Super Jackpot Seven Seas

LEXIQUE		
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS	
Balance	Solde	
Win	Gain	
Settings	Réglages	
Auto spins	Parties automatiques	
Quick spin	Jeu rapide	
Language	Langue	
Bet settings	Réglages de la mise	
Bet	Mise	
Denom	Valeur d'un crédit	
Lines	Nombre de lignes	
Pays/Help	Table de paiement/Aide	
Paytable	Table de paiement	
Recall	Historique	
Date	Date	
Bet	Mise	
Win	Gain	
Balance	Solde	
Line [x] pays \$[y]	La ligne [x] rapporte [y]\$	

^{*} Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas être présents.

Table de paiement

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
 - ON PAYLINE 9 = SUR LA LIGNE 9
 - ON PAYLINES 1 8 = SUR LES LIGNES 1 À 8
 - ANY THREE MIXED WILDS = TROIS SYMBOLES FRIMÉS
 - ANY 3 SEVENS = TROIS SYMBOLES 7
 - ANY 3 BARS = TROIS SYMBOLES BAR
 - MAX VALUE = VALEUR MAXIMALE
 - TIER [x] = NIVEAU [x]
- Activez le nombre maximal de lignes pour être admissible au gros lot le plus élevé.
- Tous les lots sont affichés en crédits, à l'exception des lots progressifs.
- Tous les lots affichés ont été multipliés par le multiplicateur de mise.

Règles du jeu

Symboles spéciaux

- Les symboles , et et sont frimés et peuvent remplacer les symboles 7 et Bar apparaissant sur la même ligne de paiement.
- Le symbole peut apparaître uniquement sur le cylindre 1 et, lorsqu'il fait partie d'une combinaison gagnante simple de symboles 7 ou Bar, il quintuple le gain de la combinaison.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.

Super gros lot progressif

- Lorsqu'une combinaison gagnante comprenant trois symboles parmi les symboles et apparaît sur une ligne de paiement active le gros lot progressif correspondant est accordé
- Les multiplicateurs multiplient les gains des combinaisons gagnantes, à l'exception des lots progressifs.
- Seul le gros lot progressif le plus élevé d'une combinaison gagnante est accordé par partie.
- Le gros lot progressif le plus élevé peut être accordé uniquement lorsque le nombre maximal de lignes de paiement est activé.
- Les lots progressifs sont formés à partir d'un pourcentage de toutes les mises.

Lignes de paiement

Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique des lignes de paiement.

Renseignements supplémentaires

Boutons du jeu principal

Menu	Appuyez sur ce bouton pour ouvrir ou fermer le menu de réglages et pour voir les informations sur le jeu.
Mise	Appuyez sur ce bouton pour accéder au réglage de la mise sans ouvrir le menu.
Jeu automatique	Appuyez sur ce bouton pour accéder aux paramètres de jeu automatique sans ouvrir le menu.
	Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie avec la mise en vigueur.
Jouer	Vous pouvez également appuyer sur la barre d'espacement, le cas échéant, pour commencer une partie avec la mise actuelle.
	Arrêt rapide : appuyez de nouveau pour arrêter rapidement les cylindres.
Accueil	Appuyez sur ce bouton pour retourner à l'accueil.
Son C	Appuyez sur ces boutons pour activer ou désactiver la sourdine.
Réglages	Appuyez sur ce bouton pour accéder aux réglages du jeu.
Réglages de la mise	Appuyez sur ce bouton pour accéder aux réglages de la mise.
Table de paiement/aide	Appuyez sur ce bouton pour accéder à la table de paiement et aux informations sur le jeu.
Historique	Appuyez sur ce bouton pour consulter l'historique du jeu.

- Les symboles des combinaisons gagnantes doivent s'aligner sur des cylindres adjacents, à partir du cylindre à l'extrême gauche.
- Tous les symboles des combinaisons gagnantes doivent apparaître sur des lignes actives.
- Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé.
- Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 24 heures sera complétée et le lot correspondant, s'il y a lieu, sera déposé dans le compte.