The Price is Right®

Come on down! Vous êtes le prochain participant à ***The Price is Right***!

C'est l'heure de votre jeu télévisé préféré! Lancez la roue pour obtenir des prix fabuleux et des bonis fantastiques. Trouvez le multiplicateur le plus élevé dans le jeu boni ***Punch a Bunch*** afin de multiplier votre gain du jeu principal par un multiplicateur maximal de 20. Trois symboles Boni accordent un lancer de la grande roue, qui vous permettra de gagner de l'argent ou de déclencher l'un des deux jeux bonis exaltants : le jeu boni ***Plinko***accorde trois jetons avec des multiplicateurs mystères à faire tomber du haut du tableau afin d'obtenir des gains garantis, alors que le jeu boni ***Cliff Hangers*** vous permet de continuer à lancer les cylindres et à augmenter votre multiplicateur de gain jusqu'à ce que l'alpiniste atteigne le multiplicateur de 25 au sommet de la montagne.

Tout ceci peut vous appartenir si... ***The Price is Right***!

Comment miser

Le jeu ***The Price is Right*** comporte 25 lignes de paiement.

Menu de configuration des mises (tablettes et appareils mobiles)

Appuyez sur la flèche pour ouvrir le menu de configuration des mises.

Appuyez sur le crochet pour confirmer et quitter le menu de configuration des mises.

Lignes

Affiche le nombre actuel de lignes actives.

La mise est fixée à 25 lignes de paiement.

Mise sur ligne

Affiche la mise actuelle par ligne, en argent.

Mise totale

Affiche la mise totale actuelle, en argent.

Appuyez sur le bouton Moins (-) pour diminuer la mise totale.

Appuyez sur le bouton Plus (+) pour augmenter la mise totale.

Jouer

Appuyez sur la flèche en cercle pour engager la mise et commencer la partie.

Jeu automatique

Le jeu automatique joue automatiquement un nombre donné de parties, avec la mise totale actuelle.

Pour les juridictions où le jeu automatique est disponible : Choisissez le nombre de parties automatiques, la limite des pertes et la limite (optionnelle) pour un gain unique.

Après avoir sélectionné la mise voulue, appuyez sur **JEU AUTO** et indiquez le nombre de parties que vous souhaitez jouer avec la mise actuelle.

Le jeu automatique joue le nombre indiqué de parties, ou il continue jusqu'à ce que vous appuyiez sur le bouton **ARRÊTER**, que vous déclenchiez un jeu boni, que votre solde soit insuffisant pour jouer de nouveau, ou qu'une limite de gain ou de perte soit atteinte, si une telle limite est définie.

Le jeu automatique n'est offert que dans les juridictions approuvées.

Jeu boni Punch a Bunch

Le jeu boni ***Punch a Bunch*** peut être déclenché avant une partie gagnante du jeu principal.

Faites jusqu'à quatre sélections dans le tableau ***Punch a Bunch*** pour obtenir un multiplicateur de gain variant de 2 à 20.

Vous pouvez accepter le multiplicateur dévoilé ou le rejeter pour en sélectionner un nouveau. Si vous avez refusé trois offres, la quatrième offre est automatiquement accordée.

Le jeu boni ***Punch a Bunch*** prend fin lorsque le multiplicateur de 20 est dévoilé, lorsqu'une offre est acceptée ou lorsque la quatrième offre est automatiquement accordée.

Le multiplicateur accordé multiplie tous les gains de la partie ayant déclenché le jeu boni.

Le jeu boni ***Punch a Bunch*** ne peut pas être déclenché lors d'une partie qui déclenche le *jeu boni Grande roue*.

À la première offre, la meilleure stratégie est d'accepter l'offre si le multiplicateur dévoilé est supérieur à 12.

À la deuxième offre, la meilleure stratégie est d'accepter l'offre si le multiplicateur dévoilé est supérieur ou égal à 12.

À la troisième offre, la meilleure stratégie est :

- d’accepter l’offre si le multiplicateur dévoilé est supérieur ou égal à 12 et si le deuxième multiplicateur dévoilé était de 10;
- d’accepter l’offre si le multiplicateur dévoilé est supérieur ou égal à 8, si le premier multiplicateur dévoilé était de 12, et si le deuxième multiplicateur dévoilé était de 10;
- d’accepter l’offre si le multiplicateur dévoilé est supérieur ou égal à 10.

Jeu boni Grande roue

Trois symboles Boni dispersés apparaissant n’importe où sur les cylindres 1, 3 et 5 déclenchent le *jeu boni Grande roue*. Ces symboles apparaissent uniquement sur les cylindres 1, 3 et 5.

Au déclenchement du *jeu boni Grande roue*, un lancer de la grande roue est accordé, et la roue peut accorder un multiplicateur ou déclencher le jeu boni ***Plinko*** ou le jeu boni ***Cliff Hangers***.

Si la roue s’immobilise sur un multiplicateur, un lot équivalant à la mise totale de la partie ayant déclenché le jeu boni multipliée par ce multiplicateur est accordé.

Jeu boni Plinko

Le jeu boni ***Plinko*** est déclenché lorsque la roue du *jeu boni Grande roue* s’immobilise sur ***Plinko***.

Au déclenchement du jeu boni ***Plinko***, trois jetons à faire tomber du haut du tableau ***Plinko*** sont accordés.

- Le premier jeton accorde un multiplicateur de 1 ou 2.
- Le deuxième jeton accorde un multiplicateur de 2 ou 3.
- Le troisième jeton accorde un multiplicateur de 3 ou 5.

Sélectionnez un jeton et choisissez l’endroit où le faire tomber du haut du tableau ***Plinko***. Tous les choix ont le même taux de retour théorique attendu, mais ils procurent des expériences d’utilisation différentes.

Vous gagnez un lot correspondant au nombre de crédits indiqué sur la case où le jeton a terminé sa course multiplié par le multiplicateur associé au jeton, fois la mise sur ligne ayant déclenché le jeu boni.

Le jeu boni prend fin après trois rondes, lorsque les trois jetons ont terminé leur course au bas du tableau.

Jeu boni Cliff Hangers

Le jeu boni ***Cliff Hangers*** est déclenché lorsque la roue du *jeu boni Grande roue* s’immobilise sur ***Cliff Hangers***. Le jeu boni ***Cliff Hangers*** accorde des parties gratuites avec un multiplicateur de gain croissant.

Au déclenchement du jeu boni ***Cliff Hangers***, une partie gratuite et un multiplicateur de gain de 1 sont accordés. Après la première partie, l'alpiniste et la montagne apparaissent au-dessus des cylindres. La montagne comporte 25 niveaux, qui affichent des multiplicateurs de 1 à 25. L'alpiniste monte un nombre de niveaux aléatoire dans la montagne et s'arrête sur un multiplicateur de gain supérieur au multiplicateur de gain actuel. Il accorde ensuite un nombre de parties gratuites aléatoire dont les gains seront multipliés par ce multiplicateur.

Lorsqu'il ne reste aucune partie à jouer pour le multiplicateur actuel, l'alpiniste apparaît de nouveau au-dessus des cylindres et monte jusqu'à un autre multiplicateur dans la montagne. Il accorde ensuite un nombre de parties gratuites aléatoire dont les gains sont multipliés par ce nouveau multiplicateur. Le nombre de niveaux parcourus et de parties gratuites accordées dépend du niveau actuel de l'alpiniste.

Multiplicateur actuel	**Niveaux accordés**	**Parties gratuites accordées**
de 1 à 9	de 1 à 10 niveaux	de 1 à 10 parties gratuites
de 10 à 20	de 1 à 10 niveaux	de 1 à 5 parties gratuites
21 ou plus	de 1 à 4 niveaux	de 1 à 3 parties gratuites

Le jeu boni continue jusqu'à ce que l'alpiniste atteigne le multiplicateur de 25. Lorsque l'alpiniste atteint le multiplicateur de 25, une dernière partie gratuite est accordée avec un multiplicateur de 25.

Les cylindres du jeu boni ***Cliff Hangers*** sont différents des cylindres du jeu principal.

Les parties gratuites sont jouées avec la même mise sur ligne et le même nombre de lignes actives que la partie ayant déclenché le jeu boni.

Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Tous les gains sur ligne doivent apparaître sur une ligne active et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé. Les gains sur ligne sont multipliés par la mise engagée sur la ligne gagnante. Les gains obtenus sur des lignes actives différentes sont additionnés.

Seul le lot dispersé le plus élevé est payé. Les lots dispersés sont multipliés par la mise totale.

Les lots dispersés sont indépendants des gains sur ligne et sont ajoutés au gain total.

Les gains bonis sont indépendants des gains sur ligne et sont ajoutés au gain total.

Le symbole Boni dispersé n'apparaît que sur les cylindres 1, 3 et 5 du jeu principal.

Les gains sont affichés en argent.

Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

Dans certaines juridictions, quelle que soit la taille de la mise, il y a un plafond de gain pour chaque transaction. Consultez la table de paiement pour obtenir de plus amples renseignements. Une transaction inclut le résultat du jeu boni et le résultat de la partie ayant déclenché le jeu boni. Si le gain maximal est atteint pendant le jeu boni, le jeu boni prend fin immédiatement, peu importe le nombre de parties gratuites restantes.

Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

Renseignements supplémentaires

Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeux équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chaque jeu est entièrement indépendant, sauf dans les cas où une partie accorde un jeu boni Parties gratuites ou une fonction qui s'applique aux parties suivantes, conformément aux règles du jeu. La probabilité d'obtenir un résultat particulier est toujours constante.

Aucun facteur que ce soit n'a d'incidence sur le résultat d'une partie, que ce soit vos résultats précédents, vos mises, votre solde, l'heure de la journée, le jour de la semaine, etc. Par exemple, si le gros lot est gagné pendant une partie, la probabilité de gagner le gros lot lors de la partie suivante demeure la même. De la même façon, les parties perdues n'ont aucune incidence sur le résultat des parties à venir.

Le taux de retour attendu correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par plusieurs joueurs sur une longue période. Pour ce jeu, le taux de retour théorique moyen à long terme varie de 96,25 % à 92,89 %. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de parties jouées est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu peut être important.

Propriété intellectuelle

The Price is Right : ®/© FremantleMedia 2019.

© 2019 IGT. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce utilisées dans ce jeu appartiennent à IGT ou à ses filiales et ne peuvent être utilisées sans permission. Lorsqu'elles sont suivies d'un ®, elles sont enregistrées au Bureau américain des brevets et des marques.