

SUPER PIMENT BONI

POUR COMMENCER

- Sélectionnez votre mise à l'aide des boutons plus et moins situés de chaque côté de la somme d'argent.
- Cliquez sur le bouton menu pour accéder à la fiche d'aide, au tableau des gains et au bouton audio.
- Lorsque vous êtes prêt(e), cliquez sur le bouton "ACHETER UNE CARTE" afin de commencer une partie.

COMMENT JOUER

- Cliquez avec votre souris, maintenez, puis survolez les zones de jeu pour les gratter et révéler ce qu'elles cachent. Si vous jouez sur une plateforme mobile, utilisez votre doigt pour gratter les zones de jeu.
- Lorsque 80 % d'une zone de jeu a été grattée, la zone se dévoile complètement.
- Vous pouvez également utiliser le bouton TOUT DÉCOUVRIR pour dévoiler toutes les zones de jeu.

JEU 1

Si après avoir révélé les colonnes VOUS et ADVERSAIRE, le nombre correspondant au piment de la colonne VOUS est plus élevé que celui de la colonne ADVERSAIRE, vous remportez le lot adjacent.

Ce jeu comporte cinq lignes possiblement gagnantes. Il est possible de remporter les cinq lignes en même temps.

Les gains sont identifiables grâce à l'éclairage des piments et des lots correspondants.

JEU 2

Faites la paire avec VOTRE ADVERSAIRE et l'un des combattants en dessous pour gagner le lot indiqué à côté de l'adversaire concerné.

Ce jeu comporte trois lignes possiblement gagnantes. Il est possible de remporter les trois lignes en même temps.

Les gains sont identifiables par le biais de l'éclairage des combattants et des lots correspondants.

JEU 3

Dévoilez le logo Super Piment dans l'un des trois emplacements de ce jeu pour remporter le droit de faire tourner la roue.

La roue passe alors en premier plan et commence à tourner automatiquement. La roue du jeu 3 se lance après avoir complètement dévoilé les lignes des jeux 1 et 2.

Vous remporterez le lot de la ligne indiquée par le pointeur une fois que la roue s'arrête. Le multiplicateur de mise peut atteindre un maximum de 1 000.

RÉCUPÉRATION DU JEU

Dans le cas où un jeu en temps réel est interrompu (c'est-à-dire, commencé mais inachevé en raison de problèmes de connexion ou de fermeture accidentelle du navigateur, etc.), le jeu reprendra soit au moment du dernier lancer, soit il affichera les résultats de la partie en cours en fonction de l'état de la partie.

Chaque gain sera crédité correctement sur le compte du joueur et conforme aux résultats d'avant l'interruption de la partie.

Tous les résultats sont prédéterminés.

RTP

Le taux de retour théorique au joueur (RTP) est de 85,00 %.

RÈGLES

- Tout mauvais fonctionnement annule les parties ou les gains.
- Le total des gains des cartes dépend de la mise sélectionnée par le joueur.
- Le joueur reçoit le total des gains d'une carte après avoir révélé les trois jeux.
- Les résultats des parties et des fonctionnalités ne sont pas nécessairement affichés par les représentations visuelles des probabilités.
- Le taux de retour théorique au joueur (RTP) est de 85,00 %.
- Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.
- Toute partie en cours sera complétée après 24 heures et le lot correspondant, s'il y a lieu, sera déposé dans le compte. Dans le cas d'une ronde boni, seul le total des gains des parties dûment complétées par le joueur à ce moment-là sera déposé dans le compte. Dans l'éventualité où un choix pouvant avoir une incidence sur le résultat de la partie doit être effectué, la partie sera complétée en utilisant l'option « rester ».

Menu

Tableau des gains

Veillez sélectionner l'icône 'i' pour afficher le tableau des gains et les informations de jeu.

Aide

L'icône '?' ouvre le fichier d'aide du jeu.

Son/Musique

Utiliser l'option correcte pour couper le son ou activer tous les sons du jeu. Le cas échéant, vous pouvez utiliser l'option musique pour couper uniquement la musique en arrière-plan du jeu tout en laissant les autres sons activés.

Autres

Veillez noter que les performances de votre réseau ou de vos dispositifs (p. ex. vitesse de votre connexion ou du processeur) peut avoir, ou peut sembler avoir, un effet sur le jeu comme lorsque la vitesse de prise de décisions est un facteur du jeu.