SWEET DAYBREAK™

APPUYEZ SUR CE BOUTON POUR…

GAME RULES	= RÈGLES DU JEU : Afficher et faire défiler les écrans d'aide et les tables de paiement.	RETURN TO GAME	= RETOUR AU JEU : Fermer les écrans et revenir au jeu.
PLAY X LINES, X CREDITS	= MISER SUR X LIGNES POUR X CRÉDITS : Jouer une partie sur X lignes pour X crédits.	BET x (X) (Y) CREDITS	= MISE X (X), (Y) CRÉDITS : Jouer une partie avec un multiplicateur de mise de (X), pour une mise totale de (Y) crédits.
CASH OUT	= ENCAISSER : Encaisser les crédits.	SERVICE	= PRÉPOSÉ : Appeler un préposé.
PLAY	= JOUER : Jouer une partie avec la mise sélectionnée.		

TABLES DE PAIEMENT

- Paiements effectués de gauche à droite, sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, sauf pour les lots dispersés et les gros lots.
- Tous les lots affichés correspondent à un multiplicateur de mise de 1.
- Le symbole devient frimé seulement s'il fait partie d'une combinaison gagnante.
- Le symbole est frimé et remplace tous les symboles sauf et .
- Les empilements de quatre symboles dispersés paient peu importe leur position.
- Cinq, quatre et trois empilements de paient respectivement 4, 2 et 1 fois la mise.
- Le symbole dispersé devient seulement s'il fait partie d'une combinaison gagnante.
- Un empilement de un, deux ou trois symboles ne paie pas.

RÈGLES DU JEU PRINCIPAL

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots.
- Touchez les compteurs Solde (*CREDIT*), Mise (*BET*) ou Gain (*WIN*) pour faire passer l'affichage de crédits à argent, ou inversement.
- Le nombre de lignes actives est fixe; il est indiqué à la page Règles du jeu (*GAME RULES*). Choisissez votre multiplicateur de mise.
- La rangée inférieure de boutons et le gros bouton déclenchent le jeu.
- Pendant le défilement des cylindres, vous pouvez utiliser le gros bouton pour arrêter le défilement.
- Arrêter les cylindres à l'aide du gros bouton n'a aucun effet sur le résultat de la partie.
- Les gains sur ligne doivent apparaître sur des lignes actives, à l'exception des lots dispersés et des gros lots.
- Les gains apparaissant sur des lignes actives différentes sont additionnés. Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé. Les gains sur ligne sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale. Les lots dispersés et les gros lots sont ajoutés aux gains sur ligne.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements. Le joueur doit s'assurer que les crédits misés sont exacts avant que le jeu ne soit lancé.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois empilements ou plus de quatre symboles déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
    - Trois empilements de quatre symboles accordent 9 parties gratuites.
    - Quatre empilements de quatre symboles accordent 18 parties gratuites.
    - Cinq empilements de quatre symboles accordent 36 parties gratuites.
- Le multiplicateur de mise et le nombre de lignes actives sont les mêmes que lors de la partie qui a déclenché le jeu boni Parties gratuites.
- Le jeu boni Parties gratuites ne peut pas être redéclenché pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Des cylindres différents sont utilisés pendant le jeu boni Parties gratuites.
- Le symbole n'apparaît pas pendant les parties gratuites.

BONI GROS LOT

- À chaque partie, le symbole peut apparaître à n'importe quelle position.
- Trois, quatre ou cinq empilements de quatre déclenchent le boni Gros lot (*JACKPOT*)
- Un des trois gros lots est accordé. La valeur du gros lot dépend du nombre d'empilements de quatre obtenus :
    - Cinq empilements de quatre symboles accordent le gros lot *GRAND*.
    - Quatre empilements de quatre symboles accordent le gros lot Majeur (*MAJOR*)
    - Trois empilements de quatre symboles accordent le gros lot Mineur (*MINOR)*
- Les gros lots ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. La probabilité de gagner un gros lot augmente de façon directement proportionnelle au montant misé. Lorsque le boni Gros lot est terminé, tous les symboles s'effacent et les combinaisons gagnantes, le cas échéant, sont évaluées et payées.

EMPILEMENTS « *MAX STACKS* »

- Au début de chaque partie, un empilement constitué d'un seul des symboles suivants peut être ajouté aux cylindres :

- Le symbole n'apparaît pas pendant les parties gratuites.
- Un empilement est une suite consécutive d'un seul symbole sur un cylindre.

LIGNES DE PAIEMENT

- Pour consulter les tables de paiement du jeu et voir une représentation graphique des lignes de paiement, touchez le bouton *PAYS/HELP*. Il est à noter que *WIN LINES* = Lignes.