Baccarat

L'un des plus anciens et plus populaires jeux de cartes au monde est maintenant offert en mode interactif! Le ***Baccarat*** est un jeu prestigieux avec des limites élevées qui se joue dans un environnement élégant et qui offre l'exaltation à laquelle vous vous attendez, en plus des mises secondaires sur les mains égales et les paires joueur/maison. Prenez place à la table des hautes mises et faites vos jeux. Vous serez naturellement envoûtés!

Comment jouer

Le but du jeu Baccarat est de prédire laquelle des mains du joueur ou de la maison sera le plus près de 9. Toutes les figures et le 10 valent zéro, et les as valent un. La main qui a la plus haute valeur gagne.

Appuyez sur le sélecteur de jetons dans le coin inférieur droit afin de choisir la valeur d'un jeton. Placez ensuite le ou les jetons dans la zone de mise désirée le **JOUEUR**, la **MAISON** et/ou **ÉGALITÉ**. Appuyez sur **ANNULER** pour retirer la dernière mise effectuée. Appuyez sur **SUPPRIMER TOUT** pour retirer toutes les mises de la table. Appuyez sur **DISTRIBUER** pour commencer la partie. Deux cartes sont distribuées au le **JOUEUR** et à la **MAISON**. Appuyez sur **MISER À NOUVEAU** pour rejouer la mise de la partie précédente.

Les commandes suivantes sont disponibles :

- **DISTRIBUER** - Appuyez sur ce bouton pour commencer une partie. Placez la mise minimale afin de pouvoir jouer.
- **MISER À NOUVEAU** - Appuyez sur ce bouton pour jouer de nouveau votre mise précédente.
- **REMISER ET DISTRIBUER** - Appuyez sur ce bouton pour jouer de nouveau votre mise précédente et commencer une partie en une seule action.
- **NOUVELLE PARTIE** - Appuyez sur ce bouton pour retirer votre mise de la table en vue d'une nouvelle partie.
- **SUPPRIMER TOUT** - Appuyez sur ce bouton pour retirer votre mise de la table.
- **ANNULER** - Appuyez sur ce bouton pour retirer la toute dernière mise de la table.

Limite des mises

Les valeurs des mises minimales et maximales sont affichées sur les tables de jeu.

Règles

Le joueur et la maison reçoivent chacun deux cartes. Conformément aux règles affichées plus bas, une troisième carte peut être distribuée au joueur et/ou à la maison.

As = un point

Figures et dix = zéro

Toutes les autres cartes correspondent à leur valeur nominale de la carte. Si les cartes d'une main totalisent plus de 10 points, soustrayez dix du total; la valeur de la main correspond au résultat de la soustraction. Par exemple : 8+8=16, ce qui équivaut à 6 au baccarat; et 8+9=17, ce qui équivaut à 7.

Pour jouer, placez une mise sur la main de la maison, celle du joueur, sur une égalité, ou sur une combinaison de mains. Une égalité survient lorsque les deux mains ont la même valeur. Si la partie se conclut par une égalité, les mises sur les mains du joueur et de la maison sont restituées.

Une troisième carte peut être ou ne pas être distribuée (ou « tirée ») au joueur ou à la maison, en fonction des règles suivantes :

- Si le joueur ou la maison a un total de 8 ou de 9, le joueur et la maison doivent tous deux rester. Cette règle l'emporte sur toutes les autres règles.
- Si le total du joueur est de 5 ou moins, le joueur doit tirer; autrement, le joueur reste (comme indiqué dans le tableau *Joueur* plus bas).
- Si le joueur reste, la maison doit tirer sur un total de 5 ou moins. Si le joueur tire, consultez le tableau *Maison* plus bas pour déterminer si la maison doit tirer ou rester.

Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Le Joueur

Valeur en points des deux premières cartes	**Action du joueur**
0-1-2-3-4-5	Tire une carte
6-7	Reste
8-9	Main naturelle, aucune autre carte distribuée

La Maison

Valeur en points des deux premières cartes	**Tire une carte lorsque la troisième carte du joueur est :**	**Ne tire pas de carte lorsque la troisième carte du joueur est :**
0-1-2	Tire toujours une carte	-

3	0-1-2-3-4-5-6-7-9	8
4	2-3-4-5-6-7	0-1-8-9
5	4-5-6-7	0-1-2-3-8-9
6	6-7	0-1-2-3-4-5-8-9
7	Reste toujours	-
8-9	Le joueur ne peut pas tirer	Le joueur ne peut pas tirer

Nombre de cartes dans le jeu

Huit paquets de cartes sont utilisés. Les paquets sont brassés avant chaque partie.

Options

Utilisez l'onglet **OPTIONS** pour activer ou désactiver les effets sonores, régler la vitesse du jeu ou changer la couleur du tapis de jeu.

Table de paiement
Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

Mise gagnante	**Lots**
Sur la maison ou sur le joueur (Si le joueur gagne en misant sur la maison, la maison reçoit une commission correspondant à 5 % du gain net.)	1 à 1
Sur une égalité	8 à 1

Renseignements supplémentaires

Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

<u>Taux de retour théorique</u>

Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties. La probabilité d'obtenir un résultat particulier est toujours constante.

Aucun facteur que ce soit n'a d'incidence sur le résultat d'une partie, que ce soit vos résultats précédents, vos mises, votre budget, l'heure de la journée, le jour de la semaine, etc. Par exemple, si le gros lot est gagné pendant une partie, la probabilité de gagner le gros lot lors de la partie suivante demeure la même. De la même façon, les parties perdues n'ont aucune incidence sur le résultat des parties à venir.

Le taux de retour correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par plusieurs joueurs pendant une longue période. Pour ce jeu, le taux de retour théorique moyen à long terme est de 85,64 % pour une mise sur une égalité, 98,76 % pour une mise sur le Joueur, 98,94 % pour une mise sur la maison. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de parties jouées est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu sera important.

Propriété intellectuelle
© 2017 IGT. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce utilisées dans ce jeu appartiennent à IGT ou à ses filiales, ne peuvent être utilisées sans permission, et lorsqu’elles sont suivies d’un ®, elles sont enregistrées au Bureau américain des brevets et des marques.