Slingo Deal or No Deal

LEXIQUE	
TERME ANGLAIS	**TERME FRANÇAIS**
Full house	Grille complète
[x] line(s)	[x] ligne(s)
Deal	Offre acceptée
No Deal Open your box	Offre non acceptée Ouvrir la valise
Spin	Jouer
Start Game	Commencer la partie
Spin	Lancer les cylindres
Free Spin	Partie gratuite
Spin for $[x]	Acheter une partie pour [x] $
Balance	Solde
Banker's offer unlocks at 4 Slingos	L'offre du banquier se déverrouille à 4 Slingos.
Slingo prize boost	Amélioration Slingo
Balance	Solde
Pick your lucky case	Choisissez votre valise chanceuse
Your case	Votre valise
Your top prize could be [x]	Votre meilleur lot pourrait être de [x]
End game	Mettre fin à la partie
Total stake	Mise totale
Banker's offer unlocked	Offre du banquier déverrouillée
The banker's offer is [x]	L'offre du banquier est de [x]
Deal	Accepter
No deal - Open your case	Refuser – Ouvrez votre valise
Result – You beat the banker!	Résultat – Vous battez le banquier!
Insufficient funds You do not have enough funds. Please gamble responsibly.	Solde insuffisant Votre solde est insuffisant. Jouez de manière responsable.
You have an incomplete game. Click OK to continue	Vous avez une partie non terminée. Cliquez OK pour continuer.

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

Aperçu

- Pour commencer, choisissez votre valise chanceuse! Lancez le cylindre et tentez d'obtenir les numéros la grille sur le cylindre, afin d'éliminer des lots.
- Chaque Slingo vous déplace sur l'échelle des améliorations, qui multiplie la valeur de tous les lots restants.
- Obtenez quatre Slingos pour déverrouiller l'offre du banquier. Choisirez-vous Deal ou No Deal, ou continuerez-vous de jouer?

Comment jouer

- Sélectionnez votre mise et appuyez sur Start Game pour commencer la partie.
- Vingt-six valises vous sont présentées, contenant chacune un lot d'une valeur aléatoire.
- Choisissez une valise, puis appuyez sur le bouton Spin pour lancer le cylindre.
- Vous avez dix lancers pour ouvrir des valises et obtenir des Slingos.

Symboles

- Chaque lancer affiche cinq symboles aléatoires.
- Obtenez des numéros identiques sur les symboles et les valises de la colonne du dessus pour dévoiler la valeur des lots et les retirer du jeu.
- Le symbole Joker est frimé et peut être utilisé pour ouvrir n'importe quelle valise de la colonne sur laquelle il apparaît.
- Le symbole Free Spins accorde un lancer supplémentaire à la fin de la partie.
- Le symbole Super Joker est aussi frimé et peut être utilisé pour ouvrir n'importe quelle valise sur la grille.
- Le symbole Démon bloque les correspondances potentielles sur les cylindres.

L’offre du banquier

- Vous pouvez obtenir 12 Slingos.
- Chaque Slingo vous fait grimper sur l’échelle d’amélioration, qui applique un multiplicateur à tous les lots restants du jeu.
- Obtenez quatre Slingos pour déverrouiller l’offre du banquier.
- Appuyez sur le bouton

pour accepter l’offre du banquier.
- Appuyez sur le bouton

pour ouvrir votre valise et gagner le lot qu’elle contient.
- Appuyez sur le bouton

pour continuer le jeu.
- Si vous choisissez de continuer à jouer, le banquier vous fera une offre après chaque partie, en fonction des lots restants dans le jeu.
- Si vous atteignez l’échelon Full House sur l’échelle des lots, vous gagnez le lot que contient votre valise, multiplié par 20.

Lancers supplémentaires

- Après dix lancers, vous pouvez continuer à jouer les lancers gratuits accumulés ou acheter des lancers supplémentaires.
- Le coût des lancers supplémentaires est affiché sur le bouton Spin.

Lignes de paiement

- Le jeu comporte 12 lignes de paiement, et la table de paiement comporte 11 lots puisque le dernier numéro de la grille fait toujours au moins deux lignes gagnantes.
- Durant le jeu principal, le taux de retour théorique est de 95 % basé sur la meilleure stratégie.
- Pour chaque lancer acheté supplémentaire, le taux de retour théorique est de 95 % basé sur la meilleure stratégie.
- Une marge de 5 % est appliquée à l’offre du banquier.
- Le symbole Démon peut apparaître uniquement sur le cylindre central.
- Le symbole Free Spins est retiré des cylindres durant les parties gratuites.
- Un maximum de quatre lancers gratuits peuvent être accordés à chaque partie.
- Veuillez noter que le taux de retour théorique de 95 % est basé sur la meilleure stratégie de ne pas accepter l’offre du banquier.
- Sinon, le taux de retour théorique varie de 90,29 % à 95,50 %.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d’aide du jeu.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Meilleure stratégie

- La meilleure stratégie du jeu Deal or No Deal Slingo consiste à compléter au moins vos dix lancers ainsi que les lancers gratuits obtenus, puis d’ouvrir votre valise.
- La meilleure stratégie pour positionner les symboles Joker et Super jokers est de sélectionner des positions qui vous offrent le plus de chances de compléter un Slingo.
- Lorsque plusieurs scénarios égaux se présentent, vous pouvez effectuer un choix aléatoire.
- Par exemple, le carré central serait le meilleur choix puisqu’il est inclus autant dans une ligne horizontale que dans une ligne verticale et dans les deux diagonales.
- Une marge de 5 % est appliquée à l’offre du banquier, mais pas lorsque vous ouvrez une valise.

Parties en attente

- Toute partie en cours depuis plus de 3 heures sera complétée et le lot correspondant, s’il y a lieu, sera déposé dans le compte. Dans l’éventualité où un choix pouvant avoir une incidence sur le résultat de la partie doit être effectué, la partie sera complétée selon un choix déterminé aléatoirement parmi ceux offerts.