

Réactions en chaîne : les super comètes

INFORMATION ET RÈGLEMENTS

Misez, attendez que les symboles tombent dans le tableau de jeu et cherchez la combinaison gagnante! Cinq symboles assortis consécutifs ou plus (qui se touchent verticalement et/ou horizontalement) accordent un lot en argent. La valeur des lots augmente en fonction de la valeur du symbole et du nombre de symboles assortis. Mais ce n'est pas tout. Les symboles continuent de tomber dans le tableau de jeu jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de combinaison gagnante.

Le jeu *Réactions en chaîne : les super comètes* offre aussi trois jeux bonis :

- Traînée atomique
- Traînée de feu
- Traînée Chutes libres

Et n'oubliez pas que vous pourriez gagner le lot progressif!

Note

- Vos gains seront immédiatement versés dans votre compte.
- Vous perdrez votre mise si vous n'avez pas assez de symboles gagnants.

Comment miser

Touchez le bouton **MISE**. Touchez les flèches ou faites glisser le curseur pour augmenter ou diminuer votre mise. Touchez **OK**. La valeur de votre mise est clairement indiquée sur le bouton MISE.

Commencer la partie

Une fois votre mise établie, il est temps de jouer. Touchez le bouton **MISER** pour commencer la partie de *Réactions en chaîne : les super comètes*. Les symboles commenceront à tomber dans le tableau de jeu.

Les lots

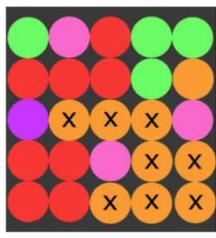
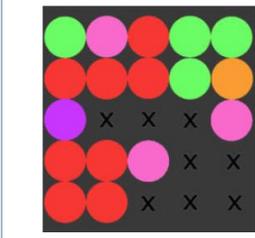
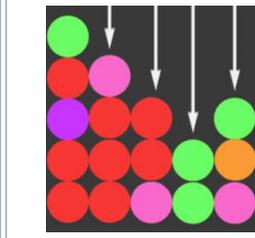
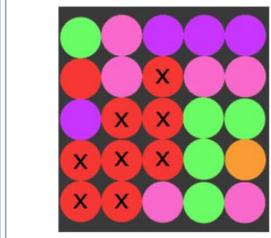
Lorsque la chute des symboles est terminée, plusieurs cas peuvent se produire.

Pour gagner, vous devez assembler au moins cinq symboles assortis consécutifs qui se touchent horizontalement et/ou verticalement. Ces ensembles se nomment **combinaisons**. Il est possible d'obtenir plus d'une combinaison au cours d'une seule partie, et les lots dépendent du nombre de symboles assortis dans la combinaison. De plus, chaque symbole accorde des lots de valeur différente.

Une fois la chute de symboles terminée, chaque combinaison gagnante

réagira (c'est-à-dire qu'elle disparaîtra). Après un court laps de temps, toutes les combinaisons gagnantes disparaîtront, ce qui permettra aux symboles du dessus de tomber pour occuper les espaces libres, créant possiblement de nouvelles combinaisons gagnantes dans la même partie.

Par exemple :

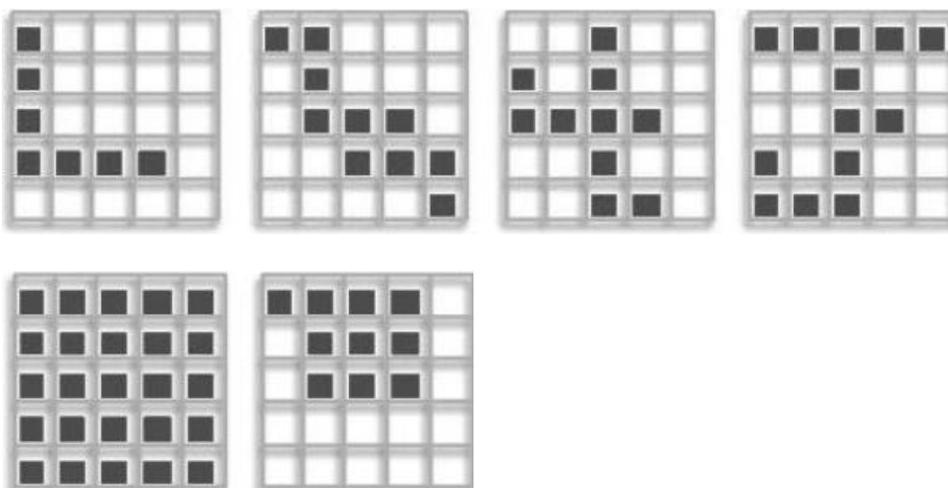
			
<p>Huit symboles assortis.</p>	<p>Les symboles disparaissent, créant ainsi des espaces libres.</p>	<p>Les symboles du dessus tombent dans les espaces libres.</p>	<p>De nouveaux symboles tombent ensuite dans les nouveaux espaces libres.</p>

Si d'autres combinaisons gagnantes sont créées lors de la chute des nouveaux symboles, le phénomène expliqué ci-dessus se produit de nouveau. Ce processus se répète jusqu'à ce que la chute de nouveaux symboles ne forme aucune combinaison gagnante.

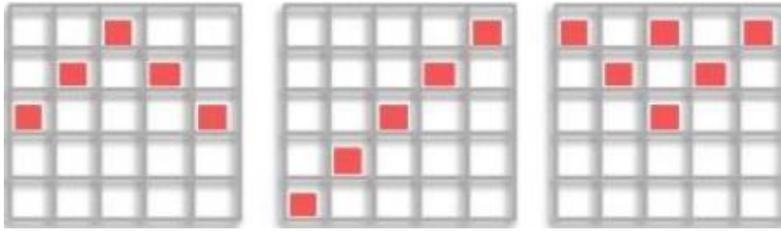
Chaque gain obtenu grâce aux combinaisons gagnantes est affiché et automatiquement ajouté à votre solde.

Exemples de combinaisons gagnantes :

(symboles qui se touchent horizontalement et/ou verticalement)



Exemples qui ne sont PAS des combinaisons gagnantes :
(symboles qui se touchent en diagonale)



Jeux bonis



Trainée atomique

Chaque combinaison de symboles **Bombe** (cinq symboles Bombe ou plus) illumine un niveau dans la Trainée atomique. Notez bien que vous ne pouvez avancer que d'un seul niveau par partie, peu importe le nombre de combinaisons de symboles Bombe obtenues dans une partie. Les niveaux obtenus au cours d'une partie sont reportés à la partie suivante. Le boni Bombe est déclenché lorsque les 10 niveaux sont illuminés.

Des bombes tombent dans le tableau de jeu et sont attrapées par les symboles. Certains symboles passent la bombe à un autre personnage. Les bombes explosent, et vous recevez des lots en argent pour les symboles ayant explosé. Les symboles qui tombent dans les espaces libres ne contribuent pas à la Trainée Chutes libres.

La valeur des lots accordés pour les symboles ayant explosé est multipliée par la **mise moyenne** calculée au fil des illuminations ayant déclenché le jeu boni (et non PAS par la mise actuelle). Le lot obtenu est immédiatement ajouté à votre compte.

Les valeurs associées aux différents symboles sont les suivantes :

- Horny paie x 3
- Zoid paie x 2
- Sunny paie x 1
- Minty paie x 0,75
- Flamme paie x 0,5
- Bombe paie x 0,3
- Spiky paie x 0,2
- Goldie paie x 0,1

Note : Les réactions obtenues dans la Trainée atomique et la Trainée de feu ne contribuent à AUCUN des bonis.



Traînée de feu

Chaque combinaison de symboles **Flamme** (cinq symboles Flamme ou plus) illumine un niveau dans la Traînée de feu. Notez bien que vous ne pouvez avancer que d'un seul niveau par partie, peu importe le nombre de combinaisons de symboles Flamme obtenues dans une partie. Les niveaux obtenus au cours d'une partie sont reportés à la partie suivante. Lorsque les 10 niveaux sont illuminés, le boni Flamme est déclenché.

Un dragon apparaît et il se promène sur le tableau de jeu, mangeant au hasard des symboles sur lesquels il passe (en feu). **Vingt (20) symboles** sont détruits, et vous obtenez un lot en argent pour chacun d'entre eux. Les symboles qui tombent dans les espaces libres ne contribuent pas au boni Chutes libres.

La valeur des lots accordés pour les symboles ayant disparu est multipliée par la **mise moyenne** calculée au fil des illuminations ayant déclenché le jeu boni (et non PAS par la mise actuelle). Le lot obtenu est immédiatement ajouté à votre compte.

Les valeurs associées aux différents symboles sont les suivantes :

- Horny paie x 4
- Zoid paie x 2
- Sunny paie x 1,5
- Minty paie x 1
- Flamme paie x 0,75
- Bombe paie x 0,4
- Spiky paie x 0,2
- Goldie paie x 0,1

Note : Les réactions obtenues dans la Traînée atomique et la Traînée de feu ne contribuent à AUCUN des bonis.

Traînée Chutes libres

Obtenir **sept** combinaisons **ou plus**, au cours d'une partie, déclenche le jeu boni Lancers gratuits « **Chutes libres** ». Tous les gains obtenus lors des chutes libres sont clairement indiqués. Quinze (15) parties gratuites vous sont accordées. Les réactions obtenues dans des parties différentes ne sont pas additionnées.

Lors des Chutes libres :

- Quinze (15) parties gratuites supplémentaires sont accordées lorsque vous obtenez sept combinaisons gagnantes, ou plus, au cours de la même partie.

- Les symboles Bombe et Flamme sont remplacés par deux symboles exclusifs aux Chutes libres et, par conséquent, les Chutes libres ne peuvent contribuer à la Traînée atomique ni à la Traînée de feu.

Note : Les réactions obtenues dans la Traînée atomique et la Traînée de feu ne contribuent à AUCUN des bonis.

Lots et table de paiement

Pour obtenir un lot en argent, vous devez avoir au minimum une combinaison de cinq symboles assortis et consécutifs (qui se touchent verticalement et/ou horizontalement).

Touchez le bouton **TABLE DE PAIEMENT** pour voir la liste des lots correspondant à chaque symbole.

Lot progressif

Un lot progressif est un lot majeur qui augmente, ou prend de la valeur, au fil des parties. Un lot progressif consiste en un montant initial fixe qui augmente graduellement en fonction d'un pourcentage de chaque mise admissible, et ce, jusqu'à ce qu'il soit gagné.



Vous gagnez le lot progressif lorsque vous obtenez une combinaison de 30 symboles Gros lot (Goldie) ou plus.

Une fois le lot progressif gagné, le montant initial est rétabli et le processus recommence.

Remarques importantes concernant le lot progressif :

- Le lot progressif n'est disponible que dans la version Argent réel du jeu *Réactions en chaîne : les super comètes*.
- Une mise minimale de 1,00 \$ (ou le montant établi par Espacejeux.com) est requise pour courir la chance de gagner le lot progressif.
- Le montant initial (ou la valeur de départ du lot progressif) est de 2 000 \$ (ou le montant établi par Espacejeux.com).
- Le gain du lot progressif ne contribue pas à l'atteinte de la limite quotidienne des gains et n'est pas touché par celle-ci.
- Les contributions au lot progressif ne sont fournies que par Espacejeux.com. Elles ne sont pas déduites des mises placées par le joueur.
- Espacejeux.com contribue au lot progressif en y ajoutant 3,0 % de la mise totale du joueur.
- Deux joueurs ne peuvent gagner simultanément un lot progressif. Le lot progressif est « verrouillé » dès qu'il est gagné. Cela signifie qu'aucune autre

mise ne sera acceptée en regard de ce lot progressif et qu'un seul joueur peut gagner ce lot.

- Le lot progressif pourrait être gagné plus d'une fois s'il est gagné lors des différents lancers de la colonne de parties gratuites.
- Si le jeu est retiré, le montant actuel du lot progressif peut être transféré à un autre lot progressif ou bien il peut être gardé par Espacejeux.com.
- Dans l'éventualité d'une panne ou d'un arrêt planifié ou non du système, les paramètres du lot progressif (incluant la valeur du lot et le taux de contribution d'Espacejeux.com) sont rétablis aux mêmes valeurs après le redémarrage du système.

Renseignements généraux

Pour ce jeu, le taux de retour varie entre 91,57% et 94,74% dépendant de la mise.

Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

Toute partie en cours depuis plus de 35 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

© Copyright 2016 OpenBet Technology Ltd. – Tous droits réservés.
La reproduction non autorisée des images, des symboles, de la disposition ou du contenu par quelque moyen que ce soit n'est pas permise.