Keystone Kops

Participez aux aventures rocambolesques des ***Keystone Kops*** et profitez de gains si gros qu'ils semblent illégaux. Ce jeu comporte tant de bonis excitants que c'en est presque un crime! À lui seul, le jeu de base comporte les bonis *Scuffle Shuffle*, *Shuffle Up*, *Rehaussement de symbole*, *Seconde chance* et *Multiplicateur mystère*! Lorsque le boni est déclenché. les policiers arrivent en trombe sur la scène du *jeu boni* ***Parties gratuites Pilfering Pooch***, du jeu boni Parties gratuites ***Pie Patrol*** ou du jeu boni de sélection avec *lot progressif*, juste à temps pour récupérer des gains mirobolants.

Comment miser

Keystone Kops comporte 30 lignes de paiement.

Menu de configuration des mises

(tablettes et appareils mobiles)

Appuyez sur la flèche pour accéder au menu de configuration des mises.

Appuyez sur le crochet pour confirmer et quitter le menu de configuration des mises.

Lignes

Affiche le nombre actuel de lignes actives.

La mise est fixée à 30 lignes de paiement.

Mise sur ligne

Affiche la mise actuelle par ligne, en argent.

Appuyez sur le bouton moins (-) pour diminuer la mise par ligne.

Appuyez sur le bouton plus (+) pour augmenter la mise par ligne.

Jouer

Appuyez sur le bouton représentant une flèche en cercle pour engager la mise et commencer la partie.

Jeu automatique

Le jeu automatique joue automatiquement un nombre donné de parties, avec la mise sur ligne actuelle.

Pour les juridictions du RU où le jeu automatique est disponible : Choisissez le nombre de parties automatiques, la limite des pertes et la limite (optionnelle) pour un gain unique.

Lorsque vous avez sélectionné la mise voulue, appuyez sur **JEU AUTO**, et indiquez le nombre de parties que vous souhaitez jouer avec la mise actuelle.

Le jeu automatique jouera le nombre indiqué de parties, ou jusqu’à ce que vous appuyiez sur le bouton **ARRÊTER**, que vous déclenchiez un jeu boni ou que votre solde soit insuffisant pour jouer de nouveau.

Le jeu automatique n’est disponible que dans les juridictions approuvées.

Boni Scuffle Shuffle

Le boni ***Scuffle Shuffle*** est déclenché au cours de n'importe quelle partie du jeu principal lorsqu'un empilement d'un de ces symboles occupe la totalité du cylindre 3: Frimé, Policier orange, Policier vert, Policier rouge, Policier jaune.

Après le déclenchement du boni, les symboles se déplacent vers de nouvelles positions sur les cylindres. Tous les symboles Policier orange, Policier vert, Policier rouge, Policier jaune et Boni apparaissant sur les cylindres se transforment en symbole qui a déclenché le jeu boni ***Scuffle Shuffle***.

N'importe quel autre symbole, à l'exception du symbole frimé, peut aussi se transformer en symbole qui a déclenché le jeu boni ***Scuffle Shuffle***.

Les gains sont évalués puis accordés après les transformations occasionnées par le boni.

Les symboles peuvent être mélangés jusqu’à 5 fois. Un nombre différent de symboles peut se déplacer au cours de chaque permutation de symboles.

Le boni ***Scuffle Shuffle*** prend fin lorsque toutes les permutations ont eu lieu.

Boni Seconde chance

Lorsque les symboles bonis n'apparaissent que sur les cylindres 2 et 3, un symbole choisi au hasard sur le cylindre 4 peut se transformer en symbole ***Pilfering Pooch***, ***Pie Patrol*** ou ***Lot progressif*** et déclencher le jeu boni correspondant.

Boni Shuffle Up

Après chaque partie, une version miniature du boni ***Scuffle Shuffle*** peut être déclenchée de manière aléatoire, permutant les symboles des cylindres 4 et 5 de manière à améliorer les gains actuels. Ce boni peut être déclenché uniquement au cours d'une partie qui ne déclenche pas un jeu boni, et ne peut survenir en même temps qu'un autre boni du jeu principal, à l'exception du boni *Multiplicateur mystère*.

Boni Rehaussement de symbole

Le boni *Rehaussement de symbole* peut être accordé au hasard après n'importe quelle partie. Les symboles de la combinaison gagnante la plus payante sont rehaussés et deviennent le symbole d'un niveau supérieur dans la table de paiement, ce qui bonifie le gain et crée potentiellement de nouveaux gains sur ligne. Si les symboles de la combinaison gagnante la plus payante sont déjà les meilleurs symboles du jeu, ces symboles se transforment en symbole frimé. Ce boni peut être déclenché uniquement au cours d'une partie qui ne déclenche pas un jeu boni, et ne peut survenir en même temps qu'un autre boni du jeu principal, à l'exception du boni *Multiplicateur mystère*.

Boni Multiplicateur mystère

Au cours de chaque partie, un multiplicateur variant entre 2 et 10 peut être accordé. Tous les gains de cette partie sont multipliés par le multiplicateur accordé. Un multiplicateur différent peut être accordé pour chaque partie.

Si le boni ***Scuffle Shuffle*** est aussi accordé, tous les gains issus de la permutation sont aussi multipliés par le multiplicateur accordé. Le boni *Multiplicateur mystère* ne peut être déclenché au cours d'une partie qui a déclenché l'un des trois bonis.

Jeu boni de sélection avec lots progressifs

Deux symboles bonis dispersés apparaissant n'importe où sur les cylindres 2 et 3, en plus du symbole boni *Sélection avec lots progressifs* apparaissant n'importe où sur le cylindre 4, déclenchent le *jeu boni de sélection avec lots progressifs*.

Choisissez des coffres-forts pour accumuler des barres en or ou en argent, ou des pièces d'or ou d'argent. Continuez de choisir des coffres-forts jusqu’à obtenir trois

symboles identiques. Gagnez le gros lot ou le lot progressif correspondant aux trois symboles identiques. La sélection du joueur n'influence pas le résultat de la partie.

Identiques	Lot accordé
3 BARRES EN OR	LOT PROGRESSIF GOLD BARS
3 BARRES EN ARGENT	LOT PROGRESSIF SILVER BARS
3 PIÈCE D’OR	GROS LOT DES PIÈCES D'OR
TROIS PIÈCE D’ARGENT	GROS LOT DES PIÈCES D'ARGENT

Les lots progressifs GOLD BARS et SILVER BARS sont des lots progressifs partagés. La croissance de ces lots progressifs est déterminée par un pourcentage fixe de chaque mise placée par tous les joueurs admissibles à ce lot progressif.

Les lots GOLD BAR et SILVER BAR ne sont multipliés par aucune valeur. Un seul lot progressif peut être accordé par *jeu boni de sélection avec lots progressifs*.

La probabilité de gagner les gros lots partagés est proportionnelle au montant misé.

Par exemple, un joueur dont la mise par ligne est de 0,20 a deux fois plus de chance de gagner le lot progressif GOLD BARS et deux fois plus de chance de gagner le lot progressif SILVER BARS qu'un joueur dont la mise par ligne est de 0,10 dans le même jeu, avec la même devise. Le taux de retour est le même pour les deux joueurs. Ainsi, la probabilité de gagner est constante par montant misé, par devise.

Les gros lot PIÈCES D'OR et PIÈCES D'ARGENT sont des gros lots personnels qui peuvent être remportés uniquement par le joueur. Le montant de base de ces gros lots est multiplié par la mise par ligne. La croissance de ces lots progressifs est déterminée par un pourcentage fixe de chaque mise placée par le joueur.

Lorsque trois symboles identiques ont été découverts, le lot correspondant est accordé, et le *jeu boni de sélection avec lots progressifs* prend fin.

Jeu boni Parties gratuites Pilfering Pooch

Deux symboles bonis dispersés apparaissant n'importe où sur les cylindres 2 et 3, en plus du symbole boni ***Pilfering Pooch*** apparaissant n'importe où sur le cylindre 4, déclenchent le *jeu boni Parties gratuites* ***Pilfering Pooch*** et accordent 8 parties gratuites initiales.

Pendant le jeu boni, 2 ou 3 symboles bonis apparaissant n'importe où sur les cylindres accordent respectivement 2 ou 8 parties gratuites supplémentaires.

Les parties gratuites sont jouées sur une grille 8 x 5 et sur 100 lignes, avec la même mise sur ligne que la partie ayant déclenché le jeu boni.

Le jeu boni prend fin lorsqu’il ne reste aucune partie gratuite ou une fois que 200 parties gratuites ont été jouées.

Des cylindres différents sont utilisés pendant le *jeu boni Parties gratuites* ***Pilfering Pooch***.

Les bonis *Symboles frimés tortueux* et *Multiplicateur mystère* peuvent être déclenchés pendant le jeu boni *Parties gratuites* ***Pilfering Pooch***.

Boni Symboles frimés tortueux

Après chaque partie gratuite, un symbole Os dispersé ou plus apparaissant n'importe où sur les cylindres active le boni *Symboles frimés tortueux*. Un policier Keystone Kop surgit de chaque symbole déclencheur et parcourt les cylindres, traçant un chemin de 6 à 21 positions, incluant la position du symbole déclencheur, et transformant ces symboles en symbole frimé. Les gains sont évalués après la transformation de tous les symboles.

Jeu boni Parties gratuites Pie Patrol

Deux symboles bonis dispersés apparaissant n'importe où sur les cylindres 2 et 3, en plus du symbole boni ***Pie Patrol*** apparaissant n'importe où sur le cylindre 4, déclenchent le *jeu boni Parties gratuites* ***Pie Patrol*** et accordent 8 parties gratuites initiales.

Pendant le jeu boni, 2 ou 3 symboles bonis apparaissant n'importe où sur les cylindres accordent respectivement 2 ou 8 parties gratuites supplémentaires.

Les parties gratuites sont jouées sur une grille 8 x 5 et sur 100 lignes, avec la même mise par ligne que la partie ayant déclenché le jeu boni.

Le jeu boni prend fin lorsqu’il ne reste aucune partie gratuite ou une fois que 200 parties gratuites ont été jouées.

Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni *Parties gratuites* ***Pie Patrol***.

Les bonis *Symboles frimés aléatoires* et *Multiplicateur mystère* peuvent être déclenchés pendant le jeu boni *Parties gratuites* ***Pie Patrol***.

Boni Symboles frimés aléatoires

Après chaque partie gratuites, le symbole dispersé Chapeau apparaissant n'importe où sur le cylindre 3 déclenche le boni *Symboles frimés aléatoires*.

Toutes les positions de symboles du cylindre 3 se transforment en symbole frimé, et l'homme-tarte lance de la pâte sur 6 à 32 positions supplémentaires, les transformant en positions frimées.

Les gains sont évalués après la transformation de tous les symboles.

Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Tous les gains sur ligne doivent apparaître sur une ligne active et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l’extrême gauche.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Les gains sur ligne sont multipliés par la mise engagée sur la ligne gagnante. Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.

Seul le lot dispersé le plus élevé est payé. Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale.

Les lots dispersés sont indépendants des gains sur ligne et sont additionnés au gain total.

Les lots bonis sont indépendants des gains sur ligne et sont additionnés au gain total.

Les gains sont affichés en argent.

Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l’interface de jeu.

Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

Le montant payé pour les lots progressifs GOLD BARS et SILVER BARS correspond approximativement au montant inscrit sur le compteur du lot progressif au moment du gain. Le montant peut être légèrement supérieur au montant indiqué en raison des délais d'affichage. Le montant payé peut aussi être plus élevé en raison d'un effet de nivellement (l'incrémentation du compteur pendant les périodes de pointe est répartie sur des périodes moins occupées). Dans certains cas exceptionnels, le montant du gros lot peut être le montant initial du gros lot, si vous avez gagné le gros lot immédiatement après qu'un autre joueur l'ait aussi gagné, mais avant que le compteur ait été mis à jour à la suite du gain de cet autre joueur. Seule l’estampille

chronologique de chaque transaction reçue par le serveur responsable du lot progressif détermine l’ordre des gains.

Le casino peut désactiver ce jeu à tout moment. Si le casino décide de maintenir ce jeu en activité après que le lot progressif a été remporté, le casino n'est soumis à aucune obligation de rétablir le montant initial du lot progressif au même niveau ou à tout autre niveau. Dans le cas où le casino déciderait de désactiver le jeu, ou si le jeu devenait définitivement indisponible en raison de circonstances imprévisibles, le casino détiendrait les fonds indiqués dans le compteur du lot progressif. Le casino peut augmenter ou diminuer le montant du gros lot en ajoutant de l’argent au gros lot ou en en retirant à tout moment.

Dans certaines juridictions, le gain est plafonné pour toute partie complète, peu importe le montant de la mise. Consultez la table de paiement pour obtenir de plus amples renseignements. Une partie complète inclut le résultat du jeu boni et le résultat de la partie ayant déclenché le jeu boni. Si le gain maximal est atteint pendant le jeu boni, le jeu boni se termine immédiatement, peu importe le nombre de parties gratuites restantes.

Renseignements supplémentaires

Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeux équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chaque jeu est entièrement indépendant, sauf dans le cas où une partie active un jeu boni qui accorde une partie supplémentaire ou une série de parties, conformément aux règles du jeu. La probabilité d’obtenir un résultat particulier est toujours constante.

Aucun facteur que ce soit n'a d'incidence sur le résultat d'une partie, que ce soit vos résultats précédents, vos mises (à l’exception des gros lots), votre solde, l'heure de la journée, le jour de la semaine, etc. Par exemple, si le gros lot est gagné pendant une partie, la probabilité de gagner le gros lot lors de la partie suivante demeure la même. De la même façon, les parties perdues n’ont aucune incidence sur le résultat des parties à venir.

Le taux de retour attendu correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par de nombreux joueurs sur une longue période. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de parties jouées est élevé, plus l’écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu peut être important.

Propriété intellectuelle

© 2017 IGT. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce utilisées dans ce jeu appartiennent à IGT ou à ses filiales, ne peuvent être utilisées sans permission, et lorsqu’elles sont suivies d’un ®, elles sont enregistrées au Bureau américain des brevets et des marques.

Dernière mise à jour : 20 septembre 2017