Three Card Stud

Prenez place à la table et engagez une mise initiale! Le jeu *Three Card Stud* offre des mains chanceuses et des gains avantageux. Cette conception moderne du jeu classique de poker à trois cartes comporte un seul paquet de 52 cartes à chaque ronde ainsi que trois façons différentes de jouer :
jouez contre le donneur au moyen de mises jouer ou de mises initiales, engagez une mise Pair Plus sur la valeur de votre main, ou faites les deux en même temps! Soyez impassible et gagnez gros dans le jeu *Three Card Stud*.

Comment miser

Appuyez sur **JETONS** dans le coin inférieur droit afin de choisir la valeur d'un jeton. Placez vos jetons dans l'aire de mise de votre choix, à l'emplacement Mise initiale ou mise Pair plus.

Appuyez sur **ANNULER** pour retirer la toute dernière mise de la table.

Appuyez sur **ANNULER TOUT** pour retirer toutes les mises engagées de l'aire des mises. Lorsque toutes les mises sont engagées, appuyez sur **DISTRIBUER** pour commencer la partie.

Trois cartes sont distribuées au **JOUEUR** et au **DONNEUR**. Appuyez sur **MISER DE NOUVEAU ET DISTRIBUER** pour rejouer la mise de la partie précédente et obtenir vos cartes.

Les commandes suivantes sont disponibles durant la partie :

- **DISTRIBUER** : Commencez une partie. Placez la mise minimale afin de recevoir vos cartes et de jouer.
- **MISER DE NOUVEAU ET DISTRIBUER** : Engagez la mise précédente et distribuez les cartes.
- **DOUBLER LA MISE ET DISTRIBUER** : Doublez la mise précédente et distribuez les cartes.
- **NOUVELLE MISE** : Videz la table et commencez une nouvelle partie.
- **ABANDONNER** : Perdez votre mise initiale.
- **JOUER** : Engagez une mise (égale à la mise initiale) à l'emplacement de mise Jouer.
- **ANNULER TOUT** : Retirez toutes vos mises de la table.
- **ANNULER** : Retirez la toute dernière mise de la table.

Comment jouer

Engager une mise initiale et jouer

Après avoir engagé une mise initiale, vous et le donneur recevez chacun trois cartes.

Regardez vos cartes, puis choisissez l'une des options suivantes.

1. **JOUER** : Engagez une mise additionnelle équivalant à la mise initiale.
2. **ABANDONNER** : Perdez votre mise initiale.

Une fois votre choix effectué, la main du donneur est révélée, et la valeur des mains est évaluée.

- Si le donneur n'a pas de **dame ou une meilleure main**, vous gagnez une fois votre mise initiale, et la mise que vous avez engagée vous est retournée.
- Si le donneur a une **dame ou une meilleure main** et que votre main est plus forte la sienne, vous gagnez une fois votre mise initiale et la mise que vous avez engagée.
- Si le donneur a une **dame ou une meilleure main** et que votre main est égale la sienne, vous gagnez une fois votre mise initiale, la mise Jouer et la mise initale que vous avez engagées vous sont retournées.
- Si le donneur a une **dame ou meilleure main** et que votre main est plus faible que la sienne, vous perdez votre mise initiale et votre mise.

Si vous avez une main forte, un boni supplémentaire vous est accordé sur votre mise initiale, sans égard à la valeur de la main du donneur et au résultat de la main.

Résultat
Quinte (p. ex. 7ca-8ca-9ca)
Brelan (p. ex. 3ca-3co-3p)
Séquence (p. ex. 9t-10ca-Jco)

Pair Plus

Le résultat d'une mise Pair plus est déterminé par les trois cartes qui vous sont distribuées, sans égard aux cartes du donneur. Vous perdez la mise Pair plus si vous n'obtenez pas une paire ou une meilleure main.

Les mains gagnantes sont payées comme suit :

Résultat
Quinte (p. ex. 7ca-8ca-9ca)
Brelan (p. ex. 3ca-3co-3p)
Séquence (p. ex. 9t-10ca-Jco)
Couleur (p. ex. 2co-6co-10co)
Paire (p. ex. 6p-6ca, Kt-Kco)

Une main Pair plus gagnante est payée même si vous abandonnez. Cette situation se produit rarement : avec une telle main, la meilleure stratégie est d'engager une mise jouer.

Options

Utilisez l'onglet **OPTIONS** pour activer ou désactiver les effets sonores, régler la vitesse du jeu ou changer la couleur du tapis de jeu.

Son

- ACTIVÉ : Active le son du jeu.
- DÉSACTIVÉ : Désactive le son du jeu.

Son ambiant

- ACTIVÉ : Active le son ambiant du jeu.
- DÉSACTIVÉ : Désactive le son ambiant du jeu.

Vitesse

- LENT : La vitesse lente fait jouer toutes les animations.
- NORMALE : La vitesse normale fait jouer toutes les animations.
- RAPIDE : La vitesse rapide saute certaines animations.

Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Les cartes sont distribuées à partir d'un paquet standard de 52 cartes à chaque ronde, et les cartes sont brassées avant chaque partie.

Seul le lot le plus élevé est payé par main.

Les abréviations suivantes sont utilisées dans les exemples : T = Trèfle, Ca = Carreau, Co = Cœur, P = Pique

Les lots sont payés conformément à la table de paiement disponible à l'interface de jeu.

Renseignements supplémentaires

Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeux justes et équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, toutes les cartes proviennent d'un paquet standard qui a été aléatoirement brassé. Ainsi, la probabilité qu'une carte donnée soit la prochaine carte distribuée est la même pour toutes les cartes restantes dans le paquet.

Le taux de retour attendu correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par de nombreux joueurs sur une longue période. Pour ce jeu, les taux de retour théoriques moyens à long terme sont les suivants:

Engager une mise initiale 97,9 %

Pair Plus 92,7 %

Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de parties jouées est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu peut être important.

Lorsqu'un jeu comporte des aspects de stratégie, que ceux-ci touchent le jeu principal ou le ou les jeux bonis, le calcul du taux de retour théorique tient également compte des choix corrects des joueurs.

Propriété intellectuelle

© 2019 IGT. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce utilisées dans ce jeu appartiennent à IGT ou à ses filiales et ne peuvent être utilisées sans permission. Lorsqu'elles sont suivies d'un ®, elles sont enregistrées au Bureau américain des brevets et des marques.

Version 1.0