Ten Play Draw Poker
Qu'y a-t-il de mieux que de jouer à un authentique jeu de vidéopoker avec neuf des tables de paiement les plus payantes ? Jouez simultanément plusieurs mains de poker, pour encore plus de chances de gagner.

Neuf tables de paiement de vidéopoker pour un même jeu
Ten Play Draw Poker offre une riche sélection des plus populaires tables de paiement de vidéopoker :

Jacks or Better	La version de vidéopoker la plus connue. Vous devez avoir une paire de valets ou mieux pour gagner.
Bonus Poker	Paiements bonifiés pour les carrés de cartes basses et les carrés d'as.
Bonus Poker Deluxe	Le plus simple des jeux à volatilité élevée avec de meilleurs gains sur tous les carrés.
Double Bonus Poker	Trois groupes de gains encore plus élevés pour les carrés.
Double Double Bonus Poker	Des groupes de gains supplémentaires pour les carrés avec cartes de départage font de ce jeu un choix à haute variance populaire.
Triple Double Bonus Poker	Le jeu à la plus grande variance avec des carrés avec cartes de départage pouvant rapporter autant qu'une quinte royale.
Deuces Wild	Tous les 2 sont frimés, pour un maximum d'action dans ce jeu extrêmement populaire.
Deuces Wild Bonus	Tous les 2 frimés, des lots spéciaux sont offerts pour les carrés et des gains sont accordés pour 5 cartes identiques.
Joker Poker	Un joker frimé est ajouté au paquet de cartes, ce qui offre de nouvelles façons de gagner.

Mains multiples simultanées
Ten Play Draw Poker présente dix mains de vidéopoker pour chaque jeu.

Cliquez sur DISTRIBUER pour commencer le jeu. Conservez une, plusieurs ou toutes les cartes face visible de la main du bas en cliquant sur les cartes que vous désirez conserver ou en utilisant les raccourcis-clavier 1, 2, 3, 4 et 5. Les cartes conservées apparaissent, face visible, dans vos dix mains.

Cliquez sur TIRER pour recevoir des cartes de remplacement pour toutes vos mains actives. Les cartes de remplacement proviennent d'un paquet de cartes différent pour chaque main, sauf pour les 5 cartes distribuées au début. Les mains gagnantes sont ensuite payées comme indiqué dans la table de paiement. Les montants des gains sont basés sur la main finale.

Pour chaque main, les cartes sont distribuées à partir d'un paquet de 52 cartes ordinaire et sont brassées avant chaque partie. Pour le jeu Joker Poker, les cartes sont distribuées à partir d'un paquet de 52 cartes ordinaires auquel un joker est ajouté.

Comment jouer
Au vidéopoker, le but est d'obtenir la meilleure main possible selon la table de paiement du jeu.

Pour sélectionner la table de paiement :

- Appuyez sur le bouton de la table de paiement voulue à l'écran de sélection.
- Appuyez sur le bouton AUTRES JEUX pour retourner à l'écran de sélection de la table de paiement pendant une partie.

Comment miser :

- Appuyez sur AUGMENTER LA MISE ou DIMINUER LA MISE afin de sélectionner votre mise.
- Dix mains de vidéopoker sont jouées à chaque partie.
- Le champ MISE PAR MAIN au bas de l'écran indique la mise par main.
- Toutes les mains sont jouées avec la même mise par main.
- Le champ MISE TOTALE qui se trouve sous la première main indique la mise totale pour toutes les mains.

Pour CONSERVER/JETER des cartes :

- Cliquez sur une carte à la fois
- Cliquez sur une carte et faites glisser le pointeur sur les autres cartes
- Appuyez sur les touches 1, 2, 3, 4 ou 5 (activer dans les options)

Pour DISTRIBUER les cartes :

- Appuyez sur le bouton DISTRIBUER

- Appuyez sur la BARRE D'ESPACEMENT (activer dans les options)

Pour TIRER des cartes :

- Appuyez sur le bouton TIRER
- Appuyez sur la BARRE D'ESPACEMENT (activer dans les options)

Types de résultats de vidéopoker

Main	Description	Exemple
Quinte royale	10, J, Q, K, A de la même couleur	10P–JP–QP–KP–AP
Quinte	5 cartes de valeur consécutive et de même couleur	AT–2T–3T–4T–5T
5 identiques	5 cartes de même valeur	Frimé–8T–8Ca–8Co–8P
Carré	4 cartes de même valeur	9T–9Ca–9P–9Co–3T
Main pleine	3 cartes de même valeur (brelan) et une paire	ACo–AT–AP–8Ca–8Co
Couleur	5 cartes d'une même couleur	8Co–9Co–2Co–JCo–ACo
Séquence	5 cartes de valeur consécutive	3Co–4Co–5P–6Ca–7Ca
Brelan	3 cartes de même valeur	6P–6Ca–6T–ACa–JT
Deux paires	2 cartes de même valeur, 2 cartes d'une autre valeur	9Ca–9Co–7Co–7P–4Ca
Rois ou mieux	2 cartes de même valeur, parmi K ou A	KCa–KT–5T–4P–2Co
Valets ou mieux	2 cartes de même valeur, parmi J, Q, K ou A	JCa–JT–9Co–8T–2P

Notes :

- L'ordre des cartes n'a pas d'importance.
- L'as peut être considéré comme la carte la plus faible pour compléter une séquence (p. ex. A-2-3-4-5).
- L'as peut être considéré comme la carte la plus forte pour compléter une séquence (p. ex. 10-J-Q-K-A).
- Une main de 5 cartes identiques nécessite au moins une carte frimée.
- Seul le résultat le plus élevé de chaque main est payé.
- Des tables de paiement différentes peuvent avoir un classement minimal différent pour l'obtention des lots (p. ex. le résultat gagnant le plus faible pour le jeu ***Deuces Wild*** est le brelan).

Cartes frimées
Certaines tables de paiement sont basées sur l'utilisation d'au moins une carte frimée :

- Pour les jeux ***Deuces Wild*** et ***Deuces Wild Bonus***, les 2 sont frimés.
- Pour le jeu ***Joker Poker***, l'unique joker ajouté à chaque paquet de cartes lors de chaque partie est frimé.
- Une carte frimée peut remplacer n'importe quelle carte pour former la plus haute combinaison gagnante possible.
- Pour le jeux ***Deuces Wild*** et ***Deuces Wild Bonus***, la carte frimée peut prendre la valeur 2 si cette valeur bonifie la main (p. ex. pour la main AT-2Co-3T-4T-5T, la carte frimée prend la valeur d'un 2T pour former une quinte, soit la plus haute combinaison possible pour cette main).
- Certaines tables de paiement accordent un lot différent pour une quinte royale si la main contient des cartes frimées. Consultez la table de paiement pour obtenir de plus amples renseignements.
- Les cartes frimées distribuées ne sont pas automatiquement conservées.
- La probabilité d'obtenir une carte frimée est égale à la probabilité d'obtenir n'importe quelle autre carte restante.

Paiements / Options
Cliquez sur le bouton **PAIEMENTS** au bas de l'écran de jeu pour accéder aux :

- Options
- Renseignements relatifs aux lots payés
- Renseignements relatifs au jeu

TABLE DE PAIEMENT
La table de paiement indique les lots accordés pour chaque combinaison gagnante. Les lots sont affichés en argent pour chaque mise disponible. Lorsque la table de paiement est chargée pour la première fois, les lots de la mise actuelle sont affichés en surbrillance. Pour voir les lots accordés pour les autres mises, appuyez sur les boutons MISE (+) ou MISE (-). Changer la mise utilisée en exemple dans la table de paiement n'a aucune incidence sur la mise active.

OPTIONS

Vitesse
Sélectionnez la vitesse d'animation lors de la distribution des cartes.

Fonction de clavier
Activez ou désactivez l'utilisation de la BARRE D'ESPACEMENT pour distribuer et tirer les cartes.

Appuyez sur les touches 1, 2, 3, 4 ou 5 pour CONSERVER/JETER.

Modifier la couleur de l'arrière-plan

Modifie la couleur de l'arrière-plan du jeu.

Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Seul le lot le plus élevé de chaque main est payé.

Les gains de deux mains ou plus sont additionnés au gain total.

Si une quinte royale naturelle (sans cartes frimées) est distribuée lors de la distribution initiale, toutes les cartes de la main sont automatiquement conservées et le lot pour la quinte royale est accordé pour toutes les mains.

Si une autre main gagnante est distribuée lors de la distribution initiale des cartes, les cartes ne sont pas automatiquement conservées.

Les lots sont affichés en argent et sont basés sur la mise par main.

Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

Renseignements supplémentaires

Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeux justes et équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, toutes les cartes proviennent d'un paquet standard qui a été aléatoirement brassé. Ainsi, la probabilité qu'une carte donnée soit la prochaine carte distribuée est la même pour toutes les cartes restantes dans le paquet.

Le taux de retour attendu correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par de nombreux joueurs sur une longue période. Le menu PAIEMENTS d'une table de paiement affiche le taux de retour théorique pour cette table de paiement. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de parties jouées est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu peut être important.

Lorsqu'un jeu comporte des aspects de stratégie, que ceux-ci touchent le jeu principal ou le ou les jeux bonis, le calcul du taux de retour théorique tient également compte des choix corrects des joueurs.

Historique de transactions

Les résultats des mains des jeux en argent précédents disponibles dans l'historique de jeu indiquent :

- La mise par main;
- La mise totale par partie (toutes les mains);
- Les 5 cartes initialement distribuées à la main principale;
- Les cartes conservées pour toutes les mains;

- Les cartes finales pour toutes les mains;
- Le type de lot ou le montant du gain pour toutes les mains gagnantes, le cas échéant;
- Le gain total par partie, le cas échéant.

Lorsqu'une quinte royale est distribuée, conservée automatiquement et payée, l'historique des transactions indique seulement :

- La mise totale;
- Les cinq cartes initialement distribuées à la main principale;
- Le gain total.

La main principale, qui se trouve au bas de la zone de jeu, est nommée Main 1. Les autres mains sont nommées selon leur position et l'ordre de distribution, de bas en haut.

Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

Propriété intellectuelle
© 2019 IGT. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce utilisées dans ce jeu appartiennent à IGT ou à ses filiales et ne peuvent être utilisées sans permission. Lorsqu'elles sont suivies d'un ®, elles sont enregistrées au Bureau américain des brevets et des marques.