| LEXIQUE | |
|---|---|
| **TERME ANGLAIS** | **TERME FRANÇAIS** |
| Cascading symbols cause chain reactions | Les cascades de symboles causent des réactions en chaîne. |
| Lightning Reactions get rid of lowest paying symbols | Les réactions Éclair font disparaître les symboles les moins payants. |
| DNA reactions eliminate whole columns and rows | Les réactions AND éliminent la colonne et la rangée entières. |
| Includes Mega Drop | Inclut les gros lots Mega Drop |
| Click anywhere to continue | Cliquez n'importe où pour continuer. |
| Balance | Solde |
| Win | Gain |
| [x] Total bet | Mise totale [x] |
| Must drop by [x] | Doit être accordé avant d'atteindre [x] $ |
| [x] reactions pay [y] | [x] réactions paient [y] |
| [x] DNA reactions pay [y] | [x] réactions DNA paient [y] |
| [x] x [symbol] pays [y] | [x] x [symbole] paient [y] |
| Auto Play<br>Number of Autospins<br>Click expander arrow for more options<br>Stop when lost more than<br>Stop on a single win over<br>Cancel<br>Start<br>[x] autoplay spins remaining | Jeu automatique<br>Nombre de parties automatiques<br>Cliquez sur la flèche pour afficher d'autres options<br>Arrêter si les pertes dépassent<br>Arrêter après un gain unique de<br>Annuler<br>Commencer<br>[x] parties automatiques restantes |
| Game settings<br>Sound | Réglages<br>Son |
| Congratulations, you have won [x] Free falls! | Félicitations, vous avez gagné [x] parties gratuites Free Fall |
| Free Falls remaining [x] | [x] parties gratuites Free Falls restantes |
| Congratulations! You have won [x] from the base game! You have won [y] from Free Falls! | Félicitations! Vous avez gagné [x] dans le jeu principal et [y] dans le jeu boni Parties gratuites Free Falls! |

# Dr Reactive

## Table de paiement

- Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Les lots indiqués correspondent aux combinaisons gagnantes pour chaque type de symbole.
- Les combinaisons gagnantes doivent comporter au moins cinq symboles du même type, à des positions adjacentes.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Les lots de la table de paiement sont basés sur la mise en vigueur.

## Grille de jeu

- Au début d'une partie, des symboles tombent sur une grille de 8 positions par 8 positions.
- Les symboles des combinaisons gagnantes explosent et disparaissent, laissant des cases vides sur la grille.
- Une fois que tous les symboles gagnants ont été évalués et ont disparu, les symboles situés au-dessus des cases vides descendent pour les remplir.
- De nouveaux symboles tombent également sur la grille.
- Toute nouvelle combinaison gagnante résultant d'une cascade est évaluée et déclenche une autre cascade, jusqu'à ce qu'aucun autre gain ne soit obtenu.
- Le compteur de gains Win Box indique les combinaisons gagnantes de la partie en cours.
- Les gains obtenus pour des combinaisons gagnantes différentes sont additionnés.
- Tous les lots sont affichés dans la table de paiement.

## Symbole frimé

- Le symbole frimé remplace tous les symboles à l'exception du symbole Atome.
- Si un symbole frimé remplace un symbole ADN ou un symbole Éclair, il accorde le lot du symbole qu'il remplace sans interagir avec le symbole Atome.
- Durant le jeu principal, une fois qu'un symbole frimé a été utilisé dans une combinaison gagnante, il explose et disparaît.
- Si le symbole frimé ne fait pas partie d'une combinaison gagnante, il demeure en place avec le même multiplicateur durant les cascades jusqu'à la fin de la partie.
- Durant le jeu principal, le symbole frimé affiche un multiplicateur de 1 à 5.
- Les multiplicateurs de 2 à 5 sont affichés sur le symbole frimé alors que le multiplicateur de 1 correspond au symbole frimé sur lequel aucune valeur n'est affichée.
- Tous les symboles frimés faisant partie d'une combinaison gagnante multiplient la valeur du gain de chaque combinaison gagnante par les multiplicateurs affichés sur les symboles frimés.
- Un symbole frimé peut faire partie de plusieurs combinaisons gagnantes durant une même cascade.
- Si une combinaison gagnante comporte plus d'un symbole frimé, les symboles frimés s'empilent et le gain est multiplié par chacun des multiplicateurs, jusqu'à une valeur maximale de 1 000.
- Durant les parties gratuites Free Falls, des multiplicateurs de 2, 4, 6, 8 ou 10 peuvent apparaître sur les symboles frimés.
- Durant les parties gratuites Free Falls, si un symbole frimé fait partie d'une combinaison gagnante, il demeure sur la grille entre les cascades plutôt que d'exploser et de disparaître.
- Chaque fois qu'un symbole frimé fait partie d'une combinaison gagnante ou plus durant une même cascade, le multiplicateur diminue de 2.
- À la fin de chaque partie gratuite Free Falls, le multiplicateur diminue également de 2.
- Lorsque le multiplicateur atteint 2 et qu'il n'est plus utilisé pour aucune combinaison gagnante, le symbole disparaît de la grille à la partie gratuite Free Falls suivante.
- Lorsque vous retournez au jeu principal, les symboles frimés encore présents sur la grille ne sont pas transportés à la prochaine partie du jeu principal.

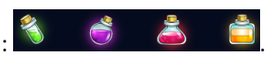
## Symbole Atome

- Le symbole Atome réagit avec le symbole Éclair et le symbole ADN et cause des cascades supplémentaires.
- Le symbole Atome est un symbole boni.

## Réaction ADN

- Lorsqu'un symbole Atome apparaît à une position adjacente à un symbole ADN, les symboles de la colonne et de la rangée qui comportent le symbole ADN explosent et disparaissent, à l'exception des symboles frimés.
- Vous obtenez un lot correspondant à une fois la mise totale pour chaque réaction ADN.
- Les gains obtenus à la suite de réactions de symboles Atome et ADN sont additionnés aux gains standards et contribuent au gain total.
- Toutes les combinaisons gagnantes sont évaluées avant les réactions.

## Réaction Éclair

- Lorsqu'un symbole Atome apparaît à une position adjacente à un symbole Éclair, ces symboles explosent et causent une réaction qui fait disparaître chaque occurrence du symbole le moins payant de la grille.
- Cette réaction Éclair ne fait pas disparaître les symboles Éclair, ADN, Atome et frimé.
- Toutes les combinaisons gagnantes sont évaluées avant les réactions.
- Les symboles les moins payants sont les suivants :  .
- Lors d'une réaction Éclair, lorsque deux symboles de valeur égale sont les moins payants, un seul des deux est retiré.

## Parties gratuites Free Falls

- Lorsque de nouveaux symboles tombent sur la grille après une ou plusieurs combinaisons gagnantes ou réactions ADN ou Éclair, le compteur de cascades Free Falls augmente de un.
- Si le compteur de cascades Free Falls atteint cinq ou six au cours d'une même partie du jeu principal, dix parties gratuites sont accordées.
- Si le compteur de cascades Free Falls atteint sept ou plus au cours d'une même partie du jeu principal, quinze parties gratuites sont accordées.
- Si le compteur de cascades Free Falls atteint cinq ou plus au cours d'une même partie durant les cascades gratuites, cinq parties gratuites supplémentaires sont accordées.
- Le compteur de cascades Free Falls se réinitialise après chaque partie.
- Les parties gratuites prennent fin lorsqu'il ne reste aucune cascade gratuite ou que le gain maximal a été atteint.
- Les parties gratuites sont jouées automatiquement avec la même mise que celle du jeu principal, et la même table de paiement est utilisée.

## Gros lots Mega Drops

- Les gros lots progressifs Minor, Major et Epic sont des gros lots Mega Drop.
- À chaque partie, une proportion de la mise totale des joueurs contribue aux gros lots progressifs.
- Les gros lots Mega Drop doivent être accordés avant d'atteindre une certaine valeur.
- Les gros lots progressifs seront accordés à un joueur avant d'atteindre leur valeur maximale.
- Les gros lots progressifs peuvent également être accordés à chaque niveau de mise.
- Lorsqu'un gros lot progressif est accordé, il est réinitialisé à une valeur de base, correspondant à environ 25 % de la valeur du paiement.
- Un seul gros lot par mise peut être accordé.
- Si plus d'un gros lot est gagné avec la même mise, le gros lot ayant atteint la plus haute valeur est accordé.
- Dans certains scénarios théoriques, la valeur du paiement peut être légèrement supérieure à la valeur affichée.
- Le solde des gros lots progressifs est affiché à l'écran et est mis à jour uniquement lorsque le système est en attente d'une action de la part du joueur.
- Le solde des gros lots est mis à jour au moins deux fois par seconde durant cette étape.
- Bien que les gros lots progressifs peuvent être accordés à chaque niveau de mise, plus la mise est élevée, plus la probabilité de gagner un gros lot augmente.

**Valeur maximale des gros lots**

| | |
|---|---|
| Gros lot Epic | 15, 000.00$ |
| Gros lot Major | 5 000.00$ |
| Gros lot Minor | 1 500.00$ |

**Proportion de la mise qui contribue aux gros lots Mega Drop**

| Gros lot | Contribution au gros lot actuel (%) | Contribution au gros lot réinitialisé (%) |
|---|---|---|
| Epic | 0.3% | 0.1% |
| Major | 0.525% | 0.175% |
| Minor | 0.675% | 0.225% |

**Contribution globale par mise : 2 %**

## Avis juridiques

- Tous les joueurs sont informés lorsqu'un gros lot progressif est remporté.
- Lorsqu'un lot progressif est accordé pendant une partie, il est garanti que ce lot progressif ne sera accordé pour aucune autre partie.
- Les gains des gros lots progressifs ne sont pas pris en considération dans le calcul du gain maximal du jeu.
- Le taux de retour au joueur avec les gros lots Mega Drop est indiqué ci-dessous.
    - Avec gros lot Mega Drop : le taux de retour théorique du jeu est de 96,11 %.
- Cela reflète le taux de retour sur plusieurs parties.
- Le montant maximal de gain qu'il est possible d'obtenir en une seule partie est plafonné à 250 000 $. Il pourrait ne pas être possible d'atteindre cette limite en une seule partie, selon la configuration de la mise.
- Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties.
- La probabilité d'obtenir un résultat en particulier est toujours la même au début de chaque partie. Cela ne s'applique pas aux gros lots Mega Drop.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 24 heures sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants individuels et ses compositions graphiques sont des présentations propriétés de Scientific Games Corp. et de ses sociétés affiliées. Tous droits réservés.