

# Slingo Tout en couleurs

## Les mises

- Coût d'une mise : 1 \$, 2 \$ ou 3 \$
- Au haut de l'écran, à droite, vous voyez le montant misé pour chaque partie.

## Le jeu

Sélectionnez le montant de votre mise à l'aide des boutons « + » ou « - ».

Sélectionnez le bouton **JOUER** pour confirmer ce montant et commencer la partie.

Le joueur a six (6) tours. Après chaque tour, chacune des 5 bobines présente l'un des éléments suivants:

- Un numéro; si cela correspond à un bloc de nombre dans la colonne au-dessus sur la grille, ce bloc est détruit. Lorsqu'un bloc est détruit, un emplacement correspondant sur la table des paiements affichée sous la grille est rempli.
- Symbole Chérubin; chaque symbole chérubin remplit un segment du tableau Boni Chérubin. Lors de la collecte de cinq (5) symboles Chérubin, le jeu Boni du Chérubin est déverrouillé.
- Symbole Diable; chaque symbole du diable remplit un segment du tableau boni du Diable. Lors de la collecte de trois (3) symboles Diable, le jeu boni du Diable est débloqué.
- Lot instantané; le joueur gagne ce montant.
- Tour gratuit; le joueur gagne un tour supplémentaire.

Lorsqu'un bloc est détruit, de nouveaux blocs sont ajoutés à la grille par le haut.

Collecter tous les blocs d'une même ligne dans la table de paiement et remporter le lot associé à cette ligne.

Tout lot remporté pendant une partie, le cas échéant, est versé dans votre compte Espacejeux à la fin de la partie.

À la fin d'une partie non gagnante, vous pouvez acheter un lancer supplémentaire. Sélectionnez le bouton **ACHETEZ UN LANCER** pour faire tourner les cylindres une fois de plus avec le montant misé actuellement sélectionné ou sélectionnez les boutons « + » ou « - » pour modifier ce montant avant d'acheter le lancer supplémentaire. Cette option est disponible une seule fois par partie non gagnante.

# Structure de lots

	Jeu à 1 \$	Jeu à 2 \$	Jeu à 3 \$
Blocs verts	0.50 \$	1.00 \$	1.50 \$
Blocs bleus	1.00 \$	2.00 \$	3.00 \$
Blocs mauves	10.00 \$	20.00 \$	30.00 \$
Blocs rouges	100.00 \$	200.00 \$	300.00 \$
Blocs orange	1,000.00 \$	2,000.00 \$	3,000.00 \$
Blocs jaunes	10,000.00 \$	20,000.00 \$	60,000.00 \$
Lot instantané	0.50 \$	1.00 \$	1.50 \$
Lot instantané	2.00 \$	4.00 \$	6.00 \$
Lot instantané	5.00 \$	10.00 \$	15.00 \$
Boni du Diable	2.00 \$	4.00 \$	6.00 \$
Boni du Diable	10.00 \$	20.00 \$	30.00 \$
Boni du Diable	25.00 \$	50.00 \$	75.00 \$
Boni du Chérubin	2.00 \$	4.00 \$	6.00 \$
Boni du Chérubin	5.00 \$	10.00 \$	15.00 \$
Boni du Chérubin	10.00 \$	20.00 \$	30.00 \$
Boni du Chérubin	50.00 \$	100.00 \$	150.00 \$

Tout lot(s) remporté(s) pendant une partie, le cas échéant, est(sont) versé(s) dans votre compte Espacejeux à la fin de la partie.

## Jeux bonis

### Jeu boni du Chérubin

Appuyez sur "Lancer" pour faire tourner la roue. Si la roue s'arrête sur AVANCER, la surbrillance de la table des lots augmente d'une case.

Continuez à tourner et à avancer sur la table des lots jusqu'à ce que la roue s'arrête sur COLLECTER. Le prix en surbrillance est attribué sur la table de paiements.

Si vous atteignez le sommet de la table des lots avant de toucher un COLLECTER, ce lot est attribué.

### **Jeu boni du Diable**

2 tours sont présentées au joueur – la tour du diable et la tour du joueur.

Lancez les 2 dés. La différence entre les 2 dés est supprimée d'une tour. Par exemple, si le dé bleu jette un 4 et que le dé rouge jette un 1, alors 3 blocs sont retirés de la tour du Diable. Si le dé rouge lance un 6 et le dé bleu un 3, alors 3 blocs sont retirés de la tour du joueur.

Continuez à lancer les dés jusqu'à ce que l'une des tours soit complètement retirée.

Si la tour du Diable est détruite en premier, alors le nombre de blocs restant sur votre tour détermine le prix attribué (comme indiqué sur la table des paiements à droite).

Si votre tour est détruite en premier, aucun prix n'est attribué.

## **Taux de retour**

Ce jeu a un taux de retour théorique de 87.5%.

Il est à noter que votre habileté à jouer ou les choix effectués dans le cadre du jeu n'ont aucune incidence sur le résultat d'une partie ni les chances de gagner un lot.

Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.