



## Rise of the Mountain King

Un nouveau HÉROS vous emmène dans cette AVENTURE ÉPIQUE parsemée de revirements inattendus !

Installez-vous au sommet des montagnes et servez-vous des RELANCES DU ROI dans votre parcours pour obtenir des PARTIES GRATUITES AVEC AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR. À la fin de votre périple, notre HÉROS peut vous récompenser en multipliant vos GAINS par 100 !

Pour les plus aventureux, BUY PASS et TENTER VOTRE CHANCE sont la porte d'entrée vers les PARTIES GRATUITES !

Le taux de retour au joueur théorique est de :

- 96,313 % (sans BUY PASS)
- 96,848 % (avec BUY PASS)

## RELANCE DU ROI

- Activée lorsque 3 symboles JOKER ou plus s'affichent à l'écran.
- Tous les gains du lancer initial sont payés et 1 RELANCE est accordée.
- Les symboles DISPERSION qui s'affichent lors du lancer déclenché se transforment en JOKERS avant la RELANCE.
- Pendant les RELANCES, les ROULEAUX DE ROI tournent sur toutes les positions de symbole de déclenchement.
- La RELANCE est déclenchée si un ou plusieurs symboles JOKER supplémentaires apparaissent sur les rouleaux après la RELANCE.
- Tous les nouveaux symboles JOKER accumulés au cours des RELANCES sont MAINTENUS pendant les RELANCES et remplacent tous les symboles qui apparaissent en dessous.
- Les RELANCES continuent jusqu'à ce qu'aucun symbole JOKER supplémentaire ne s'affiche ou que toutes les positions de rouleau soient occupées par des symboles JOKER.
- Les gains de RELANCE DU ROI sont payés en une fois après toutes les RELANCES.
- La RELANCE DU ROI est jouée avec la valeur des lignes de paiement et de la pièce correspondant à la partie activée.
- Les gains de RELANCE DU ROI sont ajoutés aux gains de ligne de paiement et aux gains de DISPERSION.

## FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR

- 8, 9 ou 10 parties gratuites sont activées lorsque 3, 4 ou 5 symboles DISPERSION apparaissent respectivement.
- Un COMPTEUR s'affiche au-dessus de la fenêtre des rouleaux pendant les parties gratuites.
- Un COMPTEUR indique le NOMBRE DE SYMBOLES DISPERSION COLLECTÉS pendant les parties gratuites.
- Avant les parties gratuites, chaque symbole DISPERSION apparaissant dans la combinaison de déclenchement est ajouté au COMPTEUR.
- Chaque SYMBOLE DISPERSION qui apparaît pendant les parties gratuites augmente le NOMBRE DE SYMBOLES DISPERSION COLLECTÉS de 1.

- 1 partie gratuite SUPPLÉMENTAIRE est également accordée pour chaque SYMBOLE DISPERSION qui apparaît pendant les parties gratuites.
- Le NOMBRE DE SYMBOLES DISPERSION COLLECTÉS est cumulatif tout au long de la FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR.
- Une fois que le NOMBRE DE SYMBOLES DISPERSION COLLECTÉS a atteint sa valeur maximale, le COMPTEUR cesse d'augmenter pour le reste de la fonction.
- 1 partie gratuite SUPPLÉMENTAIRE continue d'être accordée pour chaque symbole DISPERSION qui apparaît après la fin de l'incrémentation du COMPTEUR.
- Tous les gains dans lesquels un ou plusieurs symboles JOKER apparaissent pendant les parties gratuites sont multipliés par le MULTIPLICATEUR JOKER actif.
- Le MULTIPLICATEUR JOKER commence par une valeur de x5.
- Le MULTIPLICATEUR JOKER AUGMENTE de façon permanente pendant l'exécution de la FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR lorsque le NOMBRE DE SYMBOLES DISPERSION COLLECTÉS atteint certains seuils :
  - NIVEAU 2 (COMPTEUR DE SYMBOLES DISPERSION = 6) : MULTIPLICATEUR JOKER = x10
  - NIVEAU 3 (COMPTEUR DE SYMBOLES DISPERSION = 9) : MULTIPLICATEUR JOKER = x15
  - NIVEAU 4 (COMPTEUR DE SYMBOLES DISPERSION = 12) : MULTIPLICATEUR JOKER = x25
  - NIVEAU 5 (COMPTEUR DE SYMBOLES DISPERSION = 15) : MULTIPLICATEUR JOKER = x50
  - NIVEAU 6 (COMPTEUR DE SYMBOLES DISPERSION = 18) : MULTIPLICATEUR JOKER = x100
- Tous les gains sont calculés une seule fois par partie gratuite après la mise à jour du COMPTEUR.
- Dans le cas où le NOMBRE DE SYMBOLES DISPERSION COLLECTÉS dépasse plusieurs seuils lors du même lancer, le MULTIPLICATEUR JOKER augmente immédiatement jusqu'à la valeur du NIVEAU le plus élevé atteint et le total cumulé des parties gratuites supplémentaires est accordé.
- La RELANCE DU ROI peut être activée pendant l'exécution de la FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR.
- La FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR ne peut pas être réactivée.
- La FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR est jouée avec la valeur des lignes de paiement et de pièce correspondant à la partie activée.
- Les gains de la FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR sont ajoutés aux gains de ligne de paiement et aux gains de DISPERSION.
- La valeur du MULTIPLICATEUR JOKER est réinitialisée à x1 une fois la FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR terminée.

**BONUS BUY PASS (le cas échéant)**

- BUY PASS vous permet d'activer immédiatement la FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR sans avoir à commencer par une partie normale.
- Le coût d'activation de BUY PASS est égal à 100x votre mise totale.
- La FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR est jouée sur 30 lignes de paiement selon la valeur de pièce sélectionnée lorsque BUY PASS est activé.
- Vous pouvez également PARIER pour obtenir une CHANCE d'activer BUY PASS.
- Les MISES de BUY PASS sont disponibles par incréments de 12,5 x votre mise totale (jusqu'à un maximum de 87,5 fois).
- La probabilité d'activation réussie de BUY PASS avec un PARI est proportionnelle au montant de votre MISE BUY PASS par rapport au coût MAXIMUM de 100 fois la mise totale (comme indiqué à l'écran).
- Aucun gain de déclenchement n'est octroyé lorsque la FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR est déclenchée avec BUY PASS.
- Le COMPTEUR commence toujours par un MULTIPLICATEUR JOKER x5 actif et toutes les autres positions sont vides.
- BUY PASS ne peut pas être activé pendant la FONCTION D'AUGMENTATION DU MULTIPLICATEUR.

## RÈGLES DU JEU

- 30 lignes sont jouées.
- Les paiements sont versés conformément au tableau des gains.
- Les gains de ligne de paiement et gains de DISPERSION sont multipliés par la valeur de la pièce.
- Les gains de DISPERSION s'ajoutent aux gains des lignes de paiement.
- Seul le gain le plus élevé de chaque ligne jouée est versé.
- Les gains sur plusieurs lignes de paiement sont cumulés.
- Seuls les gains sur des lignes de paiement actives sont versés, à l'exception des gains de DISPERSION.
- Tous les gains sont calculés de gauche à droite sur des rouleaux adjacents, à partir du rouleau le plus à gauche, à l'exception des symboles DISPERSION, qui rapportent des gains quelle que soit leur position.
- Le JOKER remplace tous les symboles, sauf le symbole DISPERSION.
- Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.
- Toute partie en cours depuis plus de 24 heures sera annulée, et la mise correspondante sera remboursée.
- Tout dysfonctionnement entraîne une annulation de tous les paiements et de toutes les parties.

## FONCTIONNALITÉ DE PARI (le cas échéant)

- Pour mettre un gain en jeu, appuyez sur PARI, puis sélectionnez ROUGE/NOIR ou une COULEUR.
- Le gain est DOUBLÉ (X2) si le choix ROUGE/NOIR est correct.

- Le gain est QUADRUPLÉ (X4) si le choix de COULEUR est correct.
- Les gains de Gros Lots Progressifs (si disponibles) ne peuvent pas être mis en jeu.
- Nombre de fois que les gains peuvent être pariés : (1-5).

## GAIN MAXIMUM (le cas échéant)

- Toute combinaison des gains sur une seule partie est limitée et ne peut dépasser : 250 000
- Certaines configurations de mise ne permettent pas d'atteindre cette limite lors d'une partie.

## Comment jouer

1 : Choisissez votre MISE par ligne

2 : LANCER

## BOUTONS DE L'ÉCRAN PRINCIPAL DU JEU :



Bouton Parier :

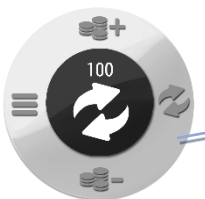
Sélectionner pour utiliser la fonctionnalité



**LANCER :**  
Fait tourner les rouleaux



**ARRÊTER LES LANCERS :**  
Si le JEU AUTOMATIQUE n'est pas activé,  
ARRÊTER LES LANCERS arrêtera les rouleaux  
dès que possible



**JEU AUTOMATIQUE :** Sélectionnez JEU  
AUTOMATIQUE à l'aide de l'icône  
et configurez le nombre de  
lancers. Lorsqu'au moins un JEU  
AUTOMATIQUE est sélectionné, le  
bouton LANCER affichera l'icône  
JEU AUTOMATIQUE sur laquelle  
vous pouvez cliquer pour  
commencer



**ARRÊTER LE JEU AUTOMATIQUE :** Une fois le jeu  
automatique en cours, le bouton  
LANCER devient ARRÊTER LE JEU  
AUTOMATIQUE.



**CONTINUER :** Lors des parties gratuites, ce  
bouton, lorsqu'il apparaît, permet  
au joueur de passer à la partie  
gratuite suivante.



Miser plus : Règle la MISE. Le bouton PLUS (+) augmente la MISE



Miser moins : Règle la MISE. Le bouton MOINS (-) diminue la MISE



Menu :  
Accède à la page des PARAMÈTRES pour les options de QUALITÉ DES EFFETS, de POSITION DU BOUTON LANCER, de MISE et de JEU AUTOMATIQUE  
L'ACCUEIL (🏠) est accessible grâce à cette option qui ouvrira le menu du casino

#### BOUTONS DE LA PAGE Menu :



Paramètres : Accède à la page des PARAMÈTRES pour les options de QUALITÉ DES EFFETS, de POSITION DU BOUTON LANCER



Mise : Accède aux paramètres de mise qui permettent de régler la MISE par LIGNE



Jeu automatique : Permet d'effectuer des lancers automatiques consécutifs en mode de jeu normal. Sélectionner le nombre de lancers pour le Jeu automatique. Les nombres de lancers disponibles pour le jeu automatique sont 0, 10, 25, 50 et 100



Informations : Accède aux récompenses pour les combinaisons de symboles gagnantes. Présente également les règles du jeu.



Sons : **DÉSACTIVE LE SON** si un clic est effectué lors d'un **LANCER**.

Active les **SONS** si les sons n'ont pas été chargés au lancement du jeu ou si **DÉSACTIVER LES SONS** est activé

Accède aux options de réglage du volume et du son, si un clic est effectué lorsque le son est activé et que les rouleaux ne tournent pas

### **Raccourcis clavier :**

Barre d'espace :

- Lorsque le jeu est inactif, appuyer sur la barre d'espace lance les rouleaux
- Lorsqu'un ou plusieurs rouleaux tournent, appuyer sur la barre d'espace force les rouleaux à s'arrêter de tourner et à prendre leur position finale
- Maintenir la barre d'espace appuyée forcera automatiquement les rouleaux à s'arrêter et initiera un nouveau lancer une fois le lancer en cours terminé
- Lorsque la Bannière de bienvenue ou le Panneau d'activation des fonctionnalités sont affichés à l'écran, appuyer sur la barre d'espace les supprime et lance la fonctionnalité (le cas échéant)

Entrée : Même fonction que la barre d'espace

Le jeu affiche toutes vos informations dans les champs suivants :

Solde : Affiche votre solde total

Mise totale : Le montant total mis en jeu.

Gain (affiché dans la barre de messages) : Affiche le montant gagné lors du lancer