GREMLINS

Comment jouer

Lignes de gain

- Ce jeu comprend 20 lignes de gain
- Tous les gains de lignes sont affichés dans le tableau des gains du jeu
- Seul le gain le plus élevé de chaque ligne jouée est versé. Tous les symboles de paiement dans la ligne doivent apparaître sur une ligne jouée et sur des rouleaux consécutifs, en commençant par le rouleau le plus à gauche.
- Les gains réalisés sur toutes les lignes jouées sont ajoutés au gain total. Le tableau des gains reflète la configuration de mise actuelle.

Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

Symboles spéciaux

- Le symbole JOKER apparaît sur tous les rouleaux et remplace tous les symboles, sauf les symboles dispersés.
- Le symbole BONUS est un symbole dispersé qui peut apparaître sur les rouleaux 1,3 et 5.
- Le symbole SOLEIL est un symbole dispersé qui n'apparaît que durant la fonctionnalité des lancers gratuits Éviter le soleil.
- Le symbole STRIPE est un symbole dispersé, et il n'apparaît que durant les lancers gratuits d'association de Gremlin.
- Le symbole MULTIPLICATEUR GIZMO est un symbole dispersé, et il n'apparaît que durant les lancers gratuits d'association de Gremlin

Fonctionnalités

Jokers Stripe

- Durant le jeu de base, il existe une chance que les symboles JOKER se multiplient et remplacent des symboles au hasard sur les rouleaux à la fin d'un lancer.

Entrée bonus

- Durant le jeu de base, il existe une chance que les symboles JOKER soient remplacés par des symboles BONUS, lesquels peuvent déclencher le SÉLECTEUR DE BONUS.
- Si cette fonctionnalité est déclenchée, le lancer SÉLECTEUR DE BONUS sera accordé immédiatement. Tout gain obtenu durant le lancer initial du jeu de base sera évalué une fois la fonctionnalité accordée complétée.

Bonus gratuit

- Durant le jeu de base, si un ou deux symboles BONUS sont obtenus, il existe une chance que ceux-ci soient multipliés et déclenchent le SÉLECTEUR DE BONUS.

Sélecteur de bonus

- Obtenez 3 symboles BONUS pour déclencher le SÉLECTEUR DE BONUS. Une fonctionnalité bonus aléatoire sera sélectionnée.
- Les fonctionnalités bonus comprennent

Lancers gratuits d'éclaboussement de jokers
Lancers gratuits d'association de Gremlin
Lancers gratuits Éviter le soleil
Chasse aux boîtes Gizmo
Plus d'argent après minuit

Lancers gratuits d'éclaboussement de jokers

- Gagnez cette fonctionnalité à partir du SÉLECTEUR DE BONUS pour gagner 8 lancers gratuits.
- Durant les lancers gratuits d'éclaboussement de jokers, tout symbole JOKER obtenu sautera dans la piscine et s'agrandira vers le haut pour couvrir le rouleau entier.
- Obtenez 3 symboles BONUS sur les rouleaux 1, 3 et 5 pour obtenir 8 lancers gratuits supplémentaires. Tout lancer gratuit supplémentaire obtenu s'ajoutera au compteur du total des lancers.
- Le bonus des lancers gratuits est automatiquement joué. Durant les lancers gratuits, la mise et les lignes de gain sont identiques au lancer qui a déclenché la fonctionnalité.
- La fonctionnalité prend fin lorsque les lancers gratuits sont épuisés ou que le gain maximal est atteint.

Lancers gratuits d'association de Gremlin

- La fonctionnalité des lancers gratuits d'association de Gremlin commence avec trois vies.
- Une vie est perdue pour chaque lancer qui n'obtient pas de symbole STRIPE.
- Chaque lancer qui obtient un symbole STRIPE réinitialise le total de trois vies.
- Tout symbole STRIPE apparaissant sur les rouleaux reste sur le jeu de rouleaux jusqu’à la fin de la fonctionnalité.

- Chaque symbole STRIPE comporte une valeur monétaire qui sera accordée à la fin de la fonctionnalité.
- Cette fonctionnalité comprend un sixième jeu de rouleaux qui contient des symboles MULTIPLICATEURS GIZMO.
- Lorsqu'un symbole MULTIPLICATEUR GIZMO apparaît, il multiplie toutes les valeurs monétaires actives par le multiplicateur affiché sur le symbole. Les multiplicateurs disponibles sont 2x, 3x et 5x.
- La fonctionnalité se poursuivra jusqu'à ce que les trois vies soient perdues, et paiera le total des symboles de valeurs monétaires.

Cette fonctionnalité ne comporte aucune ligne gagnante.

Lancers gratuits Éviter le soleil

- Un nombre illimité de lancers gratuits est accordé par cette fonctionnalité. Le compteur de TOTAL DES LANCERS démarre à 1 et augmente avec chaque lancer.
- Lorsque huit lancers gratuits sont atteints, les symboles joker persistants sont activés.
- Jokers persistants
- Chaque JOKER apparaissant sur les rouleaux durant le mode de Jokers persistants demeurera sur le jeu de rouleaux jusqu'à la fin de la fonctionnalité.
- 8 LANCERS GAGNANTS PERMETTENT DE DÉVERROUILLER LES JOKERS PERSISTANTS
- 11 SOLEILS METTENT FIN AUX LANCERS GRATUITS
- Les lancers gratuits se terminent lorsqu'un total de 11 symboles SOLEIL ou plus apparaissent sur les rouleaux durant la fonctionnalité ou lorsque le gain maximum est atteint.
- Le nombre total de symboles SOLEIL qui sont apparus durant la fonctionnalité est affiché au-dessus des rouleaux. Le nombre de lancers gagnants apparaît également au même endroit.
- Durant les lancers gratuits, la mise et les lignes de gain sont identiques au lancer qui a déclenché la fonctionnalité.
- Le symbole BONUS n'apparaît pas dans cette fonctionnalité.

- Pendant les lancers gratuits Éviter le soleil, le symbole JOKER n'est pas présent sur le rouleau 5.

Chasse aux boîtes Gizmo

- Cette fonctionnalité offre quatre niveaux et neuf boîtes parmi lesquels choisir, par niveau.
- Les boîtes peuvent contenir des valeurs monétaires, des symboles « Niveau supérieur » ou des symboles « Encaisser ».
- Cette fonctionnalité comprend quatre niveaux.
- Trouvez un symbole « Niveau supérieur » pour passer au niveau suivant et choisir parmi un nouveau jeu de boîtes. Tous les gains accumulés jusqu'à maintenant sont maintenus, et seront remis à la fin de la fonctionnalité.
- Les niveaux supérieurs comprennent des boîtes contenant des valeurs monétaires plus élevées.
- Des boîtes peuvent être sélectionnées jusqu'à ce qu'un symbole « Encaisser » soit trouvé. Le montant gagné dans la fonctionnalité correspond au total des valeurs monétaires trouvées.

Plus d'argent après minuit

- Faites tourner l'horloge pour révéler un nombre d'espaces dans lesquels les symbole Gizmo se déplacera le long du sentier.
- Chaque espace le long du sentier contient un multiplicateur. Des multiplicateurs plus élevés sont disponibles pour avancer de plus d'espaces.
- Si l'horloge s'arrête sur minuit (le segment rouge de l'horloge), la partie se terminera.
- Obtenez n'importe quel chiffre entre 1 et 11 pour déplacer le symbole Gizmo le long du sentier en toute sécurité.
- Lorsque la partie prend fin, le multiplicateur sur lequel le symbole Gizmo s'est arrêté sera multiplié par la mise totale, et le gain total affiché sera accordé à la fin de la fonctionnalité.

MENTIONS LÉGALES

- Le rendement attendu de ce jeu est de 96.47%. Celui-ci reflète le retour théorique obtenu sur plusieurs parties.
- Toute combinaison de gains sur une seule partie est limitée et ne peut dépasser 250 000,00 $ Certaines configurations de mise ne permettent pas d'atteindre cette limite lors d'une partie.
- Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.
- Tout dysfonctionnement annule tous les paiements et lancers.
- Toute partie en cours depuis plus de 30 jours sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants et ses écrans individuels sont des présentations commerciales appartenant à Scientific Games Corp. et à ses filiales. MC et © Scientific Games Corp. et ses filiales,2020. Tous droits réservés.
- TM and © 2020 Scientific Games Corp. and its Subsidiaries. All rights reserved.
- GREMLINS et tous les personnages et éléments associés © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. (s20)
- "GREMLIN RAG, THE"

Words and Music by Jerrald K. Goldsmith
© Songs of Universal, Inc. on behalf of Warner-Barham Music LLC
Used by Permission – All Rights Reserved