

# Black Jack MH

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Continue	Continuer
Don't show again	Ne plus afficher
Press Spin to begin	Appuyez sur Jouer pour commencer
Balance	Solde
Bet	Mise
Click to play	Cliquer pour jouer
Win	Gain
Total bet	Mise totale
Total win	Gain total
Help	Aide
Paytable	Table de paiement
Game options	Options de jeu
Sound effects	Effets sonores
Undo	Annuler
Start	Commencer
Clear	Supprimer tout
Exit	Quitter
Back	Page précédente
Next	Page suivante
Tutorial	Tutoriel
Settings	Réglages

\* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

## Aperçu

- Au blackjack, votre objectif est d'obtenir une main dont la valeur est de 21 ou plus près de 21 que la main du croupier, sans dépasser 21.

## Parties incomplètes

- Si votre partie est interrompue, toutes les informations de la partie et les mises engagées sont enregistrées jusqu'à ce que vous réouvriez le jeu.
- Vous pouvez poursuivre vos parties incomplètes à partir du moment de l'interruption.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Les lots sont payés comme indiqué dans la table de paiement disponible dans l'interface de jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

## Engager une mise

- Pour engager une mise, cliquez sur le jeton désiré puis sur l'emplacement de mise où vous souhaitez placer ce jeton. Le jeton sera ajouté à votre mise totale. Toutes les mises doivent se conformer aux limites de la table. Pour supprimer une mise, cliquez sur le jeton X puis sur le jeton que vous souhaitez supprimer. Pour supprimer toutes les mises, cliquez sur Clear All.

## Règles du jeu

- Lorsque la meilleure stratégie est utilisée, le taux de retour théorique est de 99,54 %.
- Au black jack, votre objectif est d'obtenir une main plus près de 21 que celle du croupier. Si votre main dépasse 21, vous sautez et perdez votre mise. Si le croupier saute, vous gagnez. Tous les gains réguliers paient 1:1.
- Pour calculer la valeur de votre main, additionnez la valeur de vos cartes selon les règles suivantes :
  - Les cartes de 2 à 10 valent la valeur qu'elles affichent;
  - Les valets, les dames et les rois valent 10;
  - Les as valent 11, sauf s'ils vous font sauter ou font sauter le croupier. Ils valent alors 1;
  - La sorte de carte n'a pas d'importance au black jack.
- Les règles de la table sont les suivantes :
  - Les cartes sont rebrassées après chaque ronde.
  - Le croupier reste sur tous les 17.
  - Vous pouvez séparer une main une fois.
  - Lorsqu'une paire d'as est séparée, une seule carte supplémentaire est distribuée à chaque as. Vous ne pouvez faire aucune autre action après une séparation dans ce contexte;
  - Une main totalisant 21 après une séparation compte pour 21 et non pour un black jack;
  - Vous pouvez jouer un maximum de trois mains en même temps;
  - Le jeu se joue avec six paquets comprenant 52 cartes chacun;

- Vous pouvez doubler votre mise lorsque votre main ne compte que deux cartes;
- Un black jack paie 3:2;
- Vous pouvez doubler après une séparation, sauf si vous avez séparé des as, selon les règles de la table;
- Une fois que toutes les cartes initiales ont été distribuées, le croupier peut jeter un œil sur ses cartes face cachées pour déterminer s'il a la possibilité de faire un black jack;
- Lorsque la première carte du croupier est un as, vous pouvez engager une mise Assurance, dont la valeur est égale à la moitié de votre mise initiale. Si le croupier fait un black jack, vous gagnez 2 à 1 sur votre mise Assurance, et la partie prend fin. Si le croupier ne fait pas de black jack, vous perdez votre mise Assurance, et la partie se poursuit normalement.

## Boutons de jeu

 <b>Valeur d'un crédit</b>	Diminuer ou augmenter la valeur d'un jeton.
 <b>Jeton X</b>	Retirer une mise en utilisant le jeton X.
 <b>Distribuer</b>	Distribuer les cartes de toutes les mains après que les mises ont été engagées.
 <b>Tout supprimer</b>	Supprimer toutes les mains/mises de la table.
 <b>Supprimer la table</b>	Tout supprimer de la table.
 <b>Répéter la mise</b>	Placer la même mise qu'à la partie précédente.
 <b>Tirer</b>	Obtenir une carte supplémentaire. Vous pouvez appuyer sur Hit plusieurs fois avant d'appuyer sur Stand (rester).
 <b>Doubler</b>	Doublez votre mise initiale après avoir reçu vos deux premières cartes. Une seule carte supplémentaire est distribuée pour compléter votre main.
 <b>Rester</b>	Appuyez sur Stand (rester) si vous êtes satisfait de la valeur de votre main et ne désirez pas recevoir de cartes supplémentaires. Vous restez automatiquement sur une main totalisant 21.
 <b>Séparer</b>	Si vos deux premières cartes sont de la même valeur (p. ex. : 8 et 8 ou valet et roi), vous pouvez les séparer en deux mains différentes et engager une deuxième mise de même valeur sur la deuxième main. Vous pouvez ensuite jouer une main à la fois.
 <b>Refuser tout</b>	Refuser d'engager une mise Assurance sur toutes les mains.
 <b>Refuser</b>	Refuser d'engager une mise Assurance sur la main active.
 <b>Accepter</b>	Accepter d'engager une mise Assurance sur la main active.
 <b>Accepter tout</b>	Accepter d'engager une mise Assurance sur toutes les mains.

 <b>Réglages</b>	Afficher le menu des réglages.
 <b>Quitter</b>	Quitter le jeu.
 <b>Historique du jeu</b>	Afficher l'historique du jeu.
 <b>Aide du jeu</b>	Afficher les pages d'aide du jeu.
 <b>Son</b>	Activer ou désactiver le son.

- Tous les boutons désactivés ou inactifs signifient que l'option n'est pas disponible dans votre juridiction ou que l'opérateur ne l'offre pas.