

## 7 1/2

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Options	Options
Rules	Règles
History	Historique
Balance	Solde
Min/Max	Min/Max
Player	Joueur
Banker	Banque
Session	Session
Move	Coup
Pays [x] to [y]	Paie [x] à [y]
Player pair	Paire du joueur
Banker pair	Paire de la banque
Tie/égalité	Égalité
Cheat	Tricher
Clear	Supprimer
Cards	Cartes
Sound effects	Effets sonores
Music	Musique
Volume	Volume
Close	Fermer
You won	Vous avez gagné
You lost	Vous avez perdu

\* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas être offerts.

Taux de retour au joueur	99,8274 %
Mises minimale et maximale	Minimale : 0,10 \$ Maximale : 500,00 \$
Gros lot	Non
Contribution au gros lot	S. O.
Gros lot en réseau	Non
Contribution au gros lot en réseau	S. O.

### Jeu de cartes

- Un jeu italien traditionnel de 40 cartes est utilisé. Vous pouvez sélectionner le type de cartes (napolitaines, plaisances, etc.).
- Un jeu de cartes français sans jokers, huit, neuf et dix peut aussi être utilisé.
- La conversion entre les sortes des cartes italiennes et les sortes des cartes françaises est la suivante :
  - Coupes = Cœur
  - Pièces = Carreau
  - Bâtons = Trèfle
  - Épées = Pique

### Valeur des cartes

- Les cartes à visage (valets, dames rois) valent ½ point.
- Le roi de pièce (carreau) est la frime et peut prendre n'importe quelle des valeurs suivantes, à votre choix : ½, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7.
- Toutes les autres cartes valent la valeur qu'elles affichent.

### Règles du jeu

- Le but du jeu est d'obtenir le pointage le plus élevé sans sauter, c'est-à-dire, sans dépasser 7 ½.
- Les cartes sont brassées au début de chaque partie. Pour commencer une partie, vous devez engager une mise.
- Après que les mises ont été engagées, le joueur et le croupier reçoivent une carte face visible.

- Après avoir regardé votre carte, vous pouvez décider de :
  - **Tirer** (hit) : vous recevez alors une autre carte face visible;
  - **Rester** (stand) : vous terminez votre tour, et c'est au tour du croupier.
- NOTE : Si votre première carte est la frime, elle vaut  $\frac{1}{2}$ . Vous devez donc tirer au moins une autre carte.
- Si vous tirez et que vous sautez (c'est-à-dire que vous obtenez plus que  $7 \frac{1}{2}$ ), vous perdez, et le croupier n'a pas besoin de jouer.
- Vous devez tirer si votre pointage est inférieur à celui du croupier. Si vous obtenez  $7 \frac{1}{2}$ , vous ne pouvez pas tirer.
- Le croupier doit décider s'il reste ou s'il tire pour égaler ou dépasser votre pointage.
- Lorsque vous restez, le croupier pige des cartes jusqu'à ce qu'il obtienne un pointage d'au moins 5.
- Le gagnant est celui qui obtient le pointage le plus élevé, sans sauter.

### Pointage et lots

- Si vous gagnez, le croupier paie la mise à égalité.
- Si le croupier gagne, il remporte votre mise.
- Si le croupier saute, vous gagnez et votre mise est payée à égalité.
- En cas d'égalité, vous regagnez votre mise initiale.

### Comment jouer

- Les boutons ci-dessous peuvent être offerts selon différents scénarios. Seuls les boutons des options que vous pouvez sélectionner sont affichés.
- Sélectionner le jeton de la valeur de la mise désirée.
  - Cliquez sur **Cards** pour confirmer vos mises.
  - Cliquez sur **Clear** pour annuler vos mises.
  - Une fois votre mise engagée, vous devez décider de rester ou de tirer.

### Taux de retour théorique et stratégie de base

- Le taux de retour théorique est de 99,8274 % lorsque la meilleure stratégie est utilisée.

### Déconnexion et inactivité

- Les déconnexions et reconnexions sont traitées ainsi :

#### Connexion en double

- Si vous accédez à un jeu ou une table alors que vous êtes déjà connecté, la première session sera fermée.

#### Déconnexion et reconnexion automatiques

- Si vous vous faites déconnecter, le système effectuera plusieurs tentatives de reconnexion. Des messages à cet effet sont affichés pendant cette période.
- Si vous ne vous reconnectez pas avant un certain délai, les tentatives de reconnexion prendront fin et un message indiquant une déconnexion définitive s'affichera.

#### Fermeture de session de jeu lorsque le joueur est déconnecté

- Si vous vous faites déconnecter avant d'avoir fermé votre session de jeu :

##### Si des choix sont demeurés en suspens

- Le système ne fermera pas votre session immédiatement, pour vous permettre de vous reconnecter et de compléter la partie en cours.
- Si vous ne vous reconnectez pas dans les dix minutes, la partie sera terminée automatiquement en vous faisant piger jusqu'à ce que vous obteniez un pointage supérieur ou égal à celui du croupier, et pas plus bas que 5. La session sera ensuite fermée et les crédits restants sont transférés dans votre compte.

##### Si aucun choix n'est demeuré en suspens

- Le système attendra trois minutes (deux minutes dans la version instantanée) pour vous permettre de vous reconnecter.
- Après ce délai, la session sera fermée et les crédits restants seront transférés dans votre compte.

#### Fermeture de session de jeu lorsque le joueur est inactif

##### Si des choix sont demeurés en suspens

- Vous serez déconnecté et la situation sera traitée comme décrit dans la section Déconnexion et reconnexion.

##### Si aucun choix n'est demeuré en suspens

- Le système attendra trois minutes (deux minutes dans la version instantanée), puis la session sera fermée et les crédits restants seront transférés dans votre compte.

- En cas de déconnexion ou de dysfonctionnement, le coup sera joué en fonction de la meilleure stratégie.

## **Dysfonctionnement**

- Lorsque le solde restant est calculé, la situation obtenue après la dernière action correctement complétée et communiquée au joueur avant l'interruption due au dysfonctionnement sera considérée comme valide.
- Si un dysfonctionnement a lieu durant une sélection boni ou une partie gratuite, le système effectuera des choix aléatoires après la reconnexion, puis les gains seront déterminés, la session sera fermée et les crédits restants seront ajoutés à votre compte.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 24 heures sera complétée et le lot correspondant, s'il y a lieu, sera déposé dans le compte. Dans l'éventualité où un choix pouvant avoir une incidence sur le résultat de la partie doit être effectué, la partie sera complétée en utilisant la stratégie optimale.