

Slingo Space Invaders

| LEXIQUE | |
|--|---|
| TERME ANGLAIS | TERME FRANÇAIS |
| Balance | Solde |
| Win/Total win | Gain/Gain total |
| Play | Jouer |
| Stake | Mise |
| Full house [x] slingo(s) | Grille complète [x] slingo(s) |
| Spin [x] of [y] | Partie [x] de [y] |
| You could win \$[x] | Vous pourriez gagner [x] \$. |
| Collect Collect or buy more Spins Spin for \$[x] | Encaisser Encaissez ou achetez plus de parties Jouez pour [x] \$ |
| Select any highlighted number | Choisissez un des numéros mis en évidence |
| Cash pot | Cagnotte |
| Bonus lives | Vies bonis |
| [x] picks | [x] sélections |
| Game sound Game music Help History | Son du jeu Musique du jeu Aide Historique |
| Play controls Number of extra spins Max extra spin price Total single game stake Total single game loss Cancel/Save | Contrôles du jeu Nombre de lancers supplémentaires Coût maximal d'un lancer Mise maximale pour une partie du jeu principal Perte maximale pour une partie du jeu principal Annuler/Enregistrer |
| Results Slingos Bonus wins Total win | Résultats Slingos Gain boni Gain total |
| Info message The spin price is [x]. Are you sure? Yes / No | Message Le coût d'un lancer est de [x]. Êtes-vous certain? Oui/Non |
| ID/Date/Wager/Win Balance before / Balance after Game instance ID Stake Additional stake Total stake Total win Patterns matched Matches Previous/Next | ID/Date/Mise/Gain Solde avant/Solde après Identificateur de la partie Mise Mise supplémentaire Mise totale Gain total Motifs obtenus Motifs Précédent/Suivant |
| Something went wrong There has been an error, please refresh to continue playing | Une défaillance est survenue Une défaillance est survenue, veuillez actualiser le jeu pour continuer |

* Certains boutons, afficheurs ou fonctionnalités pourraient ne pas apparaître.

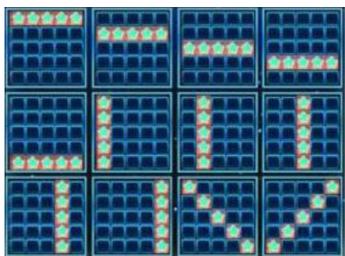
Aperçu

- Jouez au jeu Slingo et montez l'échelle des lots pour augmenter votre multiplicateur boni.
- Tirez sur les ovnis pour gagner des lots en argent et des vies bonis.
- Dans le jeu boni, tirez sur les envahisseurs pour gagner des lots en argent.

Comment jouer

- Sélectionnez votre mise et appuyez sur Spin pour commencer.
- Vous avez 12 lancers pour obtenir les numéros de la grille sur les cylindres.
- Complétez des slingos pour monter sur l'échelle des lots.

Lignes Slingo



- Plus d'un slingo peut être obtenu à chaque partie.
- Le jeu comporte 12 lignes de paiement, et la table de paiement comporte 11 lots puisque le dernier numéro de la grille crée toujours au moins deux lignes gagnantes.

Symbole frimé

- Le symbole frimé  permet de marquer n'importe quel numéro de la colonne du dessus.

Symbole Super frimé

- Le symbole Super frimé  permet de marquer n'importe quel numéro de la grille.

Symboles Canon

- Les symboles Canon  tirent des rayons durant le jeu principal et le jeu boni.

Lancers supplémentaires

- Des lancers supplémentaires peuvent être achetés après chaque partie.
- Le coût de chaque lancer dépend des symboles de la grille et des lots potentiels.
- Le coût peut dépasser votre mise de base.
- Le coût du lancer supplémentaire suivant est affiché sur le bouton Jouer.

Règles du jeu principal

- Durant le jeu de slingo, des ovnis volent au-dessus de la grille de slingo.
- Lorsqu'un symbole Canon atterrit sur un cylindre, un rayon est tiré.
- Les ovnis situés sur une colonne au-dessus des canons explosent lorsqu'un rayon les atteint.
- Les ovnis rouges détruits accordent une vie pour le jeu boni Space Invaders.
- Les ovnis dorés détruits accordent un lot en argent instantané.
- S'il n'y a pas d'ovni sur la colonne au-dessus du canon, le tir est raté.

Ovnis rouges



- Les ovnis rouges peuvent apparaître durant le jeu principal et le jeu boni.
- Les ovnis rouges peuvent apparaître uniquement une fois que vous avez obtenu quatre slingos sur l'échelle des lots.
- Les ovnis rouges apparaissent au-dessus d'une colonne sélectionnée aléatoirement sur la grille de slingo.
- Lorsqu'un ovni rouge est atteint durant le jeu principal, une vie pour le jeu boni est accordée.
- Les vies bonis sont ajoutées au compteur de vies bonis.
- Huit vies bonis peuvent être amassées durant le jeu principal :
 - Un maximum de cinq vies bonis peuvent être accordées sur l'échelle des lots.
 - Un maximum de trois vies bonis peuvent être accordées lorsque vous détruisez des ovnis.
- Les vaisseaux rouges ne peuvent pas apparaître au-dessus de la grille de slingo durant les lancers supplémentaires.

Ovnis dorés



- Les ovnis dorés peuvent apparaître durant le jeu principal et le jeu boni.
- Durant le jeu principal, les ovnis dorés peuvent apparaître une fois que vous avez obtenu un slingo.
- Les ovnis dorés apparaissent au-dessus d'une colonne sélectionnée aléatoirement sur la grille de slingo.
- Le lot en argent est affiché au-dessus de l'ovni doré.
- L'ovni doré accorde un lot en argent lorsqu'il est détruit.
- Tous les lots en argent du jeu principal sont immédiatement ajoutés à la cagnotte.
- Les ovnis dorés accordent des lots en argent différents selon le nombre de slingos obtenus.
- D'un à trois slingos accordent un lot correspondant à une fois la mise en vigueur.
- De quatre à douze slingos accordent un lot correspondant à une, trois ou cinq fois la mise en vigueur.

Pièces



- Accumulez des slingos pour gagner des lots en argent.
- Les pièces affichent un multiplicateur de la mise en vigueur.
- Des lots en argent sont accordés lorsque vous obtenez des slingos.
- Tous les lots en argent sont immédiatement ajoutés à la cagnotte.

Jeu boni Space Invaders

Symbole du jeu boni Space Invaders



- Sur l'échelle des lots, jeu boni Space Invaders est représenté par le symbole .
- Des multiplicateurs différents peuvent être accordés, selon le nombre de slingos obtenus.
- Le multiplicateur minimal du jeu boni correspond à une fois la mise en vigueur.
- Le multiplicateur maximal du jeu boni correspond à 50 fois la mise en vigueur.
- Les multiplicateurs du jeu boni sont appliqués à la valeur de tous les envahisseurs amassés durant le jeu boni.

Règles du jeu boni Space Invaders

- Le jeu boni Space Invaders offre des symboles envahisseurs et une grille boni d'une position sur cinq positions.
- Les envahisseurs arrivent du coin supérieur gauche de l'écran.
- Tous les envahisseurs se déplacent sur le parcours démarrant au coin supérieur gauche et se terminant au coin inférieur droit de l'écran : .
- Les envahisseurs se déplacent sur le parcours d'une à cinq cases par partie.
- Le nombre de cases de chaque déplacement est sélectionné aléatoirement, en probabilités égales.
- Les cylindres de la grille boni de 1x5 affichent des symboles Canon ou des cases vides.
- Lorsqu'un symbole Canon apparaît sur un cylindre, un rayon est tiré.
- Les rayons atteignent les envahisseurs au-dessus, ce qui accorde un lot en argent, qui est ajouté à la cagnotte.
- Les ovnis rouges peuvent apparaître durant le jeu boni Space Invaders et ont le même comportement que durant le jeu principal.
- Les ovnis dorés peuvent apparaître durant le jeu boni Space Invaders et ont le même comportement que durant le jeu principal.
- Durant le jeu boni, les ovnis dorés accordent un lot correspondant à deux, six ou dix fois la mise en vigueur.
- Tous les lots en argent obtenus durant le jeu boni sont immédiatement ajoutés à la cagnotte.
- Si un envahisseur atteint la fin du parcours sans avoir été atteint, vous perdez une vie.
- Tous les envahisseurs atteignant la rangée du bas sont retirés.
- Le jeu boni prend fin lorsqu'il ne vous reste aucune vie boni.

Symboles bonis Space Invaders

Envahisseurs

Pieuvre



0,1 x

Crabe



0,2 x

Calmar



0,4 x

- Tous les lots sont des multiplicateurs de la mise en vigueur.
- Ces lots sont multipliés par le multiplicateur du jeu boni, puis ajoutés à la cagnotte.

Canons

Canon simple



Canon double



Canon triple



- Des canons simples, doubles et triples peuvent apparaître sur le cylindre boni.
- Le canon simple tire un rayon.
- Le canon double tire deux rayons.
- Le canon triple tire trois rayons.
- Les canons tirent du cylindre à l'extrême gauche au cylindre à l'extrême droite.
- Lorsqu'un canon double ou triple apparaît, le cylindre n'est pas relancé jusqu'à ce que tous les rayons aient été tirés.
- Des cases vides peuvent apparaître sur les cylindres. Les cases vides ne lancent pas de rayon.

Abri



- Des abris peuvent apparaître au-dessus des cylindres. Ceux-ci absorbent les tirs des canons.
- Les abris sont détruits après avoir reçu trois tirs.

Échelle des lots et compteurs

Échelle des lots

- L'échelle des lots affiche les informations suivantes :
 - Les lots en argent amassés dans la cagnotte;
 - Les vies bonis pour le jeu boni Space Invaders;
 - Les symboles Space Invaders affichant des multiplicateurs.

Cagnotte

- Durant le jeu principal :
 - Les lots en argent accordés par l'échelle des lots sont amassés dans la cagnotte.
 - Les lots en argent accordés par la destruction d'ovnis dorés sont amassés dans la cagnotte.
- Durant le jeu boni :
 - Les lots en argent accordés par la destruction d'ovnis dorés sont amassés dans la cagnotte boni.

Vies bonis

- Durant le jeu principal :
 - Les vies bonis accordées par l'échelle des lots sont ajoutées au compteur de vies bonis.
 - Les vies bonis accordées par la destruction d'ovnis rouges sont ajoutées au compteur de vies bonis.
 - Les vies bonis amassées durant le jeu principal sont utilisées durant le jeu boni.
- Durant le jeu boni :
 - Les vies accordées par la destruction d'ovnis rouges sont ajoutées au compteur de vies bonis.

Meilleure stratégie

- La meilleure stratégie consiste à sélectionner des positions pour les symboles frimés et Super frimés qui vous offrent le plus de chances de compléter un slingo.
- Lorsque plusieurs scénarios sont égaux, la meilleure stratégie consiste à sélectionner les positions comprises dans le plus de slingos (lignes de paiement). Si plusieurs options offrent le même nombre de slingos, effectuez un choix aléatoire.
- Par exemple, le carré central serait le meilleur choix puisqu'il est inclus dans une ligne horizontale, dans une ligne verticale et dans les deux diagonales.

Règles générales

- Tous les symboles peuvent apparaître sur tous les cylindres.
- Des lancers supplémentaires peuvent être achetés après chaque partie.
- Si vous utilisez la meilleure stratégie, le taux de retour théorique de ce jeu est de 94,02 %.
- Si vous utilisez la meilleure stratégie, le taux de retour théorique de chacune des parties est de 93,91 %.
- Les lots sont arrondis au nombre entier le plus près, ce qui peut avoir une incidence sur le taux de retour théorique.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.
- Dans les parties supplémentaires, certains lots peuvent être obtenus uniquement grâce aux symboles Super frimés.
- Les gains sont payés conformément à la table de paiement, disponible dans les écrans d'aide du jeu.

Parties en attente

- Toute partie en cours depuis plus de 3 heures sera complétée et le lot correspondant, s'il y a lieu, sera déposé dans le compte. Dans l'éventualité où un choix pouvant avoir une incidence sur le résultat de la partie doit être effectué, la partie sera complétée selon un choix déterminé aléatoirement parmi ceux offerts.