Raging Rhino Rampage

UN TROUPEAU DE RHINOCÉROS PUISSANTS ET AUDACIEUX EST EN TRAIN DE RAVAGER LA SUPERBE SAVANE !

Suivez-les lors de leur périple alors qu'ils font voler des rangées de symboles supplémentaires et ajoutez des symboles Rhino sur les rouleaux.

Le bonus Classique s'améliore avec un tout nouveau bonus Roue, ce qui offre aux joueurs la possibilité de gagner des parties gratuites et 3 prix Jackpot avant de commencer les parties gratuites.

Plongez au cœur de l'action avec la fonctionnalité Buy Pass et bénéficiez d'un accès direct à une fonctionnalité bonus améliorée où les rouleaux peuvent s'étendre et vous offrir jusqu'à 262 144 combinaisons gagnantes !

Le taux de retour théorique au joueur est de :

- 96,204 % (sans BUY PASS)
- 96,704 % (avec BUY PASS)

ROULEAUX EXTENSIBLES

- Le nombre de positions de symbole sur deux ou plusieurs rouleaux peut augmenter aléatoirement et atteindre jusqu'à 6 positions de hauteur au début de chaque lancer.
- Tous les rouleaux sont réinitialisés à 4 positions de symbole de hauteur au début du lancer suivant.

RHINOS SUPPLÉMENTAIRES

- Deux rouleaux ou plus peuvent être aléatoirement améliorés au début de chaque lancer."
- Des symboles RHINO supplémentaires apparaissent sur les rouleaux améliorés.
- Tous les rouleaux sont réinitialisés à leur disposition d'origine au début du lancer suivant.

BONUS PARTIES GRATUITES (DÉCLENCHEUR)

- 3, 4, 5 ou 6 symboles DIAMANT dispersés atterrissant n'importe où à l'écran rapportent 5, 8, 15 ou 20 parties gratuites.

BONUS ROUE

- Le BONUS ROUE est joué avant le début des parties gratuites.
- Appuyez sur l'écran pour initier un LANCER DE ROUE.
- Le BONUS ROUE peut rapporter des PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES et des PRIX JACKPOTS :
    - PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES :
        - Les parties gratuites supplémentaires sont ajoutées au nombre de parties gratuites remportées lors de l'activation et sont jouées une fois le BONUS ROUE terminé.
        - Vous pouvez remporter 2, 3, 5 et 50 parties gratuites supplémentaires.
    - PRIX JACKPOT :
        - Les prix Jackpot sont remportés immédiatement et sont ajoutés aux gains d'activation.
        - Les PRIX Jackpot disponibles sont :
        - MAJEUR = 100 000 x la valeur de la pièce
        - MINEUR = 10 000 x la valeur de la pièce
        - MINI = 1 000 x la valeur de la pièce

- Les cases MYSTÈRE (?) rapportent aléatoirement l'un des PRIX disponibles sur la ROUE comme indiqué ci-dessus.
- Vous ne pouvez atterrir qu'une seule fois sur chaque SEGMENT de la ROUE et ils sont remplacés par un SEGMENT « DÉMARRER » une fois qu'ils ont été remportés.
- Le BONUS ROUE reste activé jusqu'à ce que la ROUE atterrisse sur « DÉMARRER ».
- La taille des cases ne correspond pas à la probabilité réelle d'obtenir un PRIX.
- Le BONUS ROUE ne peut pas être à nouveau activé.

BONUS PARTIES GRATUITES

- Tous les gains remplacés par un JOKER lors du BONUS PARTIES GRATUITES sont aléatoirement multipliés par 2 ou 3.
- Les multiplicateurs JOKER sont appliqués successivement à la récompense du tableau des gains correspondant lorsque plusieurs symboles JOKER se substituent dans la même combinaison gagnante.

- Les ROULEAUX EXTENSIBLES et les RHINOS SUPPLÉMENTAIRES peuvent être aléatoirement déclenchés lors du BONUS PARTIES GRATUITES.
- 2, 3, 4, 5 ou 6 symboles DIAMANT dispersés atterrissant n'importe où à l'écran lors du BONUS PARTIES GRATUITES rapportent 5, 8, 15, 20 ou 50 parties gratuites supplémentaires.
- Le BONUS PARTIES GRATUITES est joué à la valeur de pièce correspondant à la partie d'activation.
- Les gains du BONUS PARTIES GRATUITES sont ajoutés pour déclencher des gains et des PRIX JACKPOT.

BUY PASS (si disponible)

- La fonctionnalité BUY PASS vous permet d'activer immédiatement le BONUS PARTIES GRATUITES sans avoir à commencer par une partie normale.
- Le coût d'activation de BUY PASS est égal à 75 fois votre mise totale.
- Le BONUS PARTIES GRATUITES est joué à la valeur de pièce sélectionnée lorsque BUY PASS a été activé.
- Vous pouvez également PARIER pour obtenir une CHANCE d'activer BUY PASS.
- Les MISES BUY PASS sont disponibles par incréments de 9,375 fois votre mise totale (jusqu'à un maximum de 65,625 fois).
- La probabilité d'activation réussie de BUY PASS avec un PARI est proportionnelle au montant de votre MISE BUY PASS par rapport au coût MAXIMUM de 75 fois la mise totale (comme indiqué à l'écran).
- BUY PASS ne peut être activé durant le BONUS PARTIES GRATUITES.
- Lorsqu'un BONUS PARTIES GRATUITES BUY PASS est activé :
    - Aucun gain d'activation n'est octroyé.
    - 5 parties gratuites sont attribuées initialement.
    - Les ROULEAUX EXTENSIBLES peuvent atteindre jusqu'à 8 positions de hauteur lors du BONUS PARTIES GRATUITES.

RÈGLES DU JEU

- 40 pièces permettent 4 096 combinaisons.
- Les paiements sont versés conformément au tableau des gains.
- Tous les gains sont multipliés par la valeur de la pièce.
- Le gain le plus élevé est versé en fonction de la combinaison gagnante.
- Les gains correspondants sont cumulés.
- Les combinaisons gagnantes peuvent être formées n'importe où sur tous les rouleaux.
- Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une seule fois par combinaison gagnante.

- Seules les positions contenant le symbole gagnant sont prises en compte pour déterminer le gain pour ce symbole.
- Tous les gains commencent à partir du rouleau le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les rouleaux consécutifs.
- Le JOKER remplace tous les symboles, à l'exception des symboles DISPERSION, et apparaît uniquement sur les rouleaux 2 à 5.
- Tout dysfonctionnement entraîne une annulation de tous les paiements et de toutes les parties.
- Toute partie en cours depuis plus de 24 heures sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.

GAIN MAXIMUM

- Toute combinaison de gains lors d'une seule partie est limitée et ne peut dépasser 250 000,00.
- Certaines configurations de mise ne permettent pas d'atteindre cette limite lors d'une partie.
- Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

Comment jouer

1 : Choisissez votre MISE par ligne
2 : LANCER

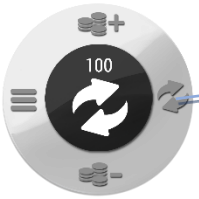
BOUTONS DE L'ÉCRAN PRINCIPAL DU JEU :

LANCER :

Fait tourner les rouleaux.

ARRÊTER LES LANCERS :

Si le JEU AUTOMATIQUE n'est pas activé, ARRÊTER LES LANCERS arrête les rouleaux dès que possible.



JEU AUTOMATIQUE : Sélectionnez JEU AUTOMATIQUE à l'aide de l'icône et configurez le nombre de lancers. Lorsqu'au moins un JEU AUTOMATIQUE est sélectionné, le bouton LANCER affiche l'icône JEU AUTOMATIQUE sur laquelle vous

ARRÊTER LE JEU AUTOMATIQUE : Une fois le jeu automatique en cours, le bouton LANCER devient ARRÊTER LE JEU AUTOMATIQUE.

CONTINUER : Lors des parties gratuites, ce bouton permet aux joueurs de passer à la partie gratuite suivante.

Miser plus : Règle la MISE. Le bouton PLUS (+) augmente la MISE.

Miser moins : Règle la MISE. Le bouton MOINS (-) diminue la MISE.

Menu :

Permet d'accéder à la page des PARAMÈTRES pour les options de QUALITÉ DES EFFETS, de POSITION DU BOUTON LANCER, de MISE et de JEU AUTOMATIQUE L'écran d'ACCUEIL ( ) est accessible grâce à cette

BOUTONS DE LA PAGE MENU :

Paramètres : Permet d'accéder à la page des PARAMÈTRES pour les options de QUALITÉ DES EFFETS et de POSITION DU BOUTON LANCER.

Mise : Permet d'accéder aux paramètres de Mise qui permettent de régler la valeur de la pièce.

Jeu automatique : Permet d'effectuer des lancers automatiques consécutifs en mode de jeu normal. Sélectionnez le nombre de lancers pour le Jeu automatique. Les nombres de lancers disponibles pour le jeu automatique sont : 0, 10, 25, 50, 100. Sélectionnez « Lancers Turbo » pour initier des jeux automatiques avec une durée de lancer de rouleau réduite.

Informations : Accède aux récompenses pour les combinaisons de symboles gagnantes. Présente également les règles du jeu.

Sons : DÉSACTIVE LE SON si un clic est effectué lors d'un LANCER.

Active les SONS si les sons n'ont pas été chargés au lancement du jeu ou si DÉSACTIVER LE SON est activé.

Permet d'accéder aux options de réglage du volume et du son, à l'aide d'un clic, si le son est activé et que les rouleaux ne tournent pas.

Raccourcis clavier :

Barre d'espace :

- Lorsque le jeu est inactif, appuyer sur la Barre d'espace initie un Lancer de rouleau.
- Lorsqu'un ou plusieurs rouleaux tournent, appuyer sur la Barre d'espace force les rouleaux à s'arrêter de tourner et à prendre leur position finale.
- Maintenir la Barre d'espace appuyée force automatiquement les rouleaux à s'arrêter et à initier un nouveau lancer une fois le lancer en cours terminé.

- Lorsque la Bannière de bienvenue ou le Panneau d'activation des fonctionnalités sont affichés à l'écran, appuyer sur la Barre d'espace les supprime et lance la fonctionnalité (le cas échéant).

Entrée : Même fonction que la Barre d'espace.

Le jeu affiche toutes vos informations dans les champs suivants :

- Solde : Affiche votre solde total.
- Mise totale : Le montant total mis en jeu.
- Gain (affiché dans la barre de messages) : Affiche le montant gagné lors du lancer.