot Superlock Mini, Minor, Major ou Grand, ou un lot en crédits.

Le secteur de la roue affichant Free Spins accorde 12 parties gratuites.

JEU BONI FREE SPINS

Trois symboles Boni ou plus déclenchent le jeu boni Free Spins. Trois symboles BONIS accordent douze parties gratuites.

Quatre symboles BONIS accordent quinze parties gratuites.
Cinq symboles Bonis accordent vingt parties gratuites.

Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Free Spins. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal.

Le FILIGRANE de la ROUE SUPERLOCK peut apparaître sur des symboles DISPERSÉS DYNAMITE durant les parties gratuites.

REDÉCLENCHEMENT DU JEU BONI FREE SPINS

Trois symboles BONIS accordent douze parties gratuites.
Quatre symboles BONIS accordent quinze parties gratuites.
Cinq symboles Bonis accordent vingt parties gratuites.

RÈGLES DU JEU

Le jeu comporte 50 lignes de paiement.

Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.

Tous les gains sur ligne sont multipliés par la mise totale actuelle divisée par 10 (dans la valeur d'un crédit la plus basse).

Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

Les symboles frimés remplacent tous les autres symboles, à l'exception du symbole BONI et du symbole DISPERSÉ DYNAMITE.

Les symboles FRIMÉS apparaissent uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.

Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés.

Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

AVIS DE RENONCIATION

Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties.

La probabilité d'obtenir un résultat en particulier est toujours la même au début de chaque partie.

Une connexion Internet stable est requise.

En cas de déconnexion, veuillez redémarrer le jeu pour conclure toute transaction en suspens.

Tous les lots sont affichés par symbole et par ligne gagnante.

La table de paiement utilisée durant les parties gratuites est la même que celle de la partie du jeu principal ayant déclenché les parties gratuites.

AVIS JURIDIQUES

Le gain maximal qu'il est possible d'obtenir en une seule partie est plafonné à 250 000,00 $

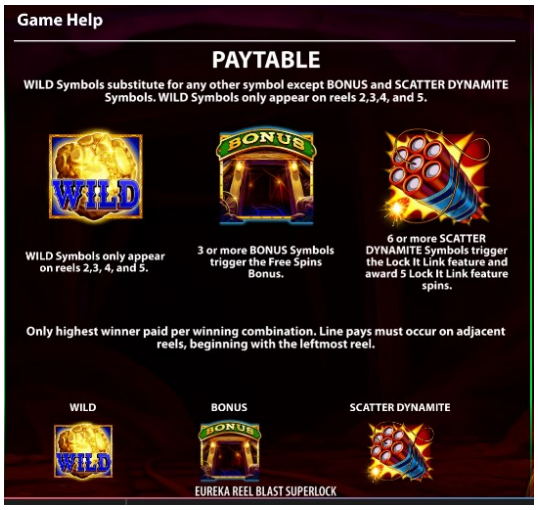
Il pourrait ne pas être possible d'atteindre cette limite en une seule partie, selon la configuration de la mise.

Le taux de retour théorique au joueur pour ce jeu est de 96,50 %. Cela reflète le taux de retour sur plusieurs parties.

Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties.

Toute défectuosité annule jeux et paiements.

L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants individuels et ses compositions graphiques sont des présentations propriétés de Scientific Games Corp. et de ses sociétés affiliées. MC et © 2018, 2020, Scientific Games Corp. et ses sociétés affiliées. Tous droits réservés.



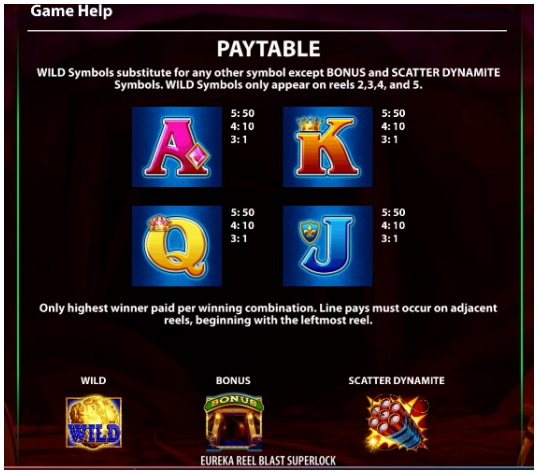
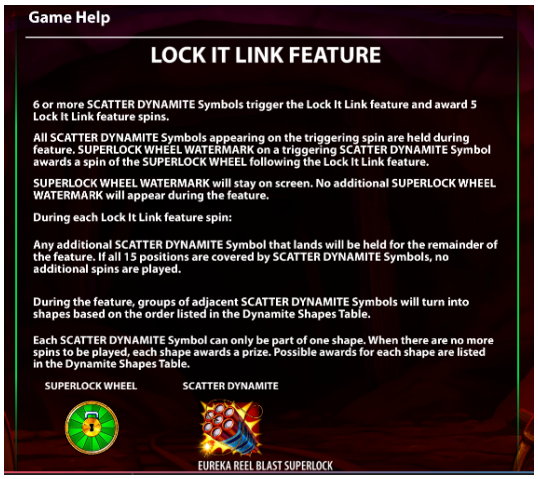
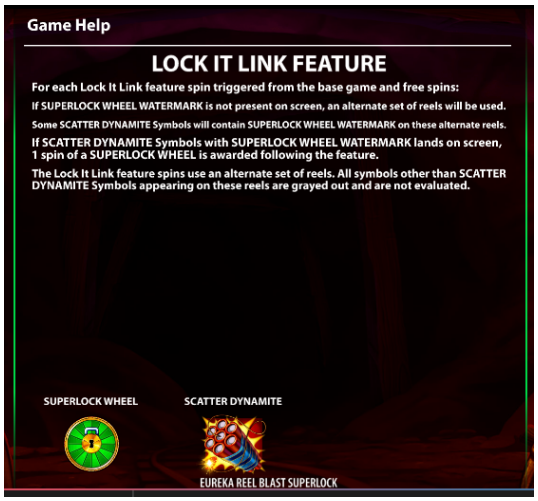


TABLE DE PAIEMENT

- Les symboles FRIMÉS remplacent tous les autres symboles, à l'exception du symbole BONI et du symbole DISPERSÉ DYNAMITE.
- Les symboles FRIMÉS apparaissent uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Trois symboles BONIS ou plus déclenchent le jeu boni Free Spins.
- Six symboles DISPERSÉS DYNAMITE ou plus déclenchent le jeu boni Lock It Link et accordent cinq parties du jeu boni Lock It Link.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Dans les écrans d'aide ci-contre :
  WILD = SYMBOLE FRIMÉ
  BONUS = SYMBOLE BONI
  SCATTER DYNAMITE = SYMBOLE DISPERSÉ DYNAMITE

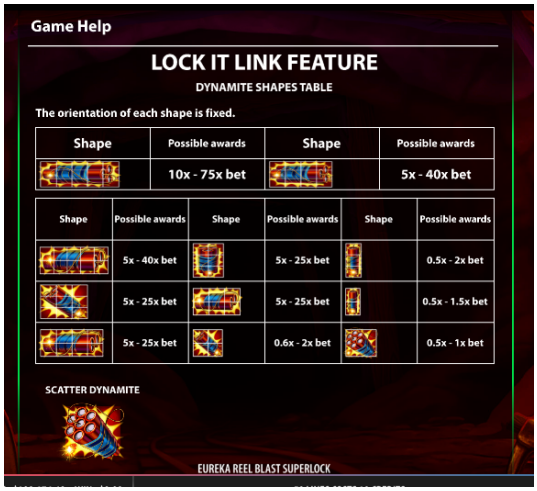




JEU BONI LOCK IT LINK

- Six symboles DISPERSÉS DYNAMITE ou plus déclenchent le jeu boni Lock It Link et accordent cinq parties Lock It Link.
- Tous les symboles DISPERSÉS DYNAMITE apparaissant durant la partie qui déclenche le jeu boni sont verrouillés durant le jeu boni. La ROUE SUPERLOCK apparaissant en FILIGRANE d'un symbole DISPERSÉ DYNAMITE accorde un lancer de la ROUE SUPERLOCK après le jeu boni Lock It Link.
- Le FILIGRANE de la ROUE SUPERLOCK demeure à l'écran. Aucun autre FILIGRANE de la ROUE SUPERLOCK n'apparaîtra durant le jeu boni.
- Durant chaque partie du jeu boni Lock It Link :
- Tout symbole DISPERSÉ DYNAMITE supplémentaire apparaissant sur les cylindres sera verrouillé jusqu'à la fin du jeu boni. Si le symbole DISPERSÉ DYNAMITE apparaît aux 15 positions, aucune partie supplémentaire n'est jouée.
- Durant le jeu boni, des groupes de symboles DISPERSÉS DYNAMITE adjacents se transforment en motifs, comme décrit dans le tableau des motifs de dynamite.
- Chaque symbole DISPERSÉ DYNAMITE peut faire partie d'un seul motif. Lorsqu'il n'y a plus aucune partie à jouer, chaque motif accorde un lot. Les lots qu'il est possible d'obtenir pour chaque motif sont listés dans le tableau des motifs de dynamite.
- Pour chaque partie du jeu boni Lock It Link déclenchée durant le jeu principal et les parties gratuites :
- Si le FILIGRANE de la ROUE SUPERLOCK n'apparaît pas à l'écran, un ensemble de cylindres différents est utilisé.
- Certains symboles DISPERSÉS DYNAMITE de cet autre ensemble de cylindres apparaissent avec la ROUE SUPERLOCK en FILIGRANE.
- Si des symboles DISPERSÉS DYNAMITE avec la ROUE SUPER LOCK en FILIGRANE apparaissent à l'écran, un lancer de la ROUE SUPERLOCK est accordé après le jeu boni.
- Des cylindres différents sont utilisés durant le jeu boni Lock It Link. Tous les symboles n'étant pas des symboles DISPERSÉS DYNAMITE apparaissent grisés sur les cylindres et ne sont pas évalués.
- Dans l'écran d'aide ci-contre:

SUPERLOCK WHEEL = ROUE SUPERLOCK
SCATTER DYNAMITE = SYMBOLE DISPERSÉ DYNAMITE



JEU BONI LOCK IT LINK

TABLEAU DES MOTIFS DE DYNAMITE

- L'orientation de chaque motif est fixe.
- Dans l'écran d'aide ci-contre :
  SHAPE = MOTIF
  POSSIBLE AWARDS = LOTS POSSIBLES
  BET = MISE
  SCATTER DYNAMITE = SYMBOLE DISPERSÉ DYNAMITE

ROUE SUPERLOCK

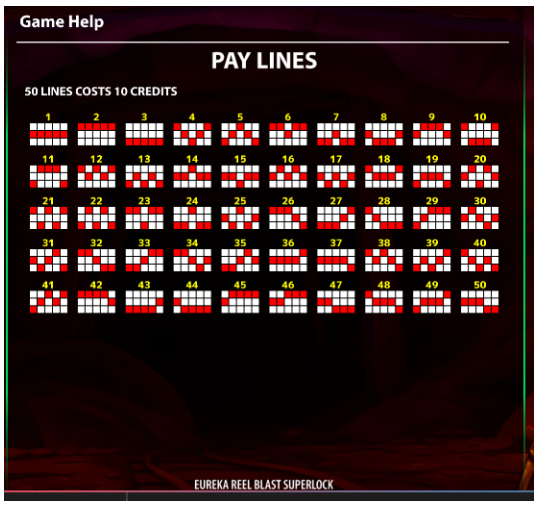
- La ROUE SUPERLOCK apparaissant en FILIGRANE d'un symbole DISPERSÉ DYNAMITE accorde un lancer de la ROUE SUPERLOCK après le jeu boni Lock It Link.
- Un lancer de roue est accordé.
- La roue peut accorder des parties gratuites, le jeu boni Lock It Link, un gros lot Superlock Mini, Minor, Major ou Grand, ou un lot en crédits.
- Le secteur de la roue affichant Free Spins accorde 12 parties gratuites.
- Dans l'écran d'aide ci-contre :
  SUPERLOCK WHEEL = ROUE SUPERLOCK

JEU BONI FREE SPINS

- Trois symboles Boni ou plus déclenchent le jeu boni Free Spins. Trois symboles BONIS accordent douze parties gratuites.
- Quatre symboles BONIS accordent quinze parties gratuites.
  Cinq symboles Bonis accordent vingt parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Free Spins. Les combinaisons gagnantes pour ces cylindres sont les mêmes que celles du jeu principal.
- Le FILIGRANE de la ROUE SUPERLOCK peut apparaître sur des symboles DISPERSÉS DYNAMITE durant les parties gratuites.

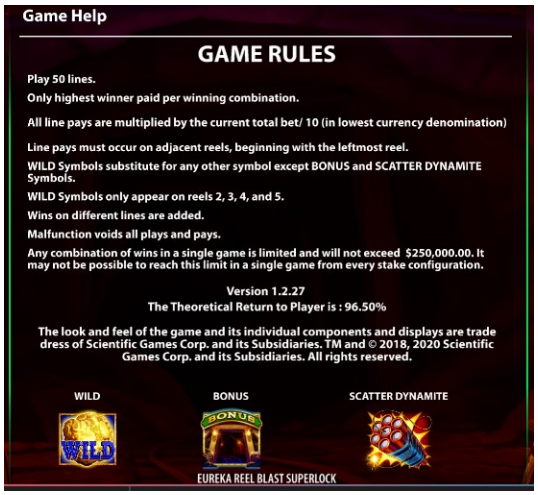
REDÉCLENCHEMENT DU JEU BONI FREE SPINS

- Trois symboles BONIS accordent douze parties gratuites.
  Quatre symboles BONIS accordent quinze parties gratuites.
  Cinq symboles Bonis accordent vingt parties gratuites.
- Dans l'écran d'aide ci-contre :
  WUPERLOCK WHEEL = ROUE SUPERLOCK
  WILD = SYMBOLE FRIMÉ
  BONUS = SYMBOLE BONI



LIGNES DE PAIEMENT

- Activez 50 lignes de paiement pour 10 crédits.



RÈGLES DU JEU

- Le jeu comporte 50 lignes de paiement.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est payé.
- Tous les gains sur ligne sont multipliés par la mise totale actuelle divisée par 10 (dans la valeur d'un crédit la plus basse).
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les symboles frimés remplacent tous les autres symboles, à l'exception du symbole BONI et du symbole DISPERSÉ DYNAMITE.
- Les symboles FRIMÉS apparaissent uniquement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements
- Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- Le gain maximal qu'il est possible d'obtenir en une seule partie est plafonné à 250 000,00 $. Il pourrait ne pas être possible d'atteindre cette limite en une seule partie, selon la configuration de la mise.
- Version 1.2.27
- Le taux de retour théorique au joueur pour ce jeu est de 96,50%.
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants individuels et ses compositions graphiques sont des présentations propriétés de Scientific Games Corp. et de ses sociétés affiliées.
- MC et © 2018, 2020, Scientific Games Corp. et ses sociétés affiliées.
- Dans l'écran d'aide ci-contre :
  WILD = SYMBOLE FRIM
  BONUS = SYMBOLE BONI
  SCATTER DYNAMITE = SYMBOLE DISPERSÉ DYNAMITE