BOUTONS ET AFFICHEURS

(Certains boutons ou afficheurs pourraient ne pas être disponibles.)

[X] ¢ or $ [X]/ CHANGE DENOM	= VALEUR D'UN CRÉDIT : appuyez sur ce bouton pour modifier la valeur d'un crédit.	*BET x [X] / [Y] CREDITS*	= MISER x [X] / [Y] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour choisir un multiplicateur de mise et commencer une partie.
PLAY	= JOUER : appuyez sur ce bouton pour commencer la partie avec la mise indiquée dans la case MISE (*BET*).	*GAME RULES*	= RÈGLES DU JEU : appuyez sur ce bouton pour voir les règles et les tables de paiement du jeu.
CREDIT	= SOLDE : affiche le solde du joueur.	*RETURN TO GAME*	= RETOUR AU JEU : appuyez sur ce bouton pour fermer l'écran d'aide et retourner au jeu.
BET	= MISE : affiche le montant mis en jeu si le joueur appuie sur JOUER.	*WIN*	= GAIN : affiche le lot gagné lors de la dernière partie.
CASH OUT	= ENCAISSER : appuyez sur ce bouton pour encaisser vos crédits.	*SERVICE*	= PRÉPOSÉ : appuyez sur ce bouton pour appeler le préposé.
PLAY BRONZE [X] CREDITS	= JOUER BRONZE [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole *Mighty Cash*MC Bronze.	*PLAY SILVER [X] CREDITS*	= JOUER ARGENT [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole *Mighty Cash*MC Argent.
PLAY JADE [X] CREDITS	= JOUER JADE [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole *Mighty Cash*MC Jade.	*PLAY GOLD [X] CREDITS*	= JOUER OR [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole *Mighty Cash*MC Or.
PLAY DIAMOND [X] CREDITS	= JOUER DIAMANT [X] CRÉDITS : appuyez sur ce bouton pour choisir le symbole *Mighty Cash*MC Diamant.	*BACK*	= ÉCRAN PRÉCÉDENT : appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran précédent.
NEXT	= ÉCRAN SUIVANT : appuyez sur ce bouton pour passer à l'écran suivant.		

MIGHTY CASH XTRAMC

- Choisissez le symbole *Mighty Cash*MC qui apparaîtra sur les cylindres parmi les cinq symboles suivants : .
  Dans la représentation graphique :
  CREDITS = CRÉDITS
- Un lot est affiché sur chaque symbole *Mighty Cash*MC. Une augmentation de la mise augmente la valeur du lot en crédits affiché sur les symboles *Mighty Cash*MC. Les lots *Mighty Cash*MC peuvent être accordés durant le jeu boni *Mighty Cash*MC. Les symboles *Mighty Cash*MC peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres.
- Voici les lots *Mighty Cash*MC qui peuvent être accordés durant les parties achetées ou gratuites :

Symboles *Mighty Cash*MC	Lots
	Gros lots *Grand*, *Major* ou *Maxi*, bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.
	Gros lots *Grand*, *Major* ou *Maxi*, bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.
	Gros lots *Grand*, *Major* ou *Maxi*, bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.
	Gros lots *Grand*, *Major* ou *Maxi*, bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.
	Gros lots *Grand*, *Major* ou *Maxi*, bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.

- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme montré à l'écran. Les gros lots *Grand*, *Major* et *Maxi* ainsi que les bonis *Minor* et *Mini* ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. Les lots en crédits sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.

JEU BONI *MIGHTY CASH*MC

- [X] symboles *Mighty Cash*MC ou plus apparaissant au cours de n'importe quelle partie déclenchent le jeu boni *Mighty Cash*MC. De [X] à [Y] parties gratuites sont initialement accordées, selon le nombre de symboles *Mighty Cash*MC ayant déclenché le jeu boni.
  Dans la représentation graphique :
  *MIGHTY CASH*TM SYMBOLS = SYMBOLES *MIGHTY CASH*MC
  BONUS SPINS AWARDED = PARTIES SUPPLÉMENTAIRES ACCORDÉES
  POSSIBLE EXTRA BONUS SPINS = PARTIES GRATUITES SUPPLÉMENTAIRES POSSIBLES
- À chaque partie gratuite, toute position contenant un symbole *Mighty Cash*MC est verrouillée et toutes les autres positions tournent indépendamment. Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni *Mighty Cash*MC. Toutes les positions contenant un symbole *Mighty Cash*MC sont considérées comme remplies. Lorsqu'il ne reste plus aucune partie gratuite et que les positions n'ont pas toutes été remplies, des parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées. Les parties gratuites supplémentaires peuvent être accordées une seule fois par partie.
- Choisissez l'un des trois symboles pour dévoiler de une à quatre parties gratuites supplémentaires.
  Consultez les écrans d'aide pour voir un exemple.
- Si les symboles *Mighty Cash*MC remplissent l'écran entier, tous les gains sont accordés deux fois, à l'exception du gros lot *Grand*, qui n'est accordé qu'une seule fois. Le montant du compteur progressif est remis à zéro chaque fois qu'il a été payé, avant que tout autre lot progressif soit payé. Le jeu boni *Mighty Cash*MC prend fin lorsqu'il ne reste aucune partie gratuite ou que toutes les positions ont été remplies.
- À la fin du jeu boni, tous les lots affichés sur les symboles *Mighty Cash*MC sont additionnés et accordés. Voici les lots *Mighty Cash*MC pouvant être accordés durant le jeu boni *Mighty Cash*MC :

Symboles *Mighty Cash*MC	Lots
	Bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.
	Bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.
	Bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.
	Bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.
	Bonis *Minor* ou *Mini*, ou entre [X] et [Y] crédits.

- Les lots en crédits sont multipliés par le multiplicateur de mise, comme montré à l'écran. Les gros lots *Grand*, *Major* et *Maxi* ainsi que les bonis *Minor* et *Mini* ne sont pas multipliés par le multiplicateur de mise. Pendant le jeu boni, le multiplicateur de mise et les symboles *Mighty Cash*MC sont les mêmes que durant de la partie ayant déclenché le jeu boni. Les lots en crédits sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.

JEU BONI PARTIES GRATUITES

- Trois, quatre ou cinq symboles déclenchent le jeu boni Parties gratuites.
- Trois symboles accordent 8 parties gratuites.

  Quatre symboles accordent 16 parties gratuites.

  Cinq symboles accordent 24 parties gratuites.
- Le jeu boni Parties gratuites peut être redéclenché pendant les parties gratuites. Des cylindres bonis sont utilisés durant le jeu boni. Le jeu boni *Mighty Cash*MC peut être déclenché durant les parties gratuites. Pendant le jeu boni, le multiplicateur de mise et les symboles *Mighty Cash*MC sont les mêmes que durant de la partie ayant déclenché le jeu boni. Le jeu boni Parties gratuites ne peut pas être déclenché durant la même partie que le jeu boni *Mighty Cash*MC.

TABLE DE PAIEMENT LONG TENG HU XIAOMC

- Tous les gains sont payés pour des combinaisons évaluées de gauche à droite sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche, à l'exception des lots dispersés *Mighty Cash*MC. Tous les gains sont affichés avec un multiplicateur de mise de 1.
- Trois symboles ou plus apparaissant à n'importe quelle position accordent un lot. Consultez les écrans d'aide pour voir une représentation graphique de la table de paiement.
- Dans cette représentation graphique :
  SCATTER = Dispersé
- Les symboles , , , et n'apparaissent pas dans les parties gratuites.

RÈGLES DU JEU

- Tous les gains sont affichés en crédits, à l'exception des gros lots et des bonis. Appuyez sur les compteurs SOLDE (*Credit*), MISE (*Bet*) ou GAIN (*Win*) pour afficher les valeurs en argent ou en crédits. Tous les cylindres sont en jeu. Choisissez votre multiplicateur de mise.
- Appuyez sur un bouton de la rangée du bas ou sur le gros bouton pour commencer immédiatement une partie. Lorsque les cylindres sont activés, vous pouvez appuyer sur le gros bouton pour les arrêter, sauf durant les jeux bonis et les animations d'avant-jeu. Un joueur ne peut pas influencer le résultat d'une partie en arrêtant le défilement des cylindres.
- Les symboles gagnants peuvent apparaître n'importe où sur les cylindres. Seul le lot le plus élevé de chaque combinaison gagnante est accordé. Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une seule fois par combinaison gagnante. Chaque combinaison gagnante est composée d'un seul symbole sur chaque cylindre. Les gains obtenus sur des lignes différentes sont additionnés. Seules les positions contenant le symbole gagnant peuvent être utilisées pour déterminer le gain pour ce symbole.
- Les lots dispersés sont multipliés par le nombre total de crédits misés. Les lots *REEL POWER*MC sont multipliés par le multiplicateur de mise. Les lots dispersés et les lots *Mighty Cash*MC sont additionnés aux gains *REEL POWER*MC.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements. Il incombe au joueur de confirmer les crédits enregistrés avant le début du jeu.