LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	TERME FRANÇAIS
Balance	Solde
Game settings	Paramètres du jeu
Lines	Lignes
[x] Lines x \$[y] per line = \$[z] Total bet	[x] lignes x [y] \$ par ligne = mise totale de [z] \$
Settings	Paramètres
Sounds	Sons
Total bet	Mise totale
Win	Gain

AIDE EN LIGNE

JEU BONI BULLSEYE

- Trois symboles DISPERSÉS apparaissant sur les cylindres 1, 3 et 5 déclenchent le jeu boni Bullseye.
- Dix parties gratuites et trois flèches sont accordées, en plus d'un lot équivalant à deux fois la mise totale en crédits.
- Avant chaque partie, les flèches accordées sont lancées aléatoirement en direction de la cible.
- Durant le jeu boni Bullseye, chaque CIBLE apparaissant sur les cylindres accorde une flèche supplémentaire.
- Les trois flèches accordées au déclenchement du jeu boni ne peuvent pas atteindre le milieu de la cible.
- Lorsqu'une flèche atteint l'anneau associé au cylindre 2, 3, 4, ou 5, un quart du COMPTEUR (vide) correspondant se remplit.
- Lorsque les quatre quarts d'un COMPTEUR (plein) sont remplis, le cylindre correspondant devient FRIMÉ pour toutes les parties suivantes, et l'anneau correspondant sur la cible se verrouille.
- Lorsqu'une flèche atteint le centre d'une cible, le cylindre 2, 3, 4 ou 5 devient FRIMÉ, et l'anneau de la cible correspondant au cylindre FRIMÉ accordé se verrouille.
- Si l'anneau d'un cylindre se verrouille, aucune flèche ne peut l'atteindre.
- Si tous les cylindres sont verrouillés, aucune flèche supplémentaire n'est accordée ou lancée.
- Les CIBLES apparaissant à la dernière partie du jeu boni Bullseye ne sont pas comptées.
- Le cylindre 1 ne peut pas devenir FRIMÉ.
- Durant les parties gratuites, un symbole FRIMÉ ou plus apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active est FRIMÉ et remplace tous les symboles disponibles, à l'exception du symbole CIBLE.
- Les cylindres FRIMÉS remplacent tous les symboles, à l'exception du symbole CIBLE.
- Toutes les parties gratuites sont jouées avec la même mise sur ligne que celle de la partie ayant déclenché les parties gratuites.
- Les cylindres des parties gratuites sont différents de ceux du jeu principal.
- Le symbole DISPERSÉ n'apparaît pas durant le jeu boni Bullseye.
- Des parties gratuites supplémentaires ne peuvent pas être accordées pendant le jeu boni Bullseye.
- Le jeu boni Bullseye prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite. Durant les parties gratuites, aucun lot n'est associé au symbole CIBLE.
- Tous les autres symboles accordent le lot indiqué dans la table de paiement.
- Les symboles CIBLES et les cylindres FRIMÉS apparaissent uniquement durant le jeu boni Bullseye.
- Durant les parties gratuites, le symbole FRIMÉ peut apparaître seulement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Pendant le jeu principal, le symbole DISPERSÉ apparaît uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5.

Règles du jeu

- Le jeu comporte 40 lignes de paiement.
- Toutes les combinaisons gagnantes, à l'exception des lots dispersés, doivent apparaître sur une ligne active et sur des cylindres adjacents.
- Tous les gains, à l'exception des lots DISPERSÉS, sont payés pour des combinaisons apparaissant de gauche à droite sur une ligne active, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les lots DISPERSÉS sont payés pour des symboles apparaissant n'importe où sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Les lots DISPERSÉS sont accordés en plus des gains sur ligne.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne active.
- Les lots DISPERSÉS sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Tous les gains sont payés en crédits.
- Le gain maximal qu'il est possible d'obtenir en une seule partie est plafonné à 250 000,00 \$.
- Il pourrait ne pas être possible d'atteindre cette limite en une seule partie selon la configuration de la mise.
- Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Renonciation

- Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties.
- La probabilité d'obtenir un résultat en particulier est toujours la même au début de chaque partie. Une connexion Internet stable est requise.
- En cas de déconnexion, veuillez redémarrer le jeu pour conclure toute transaction en suspens.
- Tous les lots sont affichés par symbole et par ligne gagnante.
- La table de paiement utilisée durant les parties gratuites est la même que celle de la partie du jeu principal ayant déclenché les parties gratuites.

Comment jouer

- Sélectionnez votre mise.
- Appuyez sur les boutons « + » et « » pour augmenter ou diminuer votre MISE.
- Appuyez sur le bouton SPIN pour commencer la partie.
- Version client: 1.0.12
- Taux de retour au joueur : 95,83 %
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants individuels et ses compositions graphiques sont des présentations propriétés de Scientific Games Corp. et de ses sociétés affiliées.
- MC et © 2014, 2019, Scientific Games Corp. et ses sociétés affiliées.
- Tous droits réservés.

BOUTONS DU JEU PRINCIPAL



TABLE DE PAIEMENT

- Un symbole frimé ou plus apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne de paiement active est FRIMÉ et remplace tous les symboles, à l'exception du symbole DISPERSÉ.
- Le symbole FRIMÉ peut apparaître seulement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Dans les écrans d'aide ci-contre : SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ WILD = SYMBOLE FRIMÉ



JEU BONI BULLSEYE

- Dans l'écran d'aide ci-contre :
 REEL [x] = CYLINDRE [x]
 REEL [x] RING = ANNEAU DU CYLINDRE [x]
 TARGET = CIBLE
 LOCKED TARGET = CIBLE VERROUILLÉE
 FOUR LOCKED RINGS = QUATRE ANNEAUX
 VERROUILLÉS
 SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ
- Trois symboles DISPERSÉS apparaissant sur les cylindres 1, 3 et 5 déclenchent le jeu boni Bullseye.
- Dix parties gratuites et trois flèches sont accordées, en plus d'un lot équivalant à deux fois la mise totale en crédits.





JEU BONI BULLSEYE

- Avant chaque partie, les flèches accordées sont lancées aléatoirement en direction de la cible.
- Durant le jeu boni Bullseye, chaque CIBLE apparaissant sur les cylindres accorde une flèche supplémentaire.
- Les trois flèches accordées au déclenchement du jeu boni ne peuvent pas atteindre le milieu de la cible.
- Lorsqu'une flèche atteint l'anneau associé au cylindre 2, 3, 4, ou 5, un quart du COMPTEUR (vide) correspondant se remplit.
- Lorsque les quatre quarts d'un COMPTEUR (plein) sont remplis, le cylindre correspondant devient FRIMÉ pour toutes les parties suivantes, et l'anneau correspondant sur la cible se verrouille.
- Lorsqu'une flèche atteint le centre d'une cible, le cylindre 2, 3, 4 ou 5 devient FRIMÉ, et l'anneau de la cible correspondant au cylindre FRIMÉ accordé se verrouille.
- Dans l'écran d'aide ci-contre : TARGET = CIBLE EMPTY METER = COMPTEUR VIDE FULL METER = COMPTEUR PLEIN

JEU BONI BULLSEYE

- Si l'anneau d'un cylindre se verrouille, aucune flèche ne peut l'atteindre.
- Si tous les cylindres sont verrouillés, aucune flèche supplémentaire n'est accordée ou lancée
- Les CIBLES apparaissant à la dernière partie du jeu boni Bullseye ne sont pas comptées.
- Le cylindre 1 ne peut pas devenir FRIMÉ.
- Durant les parties gratuites, un symbole FRIMÉ ou plus apparaissant dans une combinaison gagnante sur une ligne active est FRIMÉ et remplace tous les symboles disponibles, à l'exception du symbole CIBLE.
- Les cylindres FRIMÉS remplacent tous les symboles, à l'exception du symbole CIBLE.
- Toutes les parties gratuites sont jouées avec la même mise sur ligne que celle de la partie ayant déclenché les parties gratuites.
- Les cylindres des parties gratuites sont différents de ceux du jeu principal.
- Dans l'écran d'aide ci-contre : TARGET = CIBLE WILD = SYMBOLE FRIMÉ





JEU BONI BULLSEYE

- Le symbole DISPERSÉ n'apparaît pas durant le jeu boni Bullseye.
- Des parties gratuites supplémentaires ne peuvent pas être accordées pendant le jeu boni Bullseye.
- Le jeu boni Bullseye prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite. Durant les parties gratuites, aucun lot n'est associé au symbole CIBLE.
- Tous les autres symboles accordent le lot indiqué dans la table de paiement.
- Les symboles CIBLES et les cylindres FRIMÉS apparaissent uniquement durant le jeu boni Bullseye.
- Durant les parties gratuites, le symbole FRIMÉ peut apparaître seulement sur les cylindres 2, 3, 4 et 5.
- Pendant le jeu principal, le symbole DISPERSÉ apparaît uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5.
- Dans l'écran d'aide ci-contre : SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ TARGET = CIBLE WILD = SYMBOLE FRIMÉ

LIGNES DE PAIEMENT



RÈGLES DU JEU

- Le jeu comporte 40 lignes de paiement.
- Toutes les combinaisons gagnantes, à l'exception des lots dispersés, doivent apparaître sur une ligne active et sur des cylindres adjacents.
- Tous les gains, à l'exception des lots
 DISPERSÉS, sont payés pour des combinaisons
 apparaissant de gauche à droite sur une ligne
 active, en commençant par le cylindre à
 l'extrême gauche.
- Les lots DISPERSÉS sont payés pour des symboles apparaissant n'importe où sur les cylindres.
- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est accordé.
- Les lots DISPERSÉS sont accordés en plus des gains sur ligne.
- Les gains sur ligne sont multipliés par le nombre de crédits misés sur la ligne active.
- Les lots DISPERSÉS sont multipliés par la mise totale en crédits.
- Tous les gains sont payés en crédits.
- Le gain maximal qu'il est possible d'obtenir en une seule partie est plafonné à 250 000,00 \$.
- Il pourrait ne pas être possible d'atteindre cette limite en une seule partie selon la configuration de la mise.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- Dans l'écran d'aide ci-contre : SCATTER = SYMBOLE DISPERSÉ WILD = SYMBOLE FRIMÉ
- Version client: 1.0.12
- Taux de retour au joueur : 95,83 %
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants individuels et ses compositions graphiques sont des présentations propriétés de Scientific Games Corp. et de ses sociétés affiliées.
- MC et © 2014, 2019, Scientific Games Corp. et ses sociétés affiliées.
- Tous droits réservés.