

MULTIPLICATEURS CHANCEUX

LES MISES

Coût d'une mise : 0,10 \$, 0,20 \$, 0,50 \$, 1 \$, 2 \$, 5 \$, 10 \$, 20 \$ ou 30 \$

Le montant misé pour chaque partie est indiqué dans le coin supérieur droit de l'écran.

COMMENT JOUER

- Sélectionnez le montant de votre mise à l'aide des boutons « + » ou « - ».
- Cliquez sur JOUER pour déduire de votre solde le prix du billet, et commencer à jouer.
- Chaque colonne peut contenir 3, 4 ou 6 symboles. Obtenez un groupe de symboles identiques pour gagner un lot! Chaque fois qu'un groupe gagnant est formé, les symboles sont détruits et remplacés par de nouveaux symboles, qui cascaden dans la grille de jeu.
- Obtenez un groupe de symboles gagnant en même temps qu'un symbole multiplicateur dans la grille de jeu et multipliez votre lot par ce multiplicateur.
- Obtenez trois symboles PARTIES GRATUITES pour déclencher 10 parties gratuites.
- Si vous obtenez un groupe de symboles gagnant :
 - ces symboles sont détruits;
 - de nouveaux symboles cascaden dans la grille de jeu pour combler les places vacantes.
- Si les nouveaux symboles vous permettent d'obtenir un nouveau groupe de symboles gagnant, le processus se poursuit jusqu'à ce plus aucun groupe gagnant ne soit formé. Lorsqu'il n'y a plus aucun groupe gagnant, le total des lots vous est attribué.
- Lorsque le jeu prend fin, tous vos gains, s'il y a lieu, sont versés à votre compte sur lotoquebec.com.

DÉBUT D'UNE PARTIE

Sélectionnez le montant de la mise puis appuyez sur JOUER pour acheter le billet et commencer la partie.

Après que vous avez appuyé sur JOUER, le montant de la mise est déduit du solde actuel et le jeu commence.

FIN D'UNE PARTIE

Lorsqu'une partie prend fin, tous les lots gagnés au cours de cette partie sont indiqués dans GAINS TOTAUX.

Pour commencer une nouvelle partie, appuyez sur le bouton JOUER.

GROUPES DE SYMBOLES GAGNANTS

- Obtenez trois symboles identiques adjacents ou plus, disposés horizontalement ou verticalement de façon à former un groupe gagnant, et gagnez le lot correspondant, tel que l'indique le tableau des lots.
- Les diagonales ne comptent pas.

TABLEAU DES LOTS

- Vous pouvez consulter le tableau des lots en appuyant sur le bouton TABLEAU DES LOTS.
- Les lots indiqués dans le tableau des lots sont multipliés par le montant misé.
- Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est attribué.

MULTIPLICATEUR

- Si un symbole MULTIPLICATEUR se trouve dans la grille de jeu en même temps qu'un groupe de symboles gagnants, ce multiplicateur est ajouté au multiplicateur total indiqué pour cette partie. S'il y a plus d'un symbole MULTIPLICATEUR dans la grille de jeu, ces multiplicateurs sont additionnés.
- Tout multiplicateur qui apparaît dans la grille de jeu après la destruction des symboles d'un groupe gagnant n'est pas ajouté au multiplicateur total de cette partie, à moins que les nouveaux symboles qui cascaded dans la grille de jeu pour remplacer les symboles détruits forment un nouveau groupe de symboles gagnant.
- À la fin de la partie (c'est-à-dire lorsque plus aucun groupe de symboles gagnant n'est formé), les gains pour cette partie sont multipliés par le multiplicateur total indiqué sous la grille de jeu.
- Le multiplicateur est remis à x1 après chaque partie.

PARTIES GRATUITES

- Obtenez trois symboles PARTIES GRATUITES pour déverrouiller 10 parties gratuites, qui sont aussitôt jouées.

JEU AUTOMATIQUE

Appuyez sur le bouton JEU AUTOMATIQUE pour accéder à l'interface de jeu automatique. Les paramètres suivants sont disponibles pour définir le nombre de parties automatiques que vous souhaitez jouer :

- Nombre de parties – nombre total de parties qui seront jouées avec la mise actuelle.
- Limite de pertes – le jeu automatique s'arrête lorsque vous atteignez votre limite de pertes, qui peut être établie comme un multiple de votre mise. Si vous ne voulez pas fixer une limite de pertes, sélectionnez simplement le symbole « infini » à la fin de la ligne.
- Limite de gains – le jeu automatique s'arrête lorsque vous atteignez votre limite de gains, qui est établie comme un multiple de votre mise. Si vous ne voulez pas fixer une limite de gains, sélectionnez simplement le symbole « infini » à la fin de la ligne.

Une fois que vous avez défini vos paramètres, appuyez sur le bouton JEU AUTOMATIQUE pour commencer le jeu automatique avec la mise sélectionnée.

Appuyez sur le bouton d'arrêt à tout moment pour arrêter le jeu automatique une fois la partie en cours terminée.

GAGNER UN LOT

Vous gagnez un lot lorsque :

- Vous obtenez un groupe de symboles gagnants dans la grille de jeu.




TAUX DE RETOUR




Ce jeu a un taux de retour théorique de **93 %**.

RENSEIGNEMENTS GÉNÉRAUX

- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Ce jeu est un jeu de hasard. Le résultat de chaque partie est prédéterminé. L'habileté à jouer ou les choix effectués dans le cadre du jeu n'ont aucune incidence sur le résultat d'une partie ni sur les chances de gagner un lot.
- Les lots sont payés conformément au tableau des lots, qui se trouve dans l'interface de jeu.

STRUCTURE DE LOTS

Symboles	Symboles identiques	Lot X mise	
	3	X0,1	
	4	X0,2	
	5	X0,3	
	6	X0,4	
	7	X0,5	
	8	X1	
		9	X1,2
		10	X1,5
11		X2	
12		X3	
13		X4	
14		X5	
15		X10	
	3	X0,1	
	4	X0,2	
	5	X0,3	
	6	X0,4	
	7	X0,5	
	8	X1	
		9	X1,2
		10	X1,5
11		X2	
12		X3	
13		X4	
14		X5	
15		X10	
	3	X0,1	
	4	X0,2	
	5	X0,3	
	6	X0,4	
	7	X0,5	
	8	X1	
		9	X1,2
		10	X1,5
11		X2	
12		X3	
13		X4	
14		X5	
15		X10	

	3	X0,1	
	4	X0,2	
	5	X0,3	
	6	X0,4	
	7	X0,5	
	8	X1	
	9	X1,2	
	10	X1,5	
	11	X2	
	12	X3	
	13	X4	
	14	X5	
	15	X10	
		3	X1
		4	X1,5
5		X2	
6		X5	
7		X10	
8		X15	
9		X20	
10		X50	
11		X75	
12		X100	
13		X150	
14		X200	
15		X300	
		3	X1,5
		4	X2
	5	X5	
	6	X10	
	7	X15	
	8	X20	
	9	X50	
	10	X75	
	11	X100	
	12	X150	
	13	X200	
	14	X300	
	15	X500	

	3	X2	
	4	X5	
	5	X10	
	6	X15	
	7	X20	
	8	X50	
	9	X75	
	10	X100	
	11	X150	
	12	X200	
	13	X300	
	14	X500	
	15	X1000	
		3	X5
		4	X10
5		X15	
6		X20	
7		X50	
8		X75	
9		X100	
10		X150	
11		X200	
12		X300	
13		X500	
14		X1000	
15		X2500	