Evel Knievel – En route pour Vegas

1. Introduction

Evel Knievel – En route pour Vegas est un jeu de machine à sous à cinq cylindres comportant 25 lignes de paiement fixes et 5 jeux bonis de parties gratuites d'allures différentes, répondant aux besoins de tous les types de joueurs.

2. Comment jouer

- Les cylindres tournent de façon aléatoire chaque fois qu'on appuie sur le bouton JOUER. Des lots sont accordés pour chaque combinaison de 2, 3, 4 ou 5 symboles identiques apparaissant de gauche à droite sur une ligne de paiement.

2.1 Miser

- Le joueur peut choisir sa mise en appuyant sur les FLÈCHES situées au-dessus du bouton Jouer.

2.2 Bonis

- Les symboles frimés peuvent remplacer n'importe quel symbole pour créer un gain sur ligne, à l'exception des symboles dispersés (le symbole déclencheur de boni).
- Trois (3), quatre (4) ou cinq (5) symboles dispersés ÉTOILE apparaissant n'importe où sur les cylindres déclenchent le jeu boni Evel Knievel. Cet événement accorde aussi lot en argent.
- Lorsqu'un joueur déclenche le jeu boni Evel Knievel, le jeu affiche une roue à 5 secteurs, comportant chacun un jeu boni. Evel Knievel fait tourner la roue, et lorsqu'elle s'immobilise, le jeu boni indiqué par le pointeur au sommet de la roue est accordé.
-

- Route 66 : Guidez Evel au travers d'une série de 10 cascades impressionnantes pour gagner des lots en argent. Le joueur doit toucher l'écran de manière répétée pour accélérer et exécuter la cascade, mais il doit faire attention à ne pas aller trop rapidement et renverser la motocyclette. Note : Les habiletés du joueur dans le cadre du jeu boni Route 66 n'ont aucune incidence sur le résultat de celui-ci. Ce résultat est déterminé aléatoirement au déclenchement du jeu boni. Les étapes intermédiaires menant au résultat final du jeu boni ne constituent que des animations sans aucune incidence sur celui-ci.

- Boni Skycycle : Ce boni accorde 15 parties gratuites avec des symboles *Lock n Load*. Evel Knievel survole aléatoirement l'écran sur sa moto fusée, allume des symboles et les verrouille sur place afin de possiblement générer de meilleurs gains. Le boni Skycylce est de type « Verrouillé & Chargé » (« Lock 'n' Load ») qui suit les règles suivantes :
    - Si une combinaison gagnante de symboles apparaît sur les cylindres, ces symboles sont verrouillés et les cylindres sont lancés à nouveau (re-chargés).
    - Si une nouvelle combinaison gagnante de symboles apparaît sur les cylindres après la relance, ces symboles sont aussi verrouillés et les cylindres sont lancés à nouveau. Les relances ne font pas partie du décompte des parties gratuites.
    - Les relances continueront jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de nouvelles combinaisons gagnantes.

- Boni Album souvenir (Bloc mémoire) : Feuilletez l'album souvenir d'Evel Knievel, choisissez 8 photographies de ses sauts les plus mémorables et tentez de trouver des lots. Trouvez des étoiles cachées pour tourner les pages qui peuvent accorder des gains plus importants.

- Boni Sans limite : Le jeu boni Parties gratuites accorde un nombre illimité de parties gratuites avec un multiplicateur choisi au hasard, applicable à n'importe quelle combinaison gagnante. Les cylindres tournent jusqu'à ce qu'un panneau « Stop » apparaisse n'importe où sur le troisième cylindre. Ceci met fin à la série de parties gratuites illimitées.

- Boni Sauter pour la gloire : Un boni super volatile qui accorde trois sauts. Even Knievel exécutera ce saut à trois reprises en essayant de ramasser les lots en argent qui flottent au-dessus des autobus. Va-t-il s'écraser ou ramasser des sommes faramineuses?

2.3 Bonis secondaires

N'importe quelle partie peut déclencher un « boni secondaire ». Evel Knievel, assis près des cylindres pendant le jeu principal, peut utiliser son talent pour influencer les cylindres de manière à produire un gain. Les événements qu'il peut provoquer sont les suivants :

2.5.1 - Cylindres en feu
Evel Knievel quitte sa chaise et déclenche un feu d'artifice qui transforme quelques-uns des symboles actuels en symboles frimés.

2.5.2 - Frappe les cylindres
Evel Knievel quitte sa chaise et frappe le bord des cylindres pour transformer une partie perdante en une partie gagnante, ou même déclencher un jeu boni.

2.4 Boutons

- Le bouton « Réglages » situé au-dessus du héros ouvre une fenêtre permettant d'accéder aux réglages et de consulter la table de paiement.
- À partir de la table de paiement, le joueur peut appuyer sur les flèches gauche et droite pour accéder aux renseignements sur le jeu. Le bouton « Retour au jeu » permet de revenir à

l'écran principal du jeu.
- Les réglages permettent au joueur d'activer ou de désactiver le son. Ils permettent aussi d'activer ou de désactiver la fonction de vibration sur les appareils compatibles. Ces deux paramètres sont activés par défaut au lancement du jeu.

2.5 Table de paiement

- Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.
- Les gains sur ligne sont payés de gauche à droite, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.
- Les lots apparaissant dans la table de paiement sont automatiquement mis à jour en fonction de la mise.
- Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

3. Reprise d'une partie interrompue

- Dans le cas où une partie en argent réel serait interrompue (c.-à-d. que la partie est commencée, mais non terminée en raison de problèmes de connexion ou en cas de fermeture accidentelle du navigateur, etc.), elle reprendra au dernier lancer ou bien elle affichera le résultat de la partie en cours, selon l'état de la partie avant son interruption.
- Tous les gains seront ajoutés au compte du joueur et correspondront au résultat précédant l'interruption du jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 35 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

4. Information générale

- Le taux de retour de ce jeu est de 94,36 %.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- En raison du contenu à valeur supérieure du jeu, de l'équipement de moindre qualité pourrait rencontrer des problèmes de comptabilité et, dans certains cas, empêcher le joueur de jouer.

5. Propriété intellectuelle

© Copyright 2017 CORE Gaming Limited – Tous droits réservés.
Toute reproduction non autorisée d'image, de symboles, de mise en page ou de contenu de quelque façon que ce soit est interdite.